Call2Nature

Attività "disconnessa": *Immersione profonda digitale*

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Area di competenza	1) Elementi essenziali di tecnologia verde		
Argomento	*2. Il viaggio dei dispositivi digitali*		
Competenze trasversali	LAVORO DI SQUADRA IL PENSIERO CRITICO	EMPATIA E RISPETTO	IL SENSO DI INIZIATIVA
Nome dell'attività	***Immersione profonda digitale***		
Risultati dell'apprendimento	Una migliore comprensione del processo che un dispositivo digitale attraversa da materie prime a rifiuti, insieme all'impatto che questo provoca a livello ambientale.		
Durata	60 minuti		
Dimensione di gruppo consigliata	• Gruppi di 5		
Metodo(i) utilizzato(i)	• Apprendimento peer-to-peer • Dialogo e discussione		

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Passo dopo passo Descrizione	• Per migliorare la sensazione di discussione aperta e partecipazione, il formatore può andare in giro per il gruppo e chiedere se qualcuno ha familiarità con qualsiasi situazione in cui la comunicazione e l'apprendimento peer-to-peer possono essere implementati per migliorare le capacità e la comprensione. • Inizio dell'attività: Il trainer distribuisce piccole borse ad ogni gruppo con frasi che dettagliano parti del viaggio di un dispositivo digitale. • Ad ogni gruppo saranno assegnati 10 minuti per sviluppare le loro storie di viaggio digitali, costruendo una storia attraverso il viaggio dei dispositivi digitali e dei loro materiali. • I partecipanti possono aggiungere e introdurre ulteriori passaggi o informazioni al viaggio per approfondire la loro storia. • Dopo questo, i partecipanti possono discutere su come migliorare il viaggio che altri gruppi hanno creato, o il proprio, e discutere apertamente le cose che hanno imparato dall'attività.
Materiali richiesti	• Borse • Flashcard (fornite dal formatore)
Impostazione dell'apprendimento	• Flessibile, anche se all'esterno è preferibile per un ambiente più rilassato da prendere in natura durante la partecipazione
Valutazione/riflessione dell'attività	Per riflettere sui punti discussi, al termine dell'attività si terrà una sessione informale per coprire i punti principali; ciò che i partecipanti hanno imparato dall'attività, se il formato peer-to-peer ha aiutato o ostacolato il loro processo di pensiero, ecc.

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Risorse utili **(non obbligatorio)**	

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Call2Nature

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Un progetto implementato da:

Polygonal

SMARTUP

Green Village

Civil Connections
Building robust communities

meus

KAINOTOMIA
κέντρο διά βίου μάθησης

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.
Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032