

Выделены предметы, которые появляются впервые. Это можно обыгрывать в квестах, диалогах

Оружие

ПМ, Fort-12, ПБ,

Основное: БМ-16, Тоз-34, Ак-74, Ак-74У, СВД, Вал, Гранаты Ф-1 и Ргд-5, подствольник, глушитель и оптика к Калашу, гранаты к подствольнику, аптечка, бинт, консервы, водка, колбаса, хлеб, антирад

Оборудование

Датчик 1 – по умолчанию и игрока

1 Сталкеровский у Волка,

1 Костюм ученого у Торговца,

1 бандитский костюм у снайпера-бандита,

1 армейский костюм у командира.

1 киллеровский костюм в секрете у моста.

1 спецназовский у рейда.

Распределение Костюмов и датчиков по уровням

ВАЖНО!!! Костюмы и оборудование сниматься с трупов не будет. Если необходим игроку костюм на определенном этапе мы «даем» его в инвентори какого-нибудь сталкера , покупаем или находим.

1. Костюм бандита (слабый)
 2. Костюм солдата (слабый)
 3. Костюм сталкеровский (обычный)
 4. Костюм Свободы (легкий) (обычный)
 5. Костюм Долга (улучшенный)
 6. Костюм Наемника (улучшенный)
 7. Костюм Свободы тяжелый (улучшенный)
 8. Костюм спецназа (улучшенный)
 9. Костюм Монолита (улучшенный)
 10. Костюм ученого (улучшенный)
 11. Костюм ученого-солдата (улучшенный)
 12. Костюм военного сталкера (супер)
 13. Костюм военного сталкера-командира (супер)
 14. Костюм экзоскелет (супер)
 15. Костюм сталкеровский научный (супер)
- Датчик1
 - Датчик2
 - Датчик3

- Пси-защита