PROGRAM KERJA KEGIATAN EKSTRAKURIKULER KEPRAMUKAAN

SEKOLAH MADRASAH ALIYAH SWASTA MUARA

TAHUN AKADEMIK 2020-2021

A. Nama Program:

Kegiatan Ekstrakurikuler kepramukaan siswa Madrasah Aliyah Swasta Muara 2020-2021.

B. Tujuan Program:

- Menciptakan pedoman kegiatan yang teratur dan terarah.
- Meningkat kembangkan bakat dan minat serta kemampuan siswa dalam berorganisasi terutama dalam kepramukaan.
- Meningkatkan prestasi kemampuan kepramukaan siswa.
- Meningkatkan citra/prestise atau nama baik sekolah di masyarakat.
- Melaksanakan program kurikulum 2013

C. Pelaksanaan Kegiatan:

- Kegiatan wajib latihan untuk kelas X dilaksanakan setiap hari Jumat minggu ke 1 dan ke 3.
- Kegiatan wajib latihan untuk kelas XI dilaksanakan setiap hari Jumat minggu ke 2
- Kegiatan wajib latihan untuk kelas XII dilaksanakan setiap hari Jumat minggu ke 4.
- Kegiatan Pengembangan Dewan Ambalan dilaksanakan setiap sore sepulang sekolah.
- Kegiatan diarahkan pada pembentukan Karakter dan Kepribadian dengan peningkatan pengetahuan, ketrampilan dan pengalaman serta meningkatkan keimanan dan ketaqwaan untuk memperoleh *Life Skill*.
- Kegiatan rutin dilaksanakan di kampus Madrasah Aliyah

Jika diperlukan maka kegiatan latihan dapat dilaksanakan di tempat lain dengan seijin Kepala Sekolah/ Waka Kesiswaan.

Pengembangan kegiatan dapat dilakukan dengan mengikuti kegiatan-kegiatan lomba dan kegiatan ditingkat Ranting, Cabang, Daerah, dan Nasional

Jika dianggap perlu maka waktu latihan/kegiatan dapat diubah atau ditambah.

D. Pelaksana Kegiatan:

Kegiatan Ekstrakurikuler Kepramukaan dilaksanakan oleh tim Pembina Gugus depan yang ditetapkan oleh Kepala Sekolah selaku Kamabigus serta jika diperlukan dapat meminta bantuan dari anggota Dewan Alumni.

Pengembangan kegiatan kepramukaan dilaksanakan secara rutin oleh Dewan Ambalan yang dipilih melalui Musyawarah Ambalan.

E. Macam – macam Kegiatan:

- 1. Kegiatan wajib untuk kelas X, XI dan XII:
 - Latihan rutin setiap hari Jumat.
 - Upacara Penerimaan Pramuka Penegak Tamu.
 - Kemah Pelantikan Penegak Calon
 - Kegiatan Ibadah.
 - Kegiatan Bakti Kampus dan Bakti Masyarakat

- 2. Kegiatan Pengembangan Kepribadian dan Kepemimpinan Kepramukaan:
 - Musyawarah Ambalan
 - Dewan Ambalan.
 - Kemah Latihan Karya (KELAKAR).
 - Penegak Bantara
 - Kunjungan, Anjangsana, dan Studi Banding.
 - Gladian Pimpinan Sangga.
 - Mengikuti atau menyelenggarakan perlombaan (Lomba Galang Tangguh).
 - Mengikuti Kegiatan Kesakaan
 - Mengadakan kegiatan Wirausaha.
 - Latihan bersama Gudep lain.
 - Meningkatkan produktivitas lahan dan Asrama Pramuka
 - Partisipasi Kegiatan tingkat Ranting sampai Nasional.
- 3. Kegiatan Orang Dewasa/ Pembina.
 - Rapat Koordinasi rutin maupun incidental.
 - Karang Pamitran Pembina.
 - Rapat/ Sidang Dewan Kehormatan.
 - Pendampingan Berbagai Kegiatan Ambalan.

F. Pembina Kegiatan:

Pembina Pramuka sebagaimana tercantum dalam Surat Keputusan Kepala madrasah aliyah.

Anggota Dewan Alumni Ambalan Syekh Zaenuddin dan Siti Ratna Mujibah jika diperlukan.

Pelatih atau Instruktur Profesional dari lembaga-lembaga terkait yang dibutuhkan dalam kegiatan tertentu.

G. Biaya Kegiatan:

Seluruh kegiatan kepramukaan dibiayai melalui:

Anggaran Gugus depan yang disetujui oleh Kepala Madrasah Aliyah Muara melalui dana Komite Sekolah dan dana BOS

- Iuran-iuran kegiatan insidental dari siswa/ peserta kegiatan.
- Hasil kegiatan wirausaha Dewan Ambalan.
- Hadiah dari prestasi yang diperoleh (Jika ada).
- Bantuan dari pihak lain dan tidak bersifat mengikat.
- Kerjasama dengan pihak lain melalui MOU (*Memorandum Of Understanding*).

MATERI LATIHAN KEPRAMUKAAN MADRASAH ALIYAH SWASTA MUARA

1. PENGERTIAN, SIFAT DAN FINGSI PRAMUKA 2. SEJARAH KEPANDUAN TALI TEMALI 3. SEJARAH LEPRAMUKAAN PIONERING 4. STRUKTUR ORGANISASI PRAMUKA PPGD 5. STRUKTUR ORGANISASI GUGUS DEPAN PRAMUKA 6. SISTEM AMONG PENDIRIAN TENDA 7. POK DAN MK HALANG RINTANG 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME 9. KODE ETIK DAN KODE KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN 11. UNDANG-UNDANG NO 12 TAHUN UPACARA PENUTUPAN I	
2. SEJARAH KEPANDUAN 3. SEJARAH LEPRAMUKAAN 4. STRUKTUR ORGANISASI PRAMUKA 5. STRUKTUR ORGANISASI GUGUS DEPAN PRAMUKA 6. SISTEM AMONG 7. POK DAN MK 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA 9. KODE ETIK DAN KODE KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) LINDANG-LINDANG NO 12 TAHLIN LIPACARA PENLITUPAN L	
3. SEJARAH LEPRAMUKAAN PIONERING 4. STRUKTUR ORGANISASI PRAMUKA PPGD 5. STRUKTUR ORGANISASI GUGUS DEPAN PRAMUKA 6. SISTEM AMONG PENDIRIAN TENDA 7. POK DAN MK HALANG RINTANG 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME 9. KODE ETIK DAN KODE MEMASAK KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PENJITUPAN I	
4. STRUKTUR ORGANISASI PRAMUKA PPGD 5. STRUKTUR ORGANISASI GUGUS DEPAN PRAMUKA 6. SISTEM AMONG PENDIRIAN TENDA 7. POK DAN MK HALANG RINTANG 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME 9. KODE ETIK DAN KODE MEMASAK KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PENJITUPAN I	
5. STRUKTUR ORGANISASI GUGUS DEPAN PRAMUKA 6. SISTEM AMONG PENDIRIAN TENDA 7. POK DAN MK HALANG RINTANG 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME WIDE GAME SCHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN UNDANG JINDANG NO 12 TAHUN	
5. DEPAN PRAMUKA 6. SISTEM AMONG PENDIRIAN TENDA 7. POK DAN MK HALANG RINTANG 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME 9. KODE ETIK DAN KODE MEMASAK KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN	
7. POK DAN MK 8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME 9. KODE ETIK DAN KODE MEMASAK KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN LINDANG-LINDANG NO 12 TAHLIN LIPACARA PENLITUPAN I	
8. ARTI KIASAN LAMBANG PRAMUKA WIDE GAME 9. KODE ETIK DAN KODE MEMASAK KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN LINDANG LINDANG NO 12 TAHLIN LIPACARA PENLITUPAN I	
9. KODE ETIK DAN KODE MEMASAK KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN LINDANG LINDANG NO 12 TAHLIN LIPACARA PENLITUPAN I	
9. KEHORMATAN PRAMUKA 10. MAJELIS PEMPIMBING (MABI) UPACARA PEMBUKAAN LINDANG LINDANG NO 12 TAHLIN LIPACARA PENLITUPAN I	
LINDANG-LINDANG NO 12 TAHLIN LIPACARA PENLITUPAN I	
11 UNDANG-UNDANG NO 12 TAHUN UPACARA PENUTUPAN I	LATIHAN
11. 2010 CINDANG TO 12 IMMEN CINCARA LENGTONIA I	LATIHAN
12. SATUAN TERPISAH UPACARA PENERIMAAN TAMU	PENEGAK
13. GOLONGAN DALAM PRAMUKA UPACARA PELANTIKAN CALON	PENEGAK
14. TINGKATAN ANGGOTA PRAMUKA KOMPAS	
15. PAKAIAN SEAGAM PRAMUKA MOUNTENERING	
16. MUSYAWARAH DALAM PRAMUKA OUT BOND/PERMAINAN	
17. TANDA-TANDA UMUM PRAMUKA API UNGGUN	
TANDA-TANDA LAGU-LAGU PRAMUKA 18. TINGKATAN/KECAKAPAN PRAMUKA	
19. UNDANG-UNDANG NO 12 TAHUN PENTAS SENI 2010	
20. ISTILAH-ISTILAH PRAMUKA MENAKSIR	
21. ARTI KIASAN PENGGOLONGAN PETA PANORAMA	
22. SATUAN TERPISAH PETA PITA	
23. SATUAN KARYA PRAMUKA (SAKA) TEKNIK SAR/SURVIVAL	
24. KEWIRAUSAHAAN DALAM PIDATO PRAMUKA	
25. MACAM-MACAM PERMAINAN DISKUSI PRAMUKA	
26. BERKEMAH TANDA JEJAK	
27. ORGANISASI KEGIATAN KIM	
28. MACAM-MACAM UPACARA PRAMUKA TEKNOLOGI TEPAT GUN	A
29. SANDI AMBALAN HASTA KARYA	
30. PUSAKA AMBALAN MUSYAWARAH	
31. NAMA AMBALAN	
32. UNDANG-UNDANG NO 12 TAHUN 2010	
33. KIBARAN CITA AMBALAN	
34. SAR DAN SURVIVAL	
35. BELA NEGARA	
36. AD/ART PRAMUKA	
37. MACAM-MACAM API UNGGUN	

JADWAL LATIHAN EKSTRAKURIKULER PRAMUKA

- 1. Khusus bulan Agustus difokuskan untuk kelas X selama 3 minggu (minggu ke 2, 3 dan 4)
 - Mulai bulan September, jadwal latihan pramuka diatur sebagai berikut:
 - Jumat ke-1 untuk kelas X

Jumat ke-2 untuk kelas XI

- Jumat ke-3 untuk kelas X
- Jumat ke-4 untuk kelas XII

Catatan: jika dalam satu bulan ada Jumat ke-5, maka difokuskan kepada kelas X

- 2. Pada minggu ke 1 bulan Oktober 2016, akan diselenggarakan Perjusami (Perkemahan Jumat, Sabtu, dan Minggu) untuk kelas X
- 3. Untuk ekstrakurikuler pramuka pilihan dilaksanakan secara tersendiri setiap pulang sekolah di sanggar pramuka.