

Robju

Overworld: 2,5/3 Punkte



Robju hat wie auch in den letzten Runden eine sehr hübsche Overworld gebaut im abendlichen Stil und sehr schlicht gebaut. Angenehme Farben, schön schlichter Aufbau mit einem schönen Sonnenuntergang im Hintergrund. Persönlich fand ich die Overworld aus der vorherigen Runde etwas aufregender aber wie dem auch sei, du hast hier eine hübsche Overworld gebaut!

Leveldesign: 4/5 Punkte



Sein Level ist recht linear aufgebaut mit einigen cool designten Stellen unter anderem mit Timed-Plattformen, fallenden Plattformen und vielen Koopas. Schlichtweg ein gut designtes Level wo es gut nach vorne geht und Spaß macht, kleinere Dinge zu sammeln wie Yoshi Coins oder das allgemeine Level zu erkunden wo es auf und ab geht auf bewegenden Plattformen als auch am Boden. Mir gefiel die Platzierung der Yoshi Coins, die sind zwar simpel platziert, aber dafür auch gut! Lediglich am Ende des Levels gefiel mir die Stelle mit den Mega Moles weniger wo man in die Röhre rein muss, um zum Boss zu gelangen.

Schwierigkeit: 2/2 Punkte

Robju hat sein Level recht angenehm aufgebaut (welches für meine schlechte Spielkunst positiv ist) mit Passagen die recht einfach zu überqueren sind. Die Gegnerplatzierung ist auch top gesetzt wie zum Beispiel in einer kleinen Bullet & Banzai Bill Passage als auch wenns nur um Collectables wie Yoshi Coins geht.

Atmosphäre: 1,5/2 Punkte

Sowohl von den Farben her als auch bei der Musikkwahl überzeugte mich das Level sehr. Die Palette gibt dem Level eine schön düstere Atmosphäre mit einer gut passenden Musik. Lediglich hat mir nur eine kleine Sache gestört und zwar das alle Koopa-Arten die gleiche Palette haben, aaaaaber das ist auch nur eine ganz kleine Sache.

Extrapunkt: -/1 Punkt

Lululoe

Overworld: 2,5/3 Punkte



Puh, entschuldigung.

Lululoe baute hier eine kleine einfache Berg Overworld gebaut mit einem größeren See auf der Spitze mit farblicher Abwechslung. Die Overworld ist ganz schicke gemacht, ist aber auch sehr einfach gehalten vom gesamten Aufbau her. Die Bäume sind hübsch btw.

Leveldesign: 3/5 Punkte



Hierbei handelt es sich um ein recht kurzes Level mit einem plötzlich kommenden Ende, welches sehr offen gestaltet wurde. Man hat einige coole Passagen, die man überqueren muss um ans Ziel zu kommen. Leider leidet das Level etwas daran, dass es recht leer aufgebaut ist und man dies auch sehr merkt. Zu wenige Coins, lediglich ein/zwei verschiedene Arten von Gegner und man kann viele Stellen recht schnell durchlaufen - wobei einige Stellen cool aussehen wie diese:



Nichts aufregendes, dennoch cool. Die Yoshi Coins sind recht gut platziert welche man klasse mitnehmen kann. Dennoch ich muss sagen, dass das Level an einigen Stellen mehr Liebe gebraucht hätte und eventuell länger sein könnte dann könnte es echt gut sein!

Schwierigkeit: 1,5/2 Punkte

Auch wenn das Level recht einfach ist bietet es kaum Herausforderung und vielen Gegnern kann man getrost ausweichen. Einige Gegner stehen dir aber trotzdem im Weg wenn du Speedrun-Mäßig durch hüpfen möchtest.

Atmosphäre: 1/2 Punkte

Farblich sieht das Level echt hübsch aus (vorallem der HDMA), die Musik ist schön episch aber dadurch dass das Level recht leer ist passt das Gesamtpaket eher weniger. Man hätte da bestimmt mehr rausholen können - auch wenns nur dekoration ist.

Extrapunkt: -/1 Punkt

Endstand:

Robju: 10/13 Punkte

Lululoe: 8/13 Punkte