



# Call2Nature

Attività "disconnessa":  
*Immersione profonda  
digitale*

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:  
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by  
the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Area di competenza	1) Elementi essenziali di tecnologia verde		
Argomento	2. Il viaggio dei dispositivi digitali		
Competenze trasversali	LAVORO DI SQUADRA  IL PENSIERO CRITICO	EMPATIA E RISPETTO	IL SENSO DI INIZIATIVA
Nome dell'attività	<b><i>Immersione profonda digitale</i></b>		
Risultati dell'apprendimento	Una migliore comprensione del processo che un dispositivo digitale attraversa da materie prime a rifiuti, insieme all'impatto che questo provoca a livello ambientale.		
Durata	60 minuti		
Dimensione di gruppo consigliata	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gruppi di 5</li></ul>		
Metodo(i) utilizzato(i)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Apprendimento peer-to-peer</li><li>• Dialogo e discussione</li></ul>		



<b>Passo dopo passo</b> <b>Descrizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Per migliorare la sensazione di discussione aperta e partecipazione, il formatore può andare in giro per il gruppo e chiedere se qualcuno ha familiarità con qualsiasi situazione in cui la comunicazione e l'apprendimento peer-to-peer possono essere implementati per migliorare le capacità e la comprensione.</li> <li>• Inizio dell'attività: Il trainer distribuisce piccole borse ad ogni gruppo con frasi che dettagliano parti del viaggio di un dispositivo digitale.</li> <li>• Ad ogni gruppo saranno assegnati 10 minuti per sviluppare le loro storie di viaggio digitali, costruendo una storia attraverso il viaggio dei dispositivi digitali e dei loro materiali.</li> <li>• I partecipanti possono aggiungere e introdurre ulteriori passaggi o informazioni al viaggio per approfondire la loro storia.</li> <li>• Dopo questo, i partecipanti possono discutere su come migliorare il viaggio che altri gruppi hanno creato, o il proprio, e discutere apertamente le cose che hanno imparato dall'attività.</li> </ul>
<b>Materiali richiesti</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Borse</li> <li>• Flashcard (fornite dal formatore)</li> </ul>
<b>Impostazione dell'apprendimento</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Flessibile, anche se all'esterno è preferibile per un ambiente più rilassato da prendere in natura durante la partecipazione</li> </ul>
<b>Valutazione/riflessione dell'attività</b>	<p>Per riflettere sui punti discussi, al termine dell'attività si terrà una sessione informale per coprire i punti principali; ciò che i partecipanti hanno imparato dall'attività, se il formato peer-to-peer ha aiutato o ostacolato il loro processo di pensiero, ecc.</p>

**Risorse utili**

**(non  
obbligatorio)**



**Co-funded by  
the European Union**

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

*Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032*

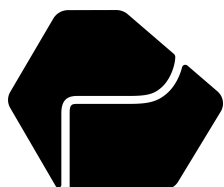


# Call2Nature

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:

2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Un progetto implementato da:



Polygonal

SMARTUP®

*Green Village*



Civil Connections  
Building robust communities



KAINOTOMIA  
κέντρο διά βίου μάθησης



Co-funded by  
the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e le opinioni espresse sono tuttavia quelle degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per loro.

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032