

Super Mario Bros. 3

Suomenmestaruuskisat 2024

Otteluiden säännöt & Pisteet

(HUOMIO PELAAJAT! Lukekaa säännöt huolellisesti, ottelun sääntöjen rikkominen voi johtaa "nollapeliin" (0 ansaittua pistettä). Mikäli herää mitään kysyttävää, kysykää siitä [Discordissa](#))

Yleiset säännöt

Lue myös:

 SMB3 SM-kisat 2024 | Info & Säännöt

- Pelaaminen päättyy kun ajastin lyö 1:00:00 (60 min), poikkeuksena saat pelata Bowserin linnan loppuun jos ehdit aloittaa kentän ennen kuin ajastin on =>1:00:00.
- Pelaajien on jatkettava pelaamista kunnes tunti tulee täyteen. Luovuttaminen kesken ottelun tai ottelun muiden sääntöjen rikkominen voi tarkoittaa pelaajalle nollapeliä (0 ansaittua pistettä).
- Kuolemista, fanfaareista ja kolikkolaivoista ei menetä pisteitä.
- Pelin jokaisessa kahdeksassa maassa täytyy läpäistä kaikki kentät (mukaanlukien ilmalaivat) joihin on asetettu pisteitä (*EI KOSKE BANNATTUJA PISTEITÄ*).
 - Pistekentän saa jättää läpäisemättä, mutta silloin se kenttä on ylitettävä pilvellä (pilvellä pistekentän ylitys lasketaan "läpäisemiseksi").
- Huiluja (warp whistle) saa kerätä ja käyttää runin aikana.
- Mikäli käytät warp whistleä kohdassa, jossa sitä ei saisi käyttää, palaa suoraan takaisin siihen maahan mistä warppasit (mahdollista vain maista 5 ja 6). Jos tilanne ei ole edellä mainittu, resetoit peli ja warppaa takaisin siihen maahan mistä alunperin vahinko warp whistle käytettiin.
- Jokaisessa maassa saa kuolla enintään 3 kertaa pistekentässä. Kun 3 kuolemaa on täynnä, pisteitä ei voi enää saada kyseisestä maasta (pois lukien "All around" pisteet). Muissa kuin pistekentässä tapahtuvia kuolemia ei lasketa mukaan.
 - (HUOM! Vaikka 3 kuolemaa on täynnä, on silti kaikki maan pistekentät läpäistävä edellä mainitun säännön mukaisesti)
- Kaikki käsikentät täytyy pelata.

Pick 'n Ban

- Jokaisessa ottelussa pelaajat poistavat ottelun pistepaletista yhteensä 2 pistettä.
- Pick 'n Ban systeemi toimii seuraavanlaisesti:
 - Molemmat pelaajat laativat listan, jossa on 5 eri pistettä paletista.

- Listat lähetetään ottelun isännöitsijälle ennen ottelun alkua.
- Listoja verrataan: jos ensimmäisen rivin pisteet ovat molemmilla samat, piste **suojataan**.
- Vertailua jatketaan, kunnes löydetään kaksi eri pistettä samalta riviltä. **Nämä pisteet sitten poistetaan (bannataan) ottelun pistepaletista**.
- Mikäli listat ovat identtiset eikä banneja voida määrittää, täytetään uudet listat, joihin ei saa merkitä samoja pisteitä kuin aiemmin. Tätä jatketaan, kunnes bannit on saatu määritettyä.
- Pelaajat tekevät Pick 'n Ban listat itsenäisesti. Vastustajan kanssa Pick 'n Ban vaiheesta sopiminen on ehdottomasti kielletty.
- Ruska, Fake Ruska, Oudot puvut ja voittopisteitä ei voi suojella tai poistaa.

Esimerkki Pick 'n Ban -systeemistä:

	MarioRunner1		MarioRunner2
	MarioRunner1 VS MarioRunner2 11.11.2024		MarioRunner1 VS MarioRunner2 11.11.2024
1. 1-2	SUOJAUS	1. 1-2	
2. 2-4	SUOJAUS	2. 2-4	
3. 3-2	SUOJAUS	3. 3-2	
4. 8-F	BANNAUS	4. 4-4	
5. 4-4		5. 8-F	

Tässä ottelussa kenttien 8-F ja 4-4 pisteet olisivat bannissa.

Pistepaletti & Pisteiden säännöt

[Google Drive | Piste Trackerin lataus](#)

[Youtube soittolista | Pisteiden esimerkkivideot](#)

IGT = Pelin sisäinen kello

World 1 - Grass Land

- 1-2 Takaperin nuoteille | 1 piste | [Video](#)
 - Suorita kenttä siten, että keräät kentän ensimmäisestä oikealle menevästä mäestä takaperin liukumalla vauhtia ja hypi videon osoittamaan kohtaan asti siten, että Marion selkä on koko ajan oikealle päin.
 - Ei saa kerätä lisää vauhtia muista mäistä, eli ensimmäisestä mäestä vaan saa ottaa vauhtia
 - Ei pukurajoituksia, damaget sallittu.

- 1-3 Huilu [286] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 286 hakemalla huilu kentän salahuoneesta.
 - Ei pukurajoituksia, damaget sallittu.
- 1-F Vohvelihyppy | 1 piste | [Video](#)
 - Hyppää kentän ensimmäisen "vohvelin" yli ottamatta osumaa. Ei saa hidastella vohvelin kohdalla, täytyy suorittaa videon mukaisen esimerkin tavoin.
 - Jos epäonnistut hyppyssä saat kentän sisältä hakea uuden power upin, mutta sen jälkeen on käytävä aivan kentän alussa koskettamassa seinää ja sitten saa yrittää uudestaan.
 - Ei saa suorittaa P-siivellä, lehdellä tai pikku mariolla.
- 1-6 Paratroopa Snipe | 1 piste | [Video](#)
 - Suorita kenttä siten, että otat videon tavoin kentän ensimmäisen koopan kantoon ja tapat sillä kentän viimeisen lentävän koopan. Koopa ei saa herätä kannon aikana, vaan täytyy ensimmäisellä stomppauksella viedä päämäärään asti.
 - Ei pukurajoituksia.

World 2 - Desert Hill

- 2-2 Vesieste [287] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 287 siten, että Mario käy kentän vedessä niin, että loiske animaatio tapahtuu.
 - Ei pukurajoituksia.
- 2-4 Coin Floor Clip | 1 piste | [Video](#)
 - Klippaa kentän lopussa videon osoittamalla tavalla palikan sisään. *Jokaista kolikko riviä (yhteensä 3) kohden on yksi yritys klipille (yritykseksi lasketaan kun keräät rivin ylimmän kolikon).* Klippauksen tyyli on vapaa.
 - Ei pukurajoituksia.
- Ilmalaiva 1-UP Combo | 1 piste | [Video](#)
 - Kerää 2. maan ilmalaivassa 1-UP hyppimällä vihollisten päälle.
 - P-siipi kielletty.
- Small Mario [koko maailma kuolematta] | 1 piste
 - Pelaa pelin 2. maailma pienellä Mariolla kuolematta.
 - Saat tulla 2. maailmaan isona Mariona, mutta kentän 2-1 jälkeen täytyy olla pieni Mario.
 - Ei saa ottaa power-uppeja, ja mikäli otat power-upin käyttöön, piste hylätään.

World 3 - Ocean Side

- 3-1 1-UP [264] | 1 piste | [Video](#)
 - Hae videon osoittamasta paikasta 1-UP ja samalla läpäise kenttä IGT-ajassa 264.
 - Kun laskeudut veteen kentän alussa, siitä hetkestä asti täytyy olla koko ajan vedessä aina lopun putkeen asti, eli ei saa mennä platformin kautta yläreittiä.
 - Sammakkopukua ei saa käyttää.
- 3-2 Pelastakaa kalat | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä tappamatta ***mitään vihollisia***.
 - Ei saa aktivoida kentän kahta viimeistä lautta.
 - P-siipi ja sammakkopuku kielletty.
- 3-3 Ei turnbackeja | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä kääntymättä kertaakaan vasemmalle.
 - P-siipi ja sammakkopuku kielletty.
- Wendy Stomp Kill | 1 piste | [Video](#)
 - Päihitä Wendy stomppaamalla ja samalla odottaen, että 3 Wendyn ampumaa "rinkulaa" ehtii osua kattoon ennen Wendyn kuolemaa. Rinkuloiden kattoon osuma järjestyksellä ei ole väliä, kunhan kaikki osuvat kattoon kerran.
 - Ei pukurajoituksia.

World 4 - Big Island

- 4-3 NoTouch [286] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 286 osumatta vihollisiin. Tämä tarkoittaa, että et saa ottaa damagea vihollisista, stompata niitä tai tappaa niitä.
 - Ei pukurajoituksia.
- 4-4 Nopea Lakitu | 1 piste | [Video](#)
 - Tapa "alakerrassa" oleva Lakitu videon osoittamalla tavalla.
 - Vedestä hypätessä täytyy holdata oikealle menemistä, eli ei saa painaa vaan ylös ja hypätä ikäänkuin paikallaan vedestä että saa lisää aikaa ampumiseen
 - Temppu suoritettava P-nopeudella.
 - P-nopeutta saa jäädä keräämään platformin päällä.
 - Jos otat damagea temppua tehdessä, piste hylätään.
 - Temppu suoritettava tulikukalla.
- 4-5 Leevi and the Leavings - Kyykyssä | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä olemalla koko ajan kyykyssä, pois lukien kentän viimeisen tykkitornin ja putken välinen maa, koska putkeen ei pääse kyykyssä.
 - P-siipi kielletty.



(tykin ja putken välinen maa-alue on aluetta jossa mario saa seistä **!HUOM!**
putken tai tykin päällä ei saa seistä ja putken jälkeen korttiin asti täytyy
mennä kyykyssä.!)

- 4F2 [288] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 288.
 - Ei pukurajoituksia.

World 5 - Sky Land

- 5-2 Alareitti 282 | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 282 kulkien videon osoittamaa kentän alareittiä.
 - Ei pukurajoituksia.
- 5-F1 Lavaloiikka | 1 piste | [Video](#)
 - Suorita kentän alku hyppäämällä ylimmältä tasolta laavan yli tippumatta laavaan.
 - Tempun saa suorittaa pikkumariona.
 - Ei saa tehdä P-nopeudella
 - P-siipi, lehti ja tanooki ovat kiellettyjä pukuja.
- 5-5 [294] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 294.
 - P-siipi on kielletty. Tähden saa käyttää. Damaget sallittu.
- 5-C Kakkapalikka | 1 piste
 - Saa 5. maan ilmalaivassa "kakkapalikka", eli hyppää blokkiin siten että se muuttuu ruskeaksi.
 - Ei pukurajoituksia

World 6 - Iced Land

- 6-3 [292] | 1 piste |
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 292
 - P-siipi on kielletty.

- 6-6 [270] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 270.
 - P-siipi on kielletty.
- 6-9 Seinähyppy isolla Mariolla (3 yritystä) | 1 piste
 - Hyppää kentän isosta seinästä sen päälle isolla Mariolla viimeistään kolmannella yrityksellä ja läpäise kenttä.
 - Kuolemalla kentässä ei saa lisää yrityksiä.
 - P-siipi on kielletty.
- Laiva: 10+ mutteri (yksi riittää) | 1 piste
 - Saa ilmalaivassa vähintään 1 kpl "10+" mutteri.
 - Ei pukurajoituksia.

World 7 - Pipe Maze

- 7-1 No Clip [269] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä sisäkautta IGT-ajassa 269. Sinisen seinän sisään ei saa clipata, mutta kentän sisäosissa saa tehdä clippejä.
 - P-siipi on kielletty.
- 7-4 Sammakko (maaliin sammakkona eli "No Damage") | 2 pistettä
 - Pelaa kenttä alusta loppuun käyttäen sammakko pukua.
- 7-6 Klippi ekalla = 2p , <=5 yritystä = 1p | 1 piste
 - Klippaa kentän siniseen seinään yritysrajoitteiden puitteissa.
 - Ei pukurajoituksia.
- 7-7 Klippi 145 (kortti) | 1 piste
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 145 clipaten putken kautta sinisen seinän toiselle puolelle.
 - Kuolemalla kentässä ei saa yrittää pistettä uudestaan.
 - Ei pukurajoituksia.

World 8 - Dark Land

- Fast Hand 2 [194] | 1 piste | [Video](#)
 - Läpäise kenttä IGT-ajassa 194.
 - P-siipi on kielletty.
- 8-1 Red Shell | 1 piste | [Video](#)
 - Vie videon osoittama kilpi kentän loppuun. Kilpikonna ei saa tulla ulos kuoresta stomppauksen jälkeen, vaan se täytyy ehtiä viedä maaliin asti.
 - Kuorta ei saa potkaista ennen kun aktivoit kentän lopetus kortin.
 - Ei pukurajoituksia.

- 8-F Uppihyppy | 1 piste | [Video](#)
 - Hyppää videon osoittamalla tavalla alimmalta tasolta power-up-palikkaan siten, että power-up tulee ulos palikasta.
 - Pistettä saa yrittää 3 kertaa, kuoleamalla ei saa lisää yrityksiä.
 - Kentässä ei saa käyttää tähteä.
 - Hyppyä ei saa tehdä kyykyssä tai pikkumariona.
 - Hyppyä ei saa tehdä P-nopeudella
 - Ei saa suorittaa i-framejen aikana (damagen näkymättömyyden aikana)
 - Lehdellä ei saa huiskauttaa hännällä palikkaa aktivoiaksesi sen.
 - P-siipi ja sammakkopuku kielletty.
- "Ei mennyt siitä ovesta" Clip | 1 piste
 - Clippaa Bowserin huoneessa oven alla olevaan tasoon floor clipillä ennen kuin ovi avautuu. Ja mene oveen ollen edelleen clipanneena palikoiden sisällä.
 - Ei pukurajoituksia.
 - Jos kellossa on yli 1:00:00 (60min) ja olet ehtinyt aloittaa Bowserin linnan pelaamisen ennen 1:00:00, voit vielä saada tämän pisteen.

All Around

Voittopiste

- Pelaaja kumpi on ensin maalissa tai pidemmällä pelissä kun kellossa on 1:00:00 (60min) saa voittopisteen.

Oudot puvut

- Koopaling täytyy päihittää erikoisella puvulla (sammakko, tanuki, vasara), jotta nähdään erilainen loppupuhe kaksi kertaa.

Ruska

- Ruska 2 pistettä
 - Nappaa koopaling taistelun valtikka ruudun ulkopuolelta seinähyppäämällä ruudun ulkopuolelle seinän päälle, ja hyppää sieltä valtikkaan siten, että kuninkaan huoneeseen johtava cutscene lyhenee.
- Fake Ruska 1 piste
 - Nappaa koopaling taistelun valtikka ruudun ulkopuolelta keinolla millä hyvänsä.

Huomioita

- Kaikki käsikentät täytyy pelata.
- P-siivellä ei saa helpottaa pisteitä joissa sitä ei erikseen sallita/vaadita.

Kuolema Rajoitus

- Jokaisessa maassa saa kuolla enintään 3 kertaa pistekentissä. Kun 3 kuolemaa on täynnä, pisteitä ei voi enää saada kyseisestä maasta (pois lukien "All around" pisteet). Muissa kuin pistekentissä tapahtuvia kuolemia ei lasketa mukaan.

Warp Whistle

- Pelin jokaisessa kahdeksassa maassa täytyy läpäistä kaikki kentät (mukaanlukien ilmalaivat) joihin on asetettu pisteitä (*EI KOSKE BANNATTUJA PISTEITÄ*).
 - Pistekentän saa jättää läpäisemättä, mutta silloin se kenttä on ylitettävä pilvellä.
- Huiluja (warp whistle) saa kerätä ja käyttää runin aikana.
- Mikäli käytät warp whistleä kohdassa, jossa sitä ei saisi käyttää, palaa suoraan takaisin siihen maahan mistä warppasit (mahdollista vain maista 5 ja 6). Jos tilanne ei ole edellä mainittu, resetoi peli ja warppaa takaisin siihen maahan mistä alunperin vahinko warp whistle käytettiin.

Ota yhteyttä

Osallistu keskusteluun: <https://discord.gg/PMWJNqygAz>

Yhteydenotot: contact@smb3.fi / Discord: mmondii