

1 тур

10 Проксибот – Крылья Ярости 10

8 Анаболики – Elite 1 2 x А.Иванов 12

11 Бойзы Императора – Suitable force 9

0 Горкаморка - Ultima ratio 20

2 тур

15 Крылья Ярости – Бойзы Императора 5

10 Проксибот – Горкаморка 10

12 Elite 1 2 x А.Иванов – Ultima ratio 8

20 Анаболики – Suitable force 0

| Место | Команда | ТО |
|-------|----------------------|----|
| 1 | Ultima ratio | 28 |
| 2 | Анаболики | 28 |
| 3 | Крылья Ярости | 25 |
| 4 | Elite 1 2 x А.Иванов | 24 |
| 5 | Проксибот | 20 |
| 6 | Бойзы Императора | 16 |
| 7 | Горкаморка | 10 |
| 8 | Suitable force | 9 |

Первое место за **“Ultima Ratio”** т.к. они набрали больше VP чем **“Анаболики”**

Заявки:

1. Андрей + Эрль **“Elite 1 2 x А.Иванов”** (ростеры принял)
2. Антон (Ray) + Илья (Ligo) **“Крылья ярости”** (ростеры принял)
3. 99Deaths + Kirtanus **“Анаболики”** (ростеры принял)
4. Кирилл Вострых и Евгений Булай **“Suitable force”** (ростер принял)
5. Олег Новицкий + Дмитрий Чередниченко **“Бойзы Императора”** (ростеры принял)
6. Kraft + Semargl (ростеры принял) **“Ultima Ratio”**
7. Игорь Зайцев + Александр Тимаков **“Горка и Морка”** (ростеры принял)
8. Семен Шарاپов + воображаемый друг (**проксибот**) (ростер принял)

Ростера:

<https://drive.google.com/open?id=1N6eX54GoJdECvBucZdE-QfKiT97V10rc>

Регламент

10.30 сбор, 11.00-14.00 первый тур. 14.30-17.30 второй тур. 17.30-17.45 - итоги и награждение победителей (Возможно на полчаса увеличим каждый тур, если не будем успевать сыграть)

Парный турнир 1000+1000, до 100 очков включительно можно передать союзнику. До двух включительно разных detachментов на человека. У каждого свой варлод с трейтом и своё количество стратегических очков. Союзные армии никак не влияют друг на друга (не бафают, не раздают ауры, не могут колдовать друг на друга, не передают стратегические очки, не могут возвращать стратегические очки, когда их тратит союзник (за трейт например)), действуют как две самостоятельные отдельные армии.

Время и место проведения: 17.02.2018, клуб "Мастерские"

Взнос на турнир и регистрация команд: 7 рублей с человека. Минимальные условия чтобы турнир состоялся – наличие 4-х команд. Максимальное количество команд – 20. Также приветствуется наличие команды проксиботов – для них участие бесплатное но не 100% вероятное. Формируете команду и подаете заявку. Заявки принимаются в личку в вк: https://vk.com/commander_vindo .

Судейство: Прояснить вопрос по правилам или проверить los – обращаемся к ребятам за соседним столом и потом благодарим их. В случае, если намечается драка из-за серьезного мандежа – не сдерживайте себя, главное, выйдите на улицу. Ну или обратитесь к организатору турнира. Карты маэльшторма – одна колода (любая) на двоих игроков. Выполнять карточки может любой игрок команды, даже если это кодексные миссии.

Последний срок сдачи ростеров – 11 февраля до 24.00. Все кодексы\факи, вышедшие до этого времени – используются в турнире. Ростеры присылать в Battlescribe формате. (.rosz)

Просуммируйте очки, полученные за основные миссии (Eternal War, Maelstorm of war) и вторичные (Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker)
Разница в набранных очках приведет к следующему счету:

| Разница в VP | 0-1 | 2-3 | 4-5 | 6-7 | 8-9 | 10-11 | 12-13 | 14-15 | 16-17 | 18-19 | 20+ |
|--------------------|-------|------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|------|
| Итоговый счет (ТО) | 10-10 | 11-9 | 12-8 | 13-7 | 14-6 | 15-5 | 16-4 | 17-3 | 18-2 | 19-1 | 20-0 |

Вайп-аут команды противника автоматически дает 20-00.

Slay the Warlord – может быть выполнена 2 раза.

Также после каждой игры сохраняйте точное количество VP (для определения победителя в случае равного количества турнирных очков)

В турнире используется бета-фак:

<https://www.warhammer-community.com/2017/12/15/the-future-of-faqs-and-chapter-approved-dec-15gw-homepage-post-2/>

Миссии и Расстановки

В игре используются 6 маркеров-точек, которые используются и для Maelstorm of war и для Eternal War. Тот кто первый выставился, получает бонус +1 на бросок кто первый ходит.

1. **Eternal War:** 2 башни - (точка 1 и точка 6, выставляются в собственном деплое каждой команды), удержание каждой башни на конец игры дает 3 VP.

Maelstorm of war: В первый ход каждая команда тянет 1 карту. В последующие ходы – столько карт, сколько точек команда удерживает на начало хода.

2. **Eternal War:** Релик. Отдельный маркер. Удержание релика на конец игры дает 7 VP.

Maelstorm of war: Каждый ход можно тянуть до 3-х карт включительно, на руках иметь не больше 6-ти.

Ограничения и дополнения:

1. Не может быть двух одинаковых именных в одной команде.
2. Не может быть двух одинаковых артефактов в одной команде.
3. Fortification Network – не занимает детачмент.
4. Максимум 2 одинаковых датаслейта на одного человека (одинаковые демон-принцы с разными названиями не прокатят).
5. Максимум 2 демон-принца (любого вида, названия и пр.) на команду.
6. Максимум 1 отряд рипперов эльдар на команду.
7. Максимум 1 LOW на команду.
8. Селестина стоит на 50 очков дорожке. Каждая её подружка – на 25 очков дорожке.
9. Все моно армии, не имеющие кодексов, кроме Сестер битвы, получают 1 бонусный SP на каждый бой.
10. ИА – не допущен.
11. Покрас – минимум 3 основных цвета (не точки на глазах или фарах). Некронам скидки.
12. Прокси – только 2-3 оружия на пехотных модельках, в остальном визивиг.

