

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Slurpy
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40,00 EUR

X-ītee Maksimālā likme 20 000,00 EUR

RTP 87% - 94%

Spēles apraksts

Slurpy ir spēļu automāts ar 5 kolonnām un 5 rindām ar krītošiem simboliem. Režģis var paplašināties līdz 7 kolonnām un 7 rindām. Spēlei ir 6 kolekcionāri, vairāki savvaļas simboli, divkāŗši simboli, monētas, garais salmiņš un super salmiņš.

Spēle sastāv no 6 kolekcionāriem ar atbilstošiem izmaksas simboliem. Simboli, kas saistīti ar atbilstošo kolekcionāru un kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai, izraisa laimestu. Visi saistītie simboli ar tādu pašu veidu tiek izmaksāti un pēc tam noņemti no režģa. Ja visi izmaksu simboli tiek notīrīti, režģis paplašināsies 3 līmeņos: pirmajā līmenī 5x5 simbolu režģis, nākamajā līmenī 6x6 simbolu režģis un pēdējā līmenī 7x7 simbolu režģis.

Spēle sākas ar vienu redzamu kolekcionāru, kas savāc visus atbilstošos izmaksu simbolus, kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Ja laimests ir noticis un vairāk nav simbolu, kuriem būtu brīvs ceļš līdz augšējai rindai, spēlei tiek pievienots jauns kolekcionārs. Režģis tiek uzpildīts, un jaunais kolekcionārs savāc atbilstošos izmaksu simbolus, kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Kad vairāk nav iespējams savākt laimestu simbolus, un kopš pēdējā kolekcionāra parādīšanās ir noticis laimests, kreisajā pusē esošais kolekcionārs tiek noņemts, un spēlei tiek pievienots jauns kolekcionārs. Spēle turpinās, līdz visi redzami kolekcionāri vairs nevar savākt simbolus.

Visi īpašie simboli, monētas un bonusa simboli aktivizējas, kad tiem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Reizinātāja simboli palielina globālo reizinātāju. Globālais reizinātājs reizinās katru laimestu ar savu vērtību. Gars salmiņš savāc atbilstošos izmaksu simbolus, kas nav saistīti ar augšējo rindu. Super salmiņš savāc visus atbilstošos izmaksu simbolus uz režģa.

Bonusa spēli aktivizē 3 savākti bonusa simboli, kas ļauj veikt 5 bezmaksas griezienus. Katrs jauns savākts bonusa simbols bonusa spēlē pievieno vēl 2 bezmaksas griezienus. Super bonusa spēle sākas ar 3 kolekcionāriem un pilnībā paplašinātu režģi (7x7).

Spēles skats

Likmes summa un bilance vienmēr tiek parādīta informācijas joslā spēles skata apakšā izvēlētajā valūtā. Šī informācija vienmēr ir pieejama visas spēles sesijas laikā. Laimesti tiek parādīti izvēlētajā valūtā informācijas joslas apakšējā daļā spēles skata vidū, ja spēlējat ainavas režīmā, un spēles skata augšdaļā, ja spēlējat portreta režīmā.

Izmaksu līnijas

Slurpy ir spēļu automāts, kurā izmaksu simboli, kas saistīti ar atbilstošo kolekcionāru un kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai, izraisa laimestu.

Īpašie simboli

- Savvaļas simbols aizstāj jebkuru maksājošu simbolu. Laimīga kombinācija tikai ar savvaļas simboliem maksā kā augstākais maksājošais simbols.
- Reizinātāja simboli palielina globālo reizinātāju.
- Gars salmiņš var savākt atbilstošos izmaksu simbolus, kas nav saistīti ar augšējo rindu.
- Super salmiņš savāc visus atbilstošos izmaksu simbolus uz režģa.
- Līmeņa paaugstināšanas simbols palielina spēles režģi.
- Dubultais simbols var savienot divus neatbilstošus izmaksu simbolus.
- 3 aktīvie bonusa simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

Spēles funkcijas

Bonusa spēle

3 vai vairāk bonusa simbolu aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli. Spēlētājs saņem 5 bezmaksas griezienus. Kolekcionāru skaits un globālais reizinātājs paliek nemainīgs visu bezmaksas griezienu laikā.

Spēles noteikumi

Slurpy ir spēļu automāts ar 5 kolonnām un 5 rindām ar krītošiem simboliem. Režģis var paplašināties līdz 7 kolonnām un 7 rindām. Katras likmes vērtība ir 100 monētas. Laimesti tiek izmaksāti par simboliem, kas saistīti ar atbilstošo kolekcionāru un kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Spēles raunds sākas, kad spēlētājs nospiež Griezienu pogu. Spēli var spēlēt automātiski, aktivizējot Automātisko griezienu. Turiet nospiestu Griezienu pogu vai izmantojiet Automātisko griezienu pogu, lai iestatītu spēles raundu skaitu, kas tiks spēlēti automātiski. Laimesti un laimīgie kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar Izmaksu tabulu. Laimesti tiek parādīti spēlētāja valūtā vai monētās. Spēlētājs var mainīt šo iestatījumu sadaļā Iestatījumi. Spēle tiek spēlēta divos režīmos: parastajā režīmā un bonusa režīmā ar bezmaksas griezieniem. Savvaļas simboli aizstāj jebkuru maksājošu simbolu. Laimīga kombinācija tikai ar savvaļas simboliem maksā kā augstākais maksājošais simbols. Spēle sastāv no 6 kolekcionāriem ar atbilstošiem izmaksu simboliem. Simboli kas saistīti ar atbilstošo kolekcionāru un kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai, izraisa laimestu. Visi saistītie simboli ar tādu pašu veidu tiek izmaksāti un pēc tam noņemti no režģa. Ja visi izmaksu simboli tiek notīrīti, režģis paplašināsies 3 līmeņos: pirmā līmeņa režģis ir 5x5, nākamais līmenis ir 6x6 simbolu režģis, un pēdējais līmenis ir 7x7 simbolu režģis. Spēle sākas ar vienu redzamu kolekcionāru, kas savāc visus atbilstošos izmaksu simbolus, kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Ja laimests ir noticis un vairāk nav simbolu, kuriem būtu brīvs ceļš līdz augšējai rindai, spēlei tiek pievienots jauns kolekcionārs. Režģis tiek uzpildīts, un jaunais kolekcionārs savāc atbilstošos izmaksu simbolus, kuriem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Kad vairāk nav iespējams savākt laimestu simbolus, un kopš pēdējā kolekcionāra parādīšanās ir noticis laimests, kreisajā pusē esošais kolekcionārs tiek noņemts, un spēlei tiek pievienots jauns kolekcionārs. Spēle turpinās, līdz visi redzamie kolekcionāri vairs nevar savākt simbolus. Ja redzamie kolekcionāri neatbilst izmaksu simboliem un kāds no citiem kolekcionāriem varētu savākt visus atlikušo izmaksu simbolus uz režģa, tas aktivizēs otrās iespējas funkciju. Kreisajā pusē esošais kolekcionārs tiks noņemts, un spēlei tiks pievienots jauns kolekcionārs. Visi iepašie simboli, monētas un bonusa simboli aktivizējas, kad tiem ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Notīrot visus izmaksu simbolus redzamībā, režģis paaugstinās par 1 līmeni līdz maksimālajam līmenim 7x7 simbolu režģī. Notīrot visus simbolus maksimālajā līmenī 7x7, globālais reizinātājs palielinās par 5. Reizinātāja simboli palielina globālo reizinātāju, kad tie ir daļa no laimīgas kombinācijas. Globālais reizinātājs reizinās katru laimestu. Savācot papildu Slurpie simbolu, spēlei tiek pievienots papildu kolekcionārs. Maksimālais kolekcionāru skaits spēlē ir 3. Monētas simbols maksā savu vērtību, reizinot ar izvēlēto likmju līmeni, kad tam ir brīvs ceļš līdz augšējai rindai. Super salmiņš savāc visus atbilstošos izmaksu simbolus uz režģa, ja atbilstošie simboli nav saistīti ar augšējo rindu. Garais salmiņš savāc vienu atbilstošu izmaksu simbolu klasteri, kas nav saistīts ar augšējo rindu. Dubultais simbols var savienot divus dažādus izmaksu simbolus.

3 savākti bonusa simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienu bonusa spēli. Kolekcionāru skaits, režģa izmērs un globālais reizinātājs paliek nemainīgs, ienākot bonusa spēlē un starp bezmaksas griezieniem. Bonusa spēle sākas ar jaunu simbolu komplektu režģī. Lai aktivizētu super bonusa spēli, vienam no bonusa simboliem jābūt super bonusa simbolam. Super bonusā jums tiek piešķirti 3 kolekcionāri un 7x7 simbolu režģis. Katrs jauns savākts bonusa simbols bonusa spēlē pievieno vēl 2 bezmaksas griezienus. Laimesti tiek izmaksāti spēles raunda beigās. Maksimālais laimests vienā spēles raundā ir ierobežots ar 5000x likmi. Spēles raunds tiek nekavējoties pabeigts, kad tiek sasniegts laimestu limits, un līdz šim savāktie laimesti tiks izmaksāti. Likmes nevar mainīt spēles raunda laikā. Spēle tiks ierobežota ar 5000x likmi. Teorētiskais izmaksa (RTP) ir 94.0%. Tehniskas kļūmes gadījumā visi likmes un laimesti ir spēkā neesoši.

X-iter noteikumi

X-iter funkcija piedāvā iespēju iegādāties dažādus spēles režīmus. SUPER BONUS: iegādājieties spēles raundu, kas aktivizē bonusa spēli ar 3 kolekcionāriem un 7x7 režģi. Maksa ir 500x izvēlētā likme. BONUS: iegādājieties spēles raundu, kas aktivizē bonusa spēli. Maksa ir 100x izvēlētā likme. COIN DROP: iegādājieties spēles raundu ar garantētām monētām uz režģa. Maksa ir 25x izvēlētā likme. EXTRA COLLECTOR: iegādājieties spēles raundu ar 3 kolekcionāriem. Maksa ir 10x izvēlētā likme. BONUS HUNT: iegādājieties spēles raundu ar vairāk nekā trīskāršu iespēju aktivizēt bonusa spēli.

Maksa ir 3x izvēlētā likme. X-iter funkciju var aktivizēt tikai pamata spēlē. Visiem X-iter spēles režīmiem teorētiskais izmaksa (RTP) ir 94.0%. Visi spēles noteikumi attiecas uz X-iter režīmu.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.