



PRAVIDLÁ FUTBALIC

PRAVIDLÁ FUTBALIC

– MALÝ FUTBAL SO ŠPECIÁLNYMI PRAVIDLAMI

1. FORMÁT TURNAJA

MESTSKÝ TURNAJ - #CITYCHAMPS

FUTBALIC Mestský turnaj je jedinečný formát súťaže v malom futbale so špeciálnymi pravidlami a tzv. divokými kartami. Turnaj v Trnave je prvou edíciou tohto formátu, ktorý sa bude organizovať v rôznych mestách.

Základné informácie:

- Turnaja sa zúčastní **8 tímov**.
 - Každý tím zaplatí vstupné **500 €**.
 - Hrá sa o príze pool vo výške **1000 €**.
 - Turnaj sa odohrá počas **5 hracích dní** (ideálne 5 sobôt).
 - Tímy budú rozdelené do **2 skupín po 4 tímoch** – Skupina A a Skupina B.
V ktorej skupine bude tím hrať, bude určené náhodným žrebom.
-

Skupinová fáza – Dni 1 až 3:

- Každý tím odohrá 3 zápasy v skupine, systémom každý s každým.
- Výsledky zápasov:
 - Víťazstvo v riadnom hracom čase = 3 body
 - Víťazstvo po nájazdoch = 2 body
 - Prehra po nájazdoch = 1 bod
 - Prehra v riadnom čase = 0 bodov

Remízy v zápasoch nie sú možné – v prípade nerozhodného stavu po riadnom hracom čase nasledujú **futbalové nájazdy**, ktoré určia víťaza.

- V prípade rovnosti bodov rozhoduje **vzájomný zápas** – keďže remíza nie je možná, každé vzájomné stretnutie má vždy jasného víťaza.

Riešenie rovnosti bodov medzi tromi a viacerými tímami:

- Ak majú **tri alebo viac tímov** po skupinovej fáze **rovnaký počet bodov**, použije sa nasledovné poradie kritérií:
 1. Počet bodov zo vzájomných zápasov medzi dotknutými tímami
 2. Rozdiel skóre zo vzájomných zápasov medzi týmito tímami
 3. Vyšší počet strelených gólov vo vzájomných zápasoch
 4. Celkový rozdiel skóre zo všetkých zápasov v skupine
 5. Vyšší počet strelených gólov vo všetkých zápasoch v skupine
 6. Žreb – ak aj po všetkých predošlých kritériách pretrvá rovnosť
-

Semifinále – Deň 4:

Do semifinále postupujú prvé 2 tímy z každej skupiny.

- Semifinále 1: 1. tím zo Skupiny A (A1) vs. 2. tím zo Skupiny B (B2)
 - Semifinále 2: 1. tím zo Skupiny B (B1) vs. 2. tím zo Skupiny A (A2)
-

Zápasy o umiestnenie – Deň 5:

- Finále: víťazi semifinále
- Zápas o 3. miesto: porazení semifinalisti
- Zápas o 5. miesto: tímy, ktoré skončili 3. v skupinách
- Zápas o 7. miesto: tímy, ktoré skončili 4. v skupinách

Každý tím teda odohrá minimálne 4 zápasy, maximálne 5 zápasov.

2. Počet hráčov a striedania

- Každý tím hrá v zložení **6 hráčov** (5 hráči v poli + 1 brankár).
 - Maximálny počet hráčov na súpiske je **10**.
 - Striedania sú neobmedzené, prebiehajú systémom "**lietajúcich striedaní**" (hráč môže vstúpiť na ihrisko až po tom, čo ho opustí striedaný hráč na vlastnej polovici - striedajúci hráč odovzdáva rozlišovačku hráčovi, ktorý vstupuje na ihrisku).
 - Brankár sa môže meniť len počas prerušenia hry.
-

3. Hracia plocha

- Rozmery ihriska sú 40x20 metrov.
 - Bránky majú rozmer 5x2 metre.
 - Hracie plochy sú ohraničené čiarami.
-

4. Dĺžka zápasu

- Zápas sa hrá na dva polčasy, každý po 25 minút.
 - Polčasová prestávka trvá 10 minút.
 - Ak zápas skončí nerozhodne v riadnom hracom čase, rozhodne sa o víťazovi pomocou futbalových nájazdov.
-

5. Začiatok zápasu a spôsob hry

- Zápas začína tak, že tímy stoja na vlastnej bránkovej čiare. Lopta je umiestnená v strede ihriska a po 10-sekundovom odpočítavaní sa tímy rozbehnú k lopte.
 - Lopta sa môže hrať po celom ihrisku, bez obmedzenia v zónach. Neplatí offside.
 - Hráči nesmú vykonávať zákroky zozadu a nešportové správanie bude trestané.
 - Po dosiahnutí gólu výkop zahráva mužstvo, ktoré gól inkasovalo zo stredového kruhu klasickou futbalovou rozohrávkou
-

6. Pravidlo o trestoch a fauloch

- Pri porušení pravidiel môže rozhodca udeliť:
 - o Žltú kartu: varovanie, po ktorom hráč pokračuje v hre.
 - o Červenú kartu: vylúčenie hráča mimo hracej zóny, tím hrá v oslabení po 5 minút.
- Ak hráč dostane červenú kartu, po uplynutí trestu sa nemôže vrátiť na ihrisko
- Hrubé fauly alebo nešportové správanie vedie k vylúčeniu hráča na zvyšok zápasu.

Priestupky na napomenutie žltou kartou (ŽK)

1. Napomenutý je hráč, ktorý sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:
 - a. nešportové správanie,
 - b. nesúhlas vyjadrený slovne alebo konaním,
 - c. sústavné porušovanie pravidiel turnaja,
 - d. zdržiavanie nadviazania na hru,

- e. nedodržanie predpísanej vzdialenosti pri nadviazaní na hru vykonaním rohového kopu, alebo voľného kopu (hráči brániaceho sa mužstva),
 - f. nedodržanie pravidla o povinnej výstroji, špeciálne v prípade obuvi
 - g. vstúpenie alebo opätovné vstúpenie na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcov alebo porušenie postupu pri striedaní,
 - h. úmyselné opustenie hracej plochy bez súhlasu rozhodcov.
2. Rozhodca napomenie náhradníka, ktorý sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:
- a. nešportové správanie,
 - b. nesúhlas vyjadrený slovne alebo konaním,
 - c. zdržiavanie nadviazania na hru,
 - d. vstup na hraciu plochu porušením postupu pri striedaní.

Červená karta (ČK)

1. Hlavný rozhodca vylúči akéhokoľvek účastníka zápasu, ktorý bol 2 x napomínaný ŽK, alebo v prípade, že sa podľa názoru hlavného rozhodcu, previní:
 - a. násilným správaním,
 - b. vážnym faulom,
 - c. hanlivými výrokmi,
 - d. iným nešportovým správaním.
2. Takto vylúčený účastník stretnutia opustí hraciu plochu bez zbytočných prieťahov. Ostatných účastníkov stretnutia vykazuje rozhodca ústne.
3. Vylúčený hráč musí opustiť ihrisko.
4. Mužstvo hrá počas doby 5 minút v oslabení, po skončení trestnej doby sa hráč už nesmie vrátiť do hry.
5. Ak potrestané mužstvo inkasuje v oslabení gól, nemôže vylúčeného hráča na ihrisku nahradiť iný striedajúci hráč a až do uplynutia trestu hrá mužstvo v oslabení.
6. V prípade, že mužstvo nemá dostatok náhradníkov a vylúčenie hráča by znamenalo, že mužstvo bude hrať s nižším počtom hráčov ako 3 hráči v poli +

1 brankár, je zápas kontumovaný v neprospech oslabeného mužstva pre nedostatočný počet hráčov na ihrisku.

7. Hráčom v treste plyní trest iba v prípade ak sú zapísaní na súpiske mužstva
 8. Hráč, ktorý dostane ČK, je povinný okamžite opustiť hraciu plochu, to znamená, že hráč musí ísť na lavičku
 9. V prípade, ak potrestaný hráč neopustí hraciu plochu okamžite, môže rozhodca zápas ukončiť, kým nevyužije všetky možnosti.
-

7. Auty, rohy a štandardné situácie

1. Auty sa vykonávajú rukami, z miesta kde lopta opustila ihrisko
 2. Rohové kopy sa vykonávajú nohou, z miesta, kde lopta opustila ihrisko.
 3. Pri štandardných situáciách musí byť múr súpera vzdialený aspoň 5 metrov od lopty.
 4. Brankár nemôže z autu loptu chytiť do rovno rúk
-

8. Špeciálne pravidlá FUTBALIC

1. Divoké karty

Každý tím má pred začiatkom zápasu k dispozícii 2 divoké karty. Tréneri si divoké karty náhodne vyberajú naslepo z 5tich kariet pred zápasom a môžu ich použiť v priebehu hry. Pri aktivácii divokej karty sa zastaví hrací čas. Tu sú možné divoké karty:

1. **Double Goal:** Ak tím skóruje do 3 minút od aktivácie tejto karty, gól sa počíta za 2 body.
2. **Power Play / Presilovka:** Súper musí hrať bez jedného hráča po dobu 3 minút.
3. **Futbalový nájazd:** Vybraný hráč tímu má 10 sekúnd na samostatný nájazd proti brankárovi.

4. **Penalta:** Klasická penalta pre vybraného hráča.
5. **Joker:** Žolík umožňuje okopírovať divokú kartu, ktorú už súper použil.

2. Štart zápasu a polčasu z bránkovej čiary

Zápas a polčas začínajú špeciálnym spôsobom: obidva tímy stoja na vlastnej bránkovej čiare a lopta je umiestnená v strede ihriska. Po 30-sekundovom odpočte sa tímy rozbehnú k lopte a hra sa začína.

9. Pravidlá pre hráčov

Rozhodcovská lopta

Rozhodcovskou loptou nadviaže rozhodca na hru pri pokračovaní stretnutia po dočasnom prerušení hry z príčin, pri ktorých sa na hru nenadväzuje voľným kopom, alebo vhadzovaním. Za predpokladu, že bezprostredne pred prerušením lopta neprešla cez postrannú alebo bránkovú čiaru.

Priamo z rozhodcovskej lopty nemôže byť dosiahnutý gól.

Postup vhozenia rozhodcovskej lopty

Rozhodca vhodí loptu na mieste, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry. Len v prípade, že lopta bola v pokutovom území, je lopta vhozená na čiare ohraničujúcej bránkové územie, v bode, ktorý je najbližšie k miestu, kde bola lopta pri prerušení hry.

Lopta sa považuje za loptu v hre, ak sa lopta dotkne povrchu hracej plochy v rámci hraníc vymedzujúcich hraciu plochu.

10. Dosiahnutie gólu

O tom, či bol alebo nebol dosiahnutý gól rozhoduje výhradne rozhodca.

Rozhodca gól uzná, ak sa lopta dostane do súperovej bránky

1. z hry
2. z priameho voľného kopu
3. z pokutového kopu
4. z kopu z rohu
5. z kopu od bránky
6. z výkopu

Dosiahnutie gólu musí byť v súlade s príslušným ustanovením pravidiel.

Hráč útočiaceho mužstva nesmie pred dosiahnutím gólu porušiť pravidlá.

Hra nadviaže výkopom.

Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky

1. z ktoréhokoľvek kopu okrem rohového
2. z vhadzovania

Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do súperovej bránky

1. priamo z rozhodcovskej lopty
2. ak brankár hodí loptu rukou v momente keď je v hre z vlastného bránkoveho územia do súperovej bránky bez dotyku iného hráča

Ak zahrá hráč brániaceho mužstva loptu úmyselne rukou, alebo inak poruší pravidlá a lopta skončí v bránke jeho mužstva skôr ako rozhodca prerušil hru, musí rozhodca gól uznať. To ho však nezabavuje povinnosti udeliť osobný trest za priestupok, ktorý to vyžaduje.

11. Kop od bránky

1. Kop od bránky vykoná hráč brániaceho mužstva loptou v klude z ktoréhokoľvek miesta vnútri pokutového územia.
2. hráči súpera musia zostať mimo pokutové územie, kým nie je lopta v hre

3. hráč vykonávajúci kop od bránky sa nesmie dotknúť lopty druhýkrát, kým sa lopty nedotkne iný hráč
 4. lopta je v hre, akonáhle po vykonaní kopu opustí priamo pokutové územie.
 5. Lopta smie prekročiť stredovú čiaru po akomkoľvek výhode z rúk, výkope brankára (aj počas hry) bez toho, aby sa pred tým dotkla hracej plochy. Z ruky od brankára nemôže padnúť gól.
 6. Z kopu od bránky je možné dosiahnuť gól.
-

12. Voľné kopy

Rozohrávanie a vzdialenosť

1. Pri rozohrávaní voľného kopu, alebo kopu z rohu, je lopta v klúde a je uvedená do hry nohou. Pri rozohrávaní kopu z rohu musí byť lopta v klúde na postrannej čiare.
2. Hráči súpera musia stáť najmenej 5 metrov od lopty.
3. Pri rozohrávaní voľného kopu môže útočiaci hráč znamením (zdvihnutím ruky) požiadať hlavného rozhodcu, aby hráči súpera dodržali minimálnu vzdialenosť od lopty. V takom prípade rozohráva útočiace mužstvo na znamenie hlavného rozhodcu ("na píšťalku"). V opačnom prípade nemusí útočiace mužstvo čakať na znamenie rozhodcu.

Voľný priamy kop

Voľným priamom kopom je potrestané mužstvo, ktorého hráč sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov a to spôsobom, ktorý je podľa hlavného rozhodcu nebezpečný, bezohľadný, alebo použitý neprimeranou silou:

1. kopne, alebo sa pokúsi kopnúť protihráča,
2. podrazí protihráča, alebo sa snaží nastavením nohy alebo skrčením pád protihráča spôsobiť,
3. skočí do protihráča,
4. vrazí do protihráča, ktorý sa nebráni, nebezpečným spôsobom, alebo prudko vrazí do protihráča ramenom,

5. napadne protihráča zozadu, vrazí do protihráča zozadu, ktorý mu nebráni v hre,
6. udrie, alebo sa pokúsi udrieť súpera,
7. na súpera pľuvne,
8. nebezpečné hranie sklzom, pokiaľ nehrozí kontakt s hráčom súpera je sklz dovolený.

Voľný nepriamy kop

Voľným nepriamym kopom bude potrestané mužstvo, ktorého hráč sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

1. hrá spôsobom, ktorý je možné považovať za nebezpečný (napr. sa pokúsi kopnúť do lopty, ktorá je v držaní brankára),
2. nie je v kontakte s loptou a pritom úmyselne bráni súperovi v hre (napr. behá medzi protihráčom alebo vystavuje telo tak, aby bránilo protihráčovi a tvorilo prekážku medzi protihráčom a loptou),
3. atakuje brankára, okrem prípadov, kedy brankár hrá mimo vlastné pokutové územie,
4. bráni brankárovi v rozohrávaní lopty rukami,
5. v priebehu striedania vstúpi na hraciu plochu skôr, ako striedaný hráč plochu opustí alebo na hraciu plochu vstúpi alebo hraciu plochu opustí mimo miesta na striedanie určeného,
6. prejavuje slovom alebo náznakom nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
7. previní sa nešportovým správaním (napr. sa snaží protihráča zmiasť výkrikmi “pusť”, “prihraj” a pod., používa na ihrisku neslušné či hanebné slová či už k sebe, alebo iným osobám, odmieta si okamžite upraviť výstroj po upozornení rozhodcu, po vyzutí obuvi pokračuje v hre bez nej),
8. dopustí sa iného priestupku, ktorý nie je presne špecifikovaný, ale kvôli ktorému je hra prerušená za účelom napomenutia alebo vylúčenia hráča,
9. v prípade tzv. “malej domov” (nepriamy kop sa rozohráva v mieste dotyku brankára s loptou, najmenej však vo vzdialenosti 5 metrov od bránky).

DODATOK

DODATOK K PRAVIDLÁM FUTBALIC

ORGANIZAČNÉ A MEDIÁLNE PODMIENKY ÚČASTI

1. Súhlas s pravidlami

Každý tím, ktorý sa prihlási do turnaja, automaticky potvrdzuje, že sa oboznámil so všetkými pravidlami a organizačnými podmienkami a **súhlasí s ich dodržiavaním** počas celého turnaja.

2. Registračný dotazník a súpiska

Každý tím je povinný pred začiatkom turnaja:

- vyplniť registračný formulár (online alebo papierový), odovzdať finálnu **súpisku s maximálne 10 hráčmi**,
- uviesť **kontaktnú osobu (kapitán)** s telefónnym číslom a e-mailom.

Hráči na súpiske **musia byť prítomní počas celého turnaja** – náhradníci mimo súpisky nie sú povolení.

3. Mediálny súhlas a marketingové využitie

Účasťou na turnaji každý hráč automaticky:

- **súhlasí s fotením a natáčaním** počas zápasov a voľného času,
- udeľuje súhlas na použitie svojho obrazu (fotky, videá) **na propagačné účely** organizátora FUTBALIC – vrátane sociálnych sietí, webu, reklamy a aftermovien.

Organizátor sa zaväzuje, že tieto materiály nebudú zneužívané, zostanú v súlade s platnou legislatívou a budú použité výhradne v súvislosti s FUTBALIC projektom.

4. Bezpečnosť a zodpovednosť

- Každý účastník turnaja sa zúčastňuje **na vlastnú zodpovednosť**.
- Organizátor **nezodpovedá za zranenia**, škody na majetku ani straty vzniknuté počas turnaja.
- Hráči sú povinní mať primeranú futbalovú výstroj vrátane vhodnej **obuvi na daný povrch**.

Odporúčame, aby si hráči individuálne zvážili **úrazové poistenie** na deň turnaja.

5. Etika a fair-play

FUTBALIC si zakladá na rešpekte, férovosti a komunite.

Organizátor si vyhradzuje právo:

- vylúčiť z turnaja akýkoľvek tím alebo hráča, ktorý opakovane porušuje pravidlá,
 - zakročiť v prípade neslušného správania, vulgarizmov, agresivity voči rozhodcom či iným tímom,
 - diskvalifikovať tím za hrubé porušenie fair-play alebo opakovanú nespoluprácu s organizátorom.
-

6. Kontakt a podpora

V prípade otázok alebo potreby riešenia vzniknutej situácie počas turnaja, kontaktujte organizačný tím FUTBALIC – zodpovedná osoba bude k dispozícii počas celého turnaja.