

AZ ELSŐ[®] HATÁSDÍJ

A FIRST[®] Impact Award a FIRST legrangosabb díja, amelynek célja egy olyan csapat elismerése, amely megtestesíti a FIRST alapértékeit, és példaképként szolgál más csapatok számára.

Ezzel a munkafüzettel megszervezheti és megtervezheti, hogyan szeretné elosztani csapata eredményeit és elérését a beküldés elemei között. A beküldések [február elején esedékesek](#), ezért kezdje el korán írni!

Feltétlenül nézze meg a [FIRST által biztosított](#) FIRST Impact Award forrásokat, beleértve a korábbi csapatok beadványainak felvételeit, a díjat tárgyaló felvételeket és még sok más!

A HATÁS ODAÍTÉLÉSÉRE VONATKOZÓ KÖVETELMÉNYEK

Ez a munkafüzet végigvezeti Önt a beadvány megírásának legfontosabb lépésein. Emlékezik:

- ❑ **Vezetői összefoglaló korlátja: 500 karakter kérdésenként**
- ❑ **Esszé korlátja: 10 000 karakter** (szóközökkel és írásjelekkel együtt)
 - ❑ **Interjú: 12 perc**
- ❑ Ha túlterheltnek érzi magát, néhány elemre bonthatja a beadványt:

01. Rendszerezés
02. Összefoglaló
03. Esszé
04. Dokumentáció (ajánlott)
05. Előadás és kérdések és válaszok
06. Video
07. Visszacsatolás

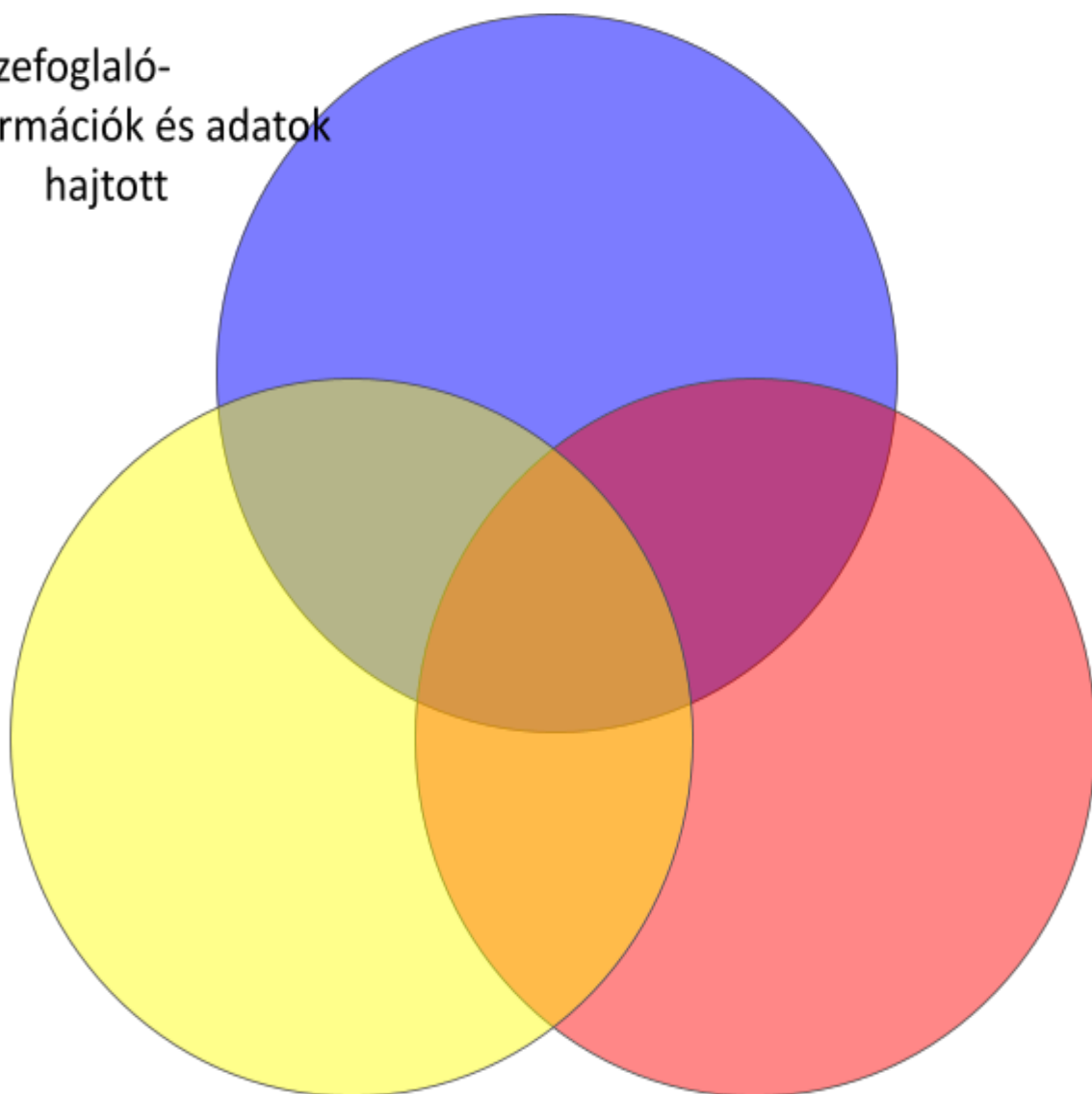


01SZERVÉZÉS

TEVÉKENYSÉG

Írd le csapated minden programját, tájékoztatási kezdeményezését és nagy eredményét egy cetlire. Rajzolja meg ezt a Venn-diagramot egy táblára, és beszélje meg, hová helyezze az egyes cetliket.

Összefoglaló-
Információk és adatok
hajtott



Esszé - részletesebb
A hatás magyarázata

Prezentáció - vigye haza a
Főbb pontok és miért van
elnyerte az Impact Award
díjat



02 ÖSSZEFOGLALÓ

MEGBESZÉLÉS

Ezekkel a kérdésekkel ötletelhet a vezetői összefoglalóhoz.

1. Sorolja fel **az összes** olyan tevékenységet, amelyben csapata részt vesz.

2. Mi a 3 legfontosabb szempont az egyes

tájékoztató programok? Fontolja meg a program növekedését, az esetleges együttműködések, mi tette egyedivé stb.



A vezetői összefoglaló kérdéseket az [ELSŐ benyújtott díjak weboldalán](#) találja.

03 ESSZÉ

MEGBESZÉLÉS

Az esszé lehetőséget ad arra, hogy közölje a zsűrivel, hogy csapata pontosan hogyan testesíti meg az *ELSŐ* alapértékeket. Használd okosan ezt a 10 000 karaktert!

1. Hogyan fejlődött a csapata az elmúlt 3 évben?



2. Gondoljon csapata legjelentősebb kezdeményezésére vagy aspektusára. Mitől hatásos? Milyen statisztikák támasztják alá ezt?

3. Milyen üzenetet szeretne leginkább a zsűribe vésni a csapatával kapcsolatban?



04DOKUMEN TÁCIÓ

FAJTA

A dokumentációs űrlap nem kötelező, de erősen ösztönzi
ELSŐKÉNT® mutatja meg, hogy csapata szervezett és dokumentált! ([ELSŐ
dokumentációs űrlap](#))

Használja az alábbi helyet a projektek, programok és adatok
rendezéséhez a [FIRST webhelyén felsorolt](#) FIRST
hatásdefiníciókba.

- Kezdet: _____

- Mentora: _____



- Asszisztált: _____

- Közzétett források: _____

- Futott: _____

- Szálló: _____

- Támogatott: _____

- Elérhető: _____

_____ ● Támogatott:

További információért tekintse meg a [Beküldött díjak weboldalt](#).



05 PREZENTÁ



CÍÓ ÉS



MEGBESZÉLÉS

Az előadás lehetőséget ad arra, hogy még egyszer utoljára emlékeztesse a zsűrit, miért példakép a csapatod más *FIRST* csapatok számára. Csak 7 perced van - használd ki okosan!

1. Mi teszi egyedivé a csapatotokat?

05 PREZENTÁ



CIÓ ÉS



2. Milyen üzenetet szeretne leginkább a zsűribe vésni a csapatával kapcsolatban?

Figyelembe véve a Venn-diagramban a prezentáció kategóriában felsorolt programokat és a fenti kérdésekre

05 PREZENTÁ



CIÓ ÉS

adott válaszait, készítse el a prezentáció vázlatát. Gondoljon arra, hogy egy téma segítségével összekapcsolja a beadvány minden részét, és maradandó hatást hagyjon maga után!

GYAKORLÓ KÉRDÉSEK

A kérdezz-felelek az az idő, amikor a zsűri kérdéseket tesz fel a csapat programjaival és kezdeményezéseivel kapcsolatban. Használja az alábbi kérdéseket gyakorló kérdésként, hogy felkészüljön a bírálatra!

1. Ki tudnád bővíteni a [programot]?
2. Hogyan osztja el a [program] a FIRST értékeit?
3. Hogyan inspirál a csapata másokat?
4. Hogyan vonzza/tartja meg a szponzorokat?

05 PREZENTÁ



CIÓ ÉS

5. Mi a csapatod legnagyobb gyengesége?

6. Hogyan épül fel a csapata?

7. Mi a kedvenc részed a csapatodban?

8. Mit gondolsz, mi a FIRST üzenete ?

9. Miért csinálsz [programot]?

10. Miért érdeveled meg az Impact Awardot?

GYAKORLÓ KÉRDÉSEK

A kérdezz-felelek az az idő, amikor a zsűri kérdéseket tesz fel a csapat programjaival és kezdeményezéseivel kapcsolatban. Használja az alábbi kérdéseket gyakorló kérdésként, hogy felkészüljön a bírálatra!

05 PREZENTÁ



CÍÓ ÉS



1. Hogyan fejlesztetted tovább a STEM-et és az ELSŐ küldetést az iskolában vagy a közösségedben ebben a szezonban?
2. Hogyan tudtál kapcsolatba lépni a közösséggel ebben a szezonban?
3. Hogyan sikerült biztosítani a fenntartható programot a szponzorokkal?
4. Hogyan biztosítja a csapata, hogy az információk és a képzések minden évben átkerüljenek az új tagokhoz?

05 PREZENTÁ



CÍÓ ÉS



5. Írjon le egy korábbi évek programját, amelyet idén folytathatott
6. Ha a csapatod leküzdött egy kihívást, mit tanultak belőle?
7. Ha előlről kezdhethné a szezont, mit csinálnál másképp te vagy a csapatod?

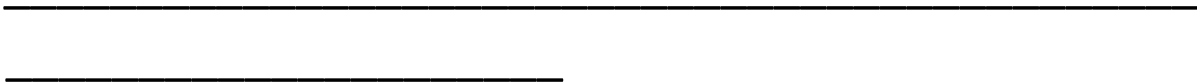


06VIDEÓ

MEGBESZÉLÉS

Az opcionális 3 perces videó az a hely, ahol csapata bemutathatja a *FIRST*® Robotics-ot Versenyzősség , ami a legfontosabb a csapat számára. Sok szerencsét! [Videó információ](#)

1. Mi a legfontosabb üzenet, amit szeretnél, hogy a közönség megkapjon a csapatodtól?





07Visszajelz

és

Visszajelzés KÉRDÉSEK

A visszajelzési kérdések az az idő, amikor a bírák válaszolnak a csapat beadványával kapcsolatos kérdésekre. Az alábbiakban néhány példa a felteendő kérdésekre.

1. Tehetünk még valamit a prezentációnk javítása érdekében?
2. Hiányzik valami a beküldött anyagokból?
3. Ön szerint melyik tájékoztató tevékenységet hajtjuk végre a leghatékonyabban?

4. Programunk melyik területén lehetne javítani?

