

Прохождение AFK Arena — Солнечная обитель

Главная цель в этом приключении — победить 6 разных боссов в центре карты. В результате исчезнут стены, за которыми находится последний сундук с ценным артефактом. Каждый босс — всего лишь один враг, поэтому здесь отлично подойдут герои с хорошим уроном в секунду по одиночной цели.



На карте есть 3 рычага, которые будут переворачивать соответствующие цветные плитки вверх или вниз. Когда плитки выключены, вы можете пройти через них.

Рекомендуемые герои

Этих героев очень хорошо использовать против боссов.

Если возможно, учтите бонус фракции:

Используйте **Громил** против **Ардена**, **Сейруса** и **Таси**.

Используйте **Носителей света** против **Варека**.

Используйте **Могилорожденных** против **Тейна** и **Фоукса**.

Немора — сильный целитель, способный очаровать боссов.

Люциус — сильный целитель для всех целей.

Каз — чрезвычайно высокий урон в секунду по одиночной цели.

Баден — безумный урон в секунду по одиночной цели.

Тейн — высокий урон в секунду по одиночной цели.

Фоукс — довольно хороший урон в секунду по одиночной цели + контроль толпы.

Арден — отличный контроль толпы во время сражений с боссами.

Фераэль — контроль толпы и сильный урон во время длительных боев.

Шемира — высокий урон и самоисцеление.

Грежул — приличный урон в секунду по одиночной цели, подойдет в качестве танка.

Аталиа — безумный урон в секунду по одиночной цели. Впрочем, у неё нет бонуса фракции.

В целом, большинство героев хороши, поэтому работайте с тем, что у вас есть.

Рекомендуемые реликвии

Эти предметы немного помогут вам во время схваток с боссами.

Громовые раскаты

Смертельные объятия

Удар орла

Благословенный молот

Непокорное сердце

Серебряная стрела

Смертельный укус (Каз)

Вестник льда + Вестник огня

Солнечный камень + Лунный камень

Рычаги

Красный рычаг



Расположение: юг, в начале карты.

Желтый рычаг



Расположение: запад, на краю карты.

Голубой рычаг



Расположение: восток, на краю карты.

Боссы



Награда за прохождение

