La inteligencia artificial continúa avanzando a pasos agigantados, tanto ha sido su desarrollo en los últimos años que estamos viendo creaciones que podrían parecer propias de una película de ciencia ficción. La serie Black Mirror ha levantado muchas polémicas precisamente porque muchos de los avances tecnológicos que se han mostrado en su capítulos, los cuales parecían imposibles, se han terminado haciendo realidad con el paso del tiempo. Es el caso de los emojis en 3D que se mueven según nuestras expresiones faciales que presentó Apple y que aparecieron en el episodio 'The Waldo moment', o también las lentillas desarrolladas por Samsung y Google que son capaces de fotografiar y grabar lo que vemos, como ya aparecía en el episodio 'The entire history of you'.

Esta tecnología ha revolucionado nuestro concepto de las máquinas con creaciones como por ejemplo: máquinas que tienen sentimientos, coches autónomos con tecnología de IA, casas inteligentes que aprenden tus patrones de comportamiento, IA que actúan como desarrolladores de videojuegos (https://www.bussor.com/blog/inteligencia-artificial-videojuegos/) … Son algunos otros ejemplos de inventos que han sido posibles gracias a la introducción de la inteligencia artificial.

En el caso de la industria de los videojuegos, a pesar de que lleva muchos años implementándose, la tecnología IA todavía no ha presentado grandes avances como los que hemos podido ver en otros campos. Pero, ¿cómo sería el futuro de los videojuegos?¿qué aspectos podrían mejorarse gracias a la IA? ¿Cambiaría la IA por completo el concepto de videojuego que tenemos hoy en día?

Uno de los aspectos que mejoraría con la IA, es la comunicación entre el jugador y el juego. Los asistentes virtuales, como pueden Siri, Alexa o Cortana se convertirían en auténticos mayordomos virtuales al servicio del jugador y con los que poder establecer conversaciones totalmente fluidas y naturales. De esta forma nos olvidamos de mandos o menús para acceder al juego, pudiendo cambiar de pantalla tan solo con la voz. También, se podrá hablar con los personajes del juego, construyendo una historia original y viviendo cada uno de los jugadores una experiencia distinta cada uno de los jugadores.

Otro aspecto es sin duda, las mejoras a nivel visual y calidad de la imagen que se podrían desarrollar. Los personajes y los entornos se volverían más realistas, así como sus movimientos y la forma de expresarse. Todo esto sería posible debido a un conocimiento mayor de datos y un control de los mismos gracias a una IA.

La creación de experiencias más personalizadas es uno de los objetivos de muchos fabricantes de productos que ven en esto el futuro. La IA si algo puede conseguir es

ésto, desarrollando un algoritmo capaz de entender la forma de juego del usuario para crear mundos más acordes a sus necesidades con niveles más complicados o enemigos que ofrezcan mayor dificultad al conocer previamente tu forma de jugar.

Son muchos los aspectos que se verían mejorados con un desarrollo más profundo de la IA en el campo de los videojuegos y que podrían cambiar por completo las reglas actuales del juego. Nos encontramos ante un escenario repleto de posibilidades que estamos seguros impactarán a los jugadores así como a los desarrolladores.

En Bussor somos conscientes de esta tecnología y lanzamos para los meses de mayo, junio y julio una serie de cursos presenciales de la mano de Luis Peña, enfocados en la IA en el sector de los videojuegos.
https://www.bussor.com/ongoing/curso/introduccion-de-la-ia-en-videojuegos