



Suomiliiga

2025 Kilpailusäännöt

Jokaisen liigaan tai sen karsintoihin osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä asiallisesti liigan aikana. Liigan järjestäjillä on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Liigan järjestäjät varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin. Adminit voivat tarvittaessa keskeyttää pelattavan kartan vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Kaikki huijaaminen on kielletty.

Liigan järjestäjä voi evätä pelaajan tai joukkueen osallistumisen liigaan tai sen karsintoihin mikäli joukkueella tai sen pelaajilla on VAC merkintä pää- tai toissijaisella pelitilillä (katso kohta 1.6), tai huijaamisesta on muuten esitetty uskottavaa aineistoa. Lopullisen päätöksen huijaamiseen liittyvistä sanktioista antaa aina päätuomari.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän tulee kysyä admineilta ennen pelien alkua onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktointiin, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Yhden tai useamman pelin pisteiden menetys
- Pistemenetys
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen pelikielto

- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta
- Pelaaja- tai joukkuekohtainen porttikielto toimintaamme.

Sitoutuminen

Osallistumalla Suomiliigan karsintoihin sitoudut pelaamaan koko turnauksen. Jos näin ei tapahdu, järjestäjä ryhtyy toimenpiteisiin, jotka saattavat johtaa liigapaikan menetykseen sekä mahdollisuuden osallistua tuleviin Suomiliiga turnauksiin tai muihin Suomiliigan järjestämiin turnauksiin/tapahtumiin. Kaikki tapaukset käsitellään erikseen.

Viestintä

Kaikki virallinen viestintä liigan osalta käydään Suomiliigan Discord-palvelimella. Myöhemmin liigan käynnistyessä keskustelu tiimien kanssa käydään erillisillä kanavilla. Kutsulinkki: <https://discord.gg/jSCY4PegAf>

Turnauksen päätuomarina toimii Discordin puolella CorottPlus, johon voi olla aina yhteydessä yksityisviestein.

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: PUBG: Battlegrounds, viimeisin PC-versio.

1.2: VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.

1.3: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja, vaikuttavat pelin tilaan tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta tai koko liigasta. Observer/Logopakettien käyttö on sallittua.

1.4: Skriptit ovat kiellettyjä.

1.5: Bugien törkeä hyväksikäyttö on kiellettyä.

1.6: Pelaaja, jolla on pää- tai vaihtoehtoisella tilillään vuoden sisään tullut VAC (Valve Anti Cheat) -pelikielto ei saa osallistua eikä pelata liigassa tai sen karsinnoissa. Pelaajalla ei myöskään saa olla voimassa olevaa pelikehittäjän antamaa pelikieltomerkintää (game ban) PUBG: Battlegrounds -peliin. Pelaajan on pystyttävä todistamaan mistä pelistä on saanut merkinnän, mikäli sellainen havaitaan.

Mikäli pelaajalla on voimassa oleva pelikielto Suomiliigan järjestämiin turnauksiin, liigoihin tai tapahtumiin, ei hän voi myöskään osallistua liigaan.

1.7: Älä jaa peliaulojen salasanaa kenellekään, kuka ei ole osallisena Suomiliigaan. Salasanan jakaminen johtaa kilpailukieltoon. Mikäli tiedät, että salasanaa on jaettu ulkopuolisille tarkoituksella tai vahingossa, ilmoita asiasta välittömästi turnauksen järjestäjille.

1.8: Käyttäydy asiallisesti turnauksen järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä vältä epäurheilijamaista käytöstä.

1.9: Saavu ajoissa ja valmistautuneena paikalle, peli päivitettyinä.

1.10: Mikäli pelaajalla on voimassa oleva pelikielto Suomiliigan tai PUBG Finlandin järjestämiin turnauksiin, liigoihin tai tapahtumiin, ei hän voi myöskään osallistua turnauksiin.

2.0: Pelaaja- ja joukkuekohtaiset säännöt

2.1: Pelaajien tulee käyttää lähetyskelpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista.

2.2: Joukkueen logossa tai nimessä ei saa myöskään esiintyä yllämainittuja asioita.

2.3: Joukkueen koko: 4 pelaajaa + 3 varapelaajaa. Kaikilla Suomiliigan turnauksessa tai sen karsinnoissa pelaavilla täytyy olla Suomen kansalaisuus tai asua vakituisesti Suomessa, sekä olla voimassa oleva kilpailulisenssi (katso kohta 2.5.)

2.4: Joukkueessa voi olla maksimissaan seitsemän (7) pelaajaa, ja kanastats.com pelaajalista/rosteri on pidettävä ajan tasalla läpi turnauksen. Turnauksessa jo pelanneita ei saa poistaa kanastats.com rosterista turnauksen aikana.

2.5: Kaikkien joukkueessa pelaavien täytyy omistaa [kilpailulisenssi](https://seul.fi/lisenssin-osto/), joka on voimassa koko turnauksen ajan. Yhdellä lisenssillä voi osallistua koko Suomiliigan turnauksiin koko kalenterivuoden ajan. Koko vuoden kattavan lisenssin hinta on 15€ per pelaaja, se ei sisällä mahdollista ESM maksua. Ohjeet lisenssin ostoon: <https://seul.fi/lisenssin-osto/> + Lisenssin nimi: PUBG kilpailulisenssi.

2.6: Kapteeni on velvollinen huolehtimaan, että joukkueen jokaisella pelaajalla on voimassa oleva lisenssi ostettuna ennen serverille tuloa.

2.7: Joukkue voi muokata tai lisätä pelaajia kokoonpanoon turnauksen karsintojen jälkeen, mutta vähintään kolmen (3) pelaajan täytyy olla alkuperäisestä karsintavaiheen kokoonpanosta.

Kokoonpanot täytyy ilmoittaa ennen varsinaisen turnauksen ensimmäisen pelin alkamista. Tämän jälkeen kokoonpanot lukitaan.

2.8: Joukkue saa käyttää varapelaajiaan rajattomasti turnauksen aikana. Tämän lisäksi joukkue saa käyttää hätävarapelaajaa turnauksen aikana. Hätävarapelaajia saa olla useampia turnauksen aikana, mutta vain yksi samaan aikaan pelissä. Hätävarapelaajia ei tule lisätä kanastats.com rosteriin. Poikkeuksena rajattomaan varapelaajien käyttöön, hätävarapelaaja ei saa pelata yli 51% turnauksen peleistä. Hätävarapelaajan käytöstä tulee ilmoittaa aina ticketillä Suomiliigan discordissa. Ylemmän sarjan pelaaja ei saa pelata alemmassa sarjassa turnauksen aikana.

2.9: Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata karsinnoissa/turnauksessa. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle. Kaudesta maksimissaan 20% saa pelata kolmella pelaajalla, jos tämän rajan ylittää, voidaan joukkuetta rangaista esimerkiksi pistemenetyksellä tai eväämällä osallistuminen seuraavalta kaudelta.

2.10: Joukkue/pelaaja voi osallistua vain yhteen lohkon karsintojen aikana. Et voi myöskään mennä varapelaajaksi toiseen karsintajoukkueeseen, mikäli olet jo pelannut karsinnoissa. Turnaukseen suoraan kutsuttujen joukkueiden pelaajat eivät saa osallistua toisen joukkueen kanssa karsintoihin. Karsinnoista pudonneet pelaajat voivat toimia hätävarapelaajina jatkoon päässeille joukkueille.

2.11: Yksittäinen pelaaja voi olla vain yhdessä joukkueessa turnauksen aikana. Poikkeuksena hätävarapelaaja, joka voi toimia varapelaajana yhteen (1) ylemmän sarjan joukkueeseen.

2.12: Kahdella joukkueella ei voi olla samanlaista logoa turnauksen aikana. Logot täytyy erottua toisistaan väreillä tai tekstillä, joka voidaan sijoittaa logon alapuolelle. Lisätietoa voi kysyä turnauksen järjestäjiltä.

2.13: Jos joukkue saa kutsun Mestaruussarjaan, kutsun voi hyväksyä jos kolme pelaajaa joukkueen päärosterista pysyy samana. Joukkueen päärosteriksi lasketaan enintään neljä eniten pelannutta pelaajaa, jotka ovat pelanneet yli 51% turnauksen peleistä.

3.0: Aikataululliset asiat

3.1: Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen annetussa aikamäärässä.

3.2: Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse osallistumaan turnaukseen tai sen karsintoihin.

3.3: Joukkueen kapteeni voi pyytää erikoislupaa pelata kahdella pelaajalla, mikäli siihen on hyvä syy. Tällöin erikoislupa täytyy anoa turnauksen adminilta viimeistään 30 min ennen pelien alkua.

3.4: Turnauksen järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Tauot

4.1: Karttojen välissä on vähintään 4 min tauko siitä, kun admin avaa uuden lobbyn ja on ilmoittanut että seuraavan pelin aula on auki. Lobbyadmin ilmoittaa pelin arvioidun alkamisajan discordissa.

4.2: Tauon pituus voi olla myös pidempi, mikäli kohtaamme esimerkiksi teknisiä ongelmia.

4.3: Jos koko tiimi/osa tiimistä puuttuu tauon jälkeen ja he eivät ole ilmoittaneet admineille syytä, alkaa peli sillä kokoonpanolla, kuitenkin vähintään kolmen pelaajan joukkueilla.

5. Peliasetukset sekä pistetaulukko

5.1: Yleiset asetukset

- Pelitila: Esports mode
- Kartat: Erangel, Miramar, Rondo ja Taego
- Palvelimen alue: EU
- Tiimi: Squad
- Kameratila: FPP

5.2: Turnaus ja sen karsinnat pelataan Kraftonin säätämällä [2024 Esports Global Ruleset](#) säännöillä.

5.3: Pelin pisteytys

5.3.1: Joukkue ansaitsee pisteitä jokaisesta pelistä alla olevan pistetaulukon mukaisesti.

5.3.2: Joukkue ansaitsee sijoituspisteiden lisäksi yhden (1) pisteen jokaisesta taposta.

5.3.3: Sijoituspisteet annetaan joukkueille niiden sijoituspaikan perusteella kunkin pelin lopussa. Sijoituspisteet löytyvät alla olevasta taulukosta.

Placement	Point
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7	1
8	1
9-16	0

5.6.4: Tasatilanteet

Jos kaksi tai useampi joukkue päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Verrataan joukkueiden koko turnauksen sijoituspisteiden määrää.
2. Verrataan joukkueiden pisteitä viimeisessä kartassa.
3. Verrataan joukkueiden sijoitusta viimeisessä kartassa.

6. Muut säännöt

6.1: Jokaisen pelaajan täytyy tallentaa pelit vähintään PUBG: Battlegrounds - pelin omalla "replay" toiminnolla. Tallennukset täytyy säästää vähintään **2 päivän** ajan adminin pyytäessä esittää koko tallenne. Peli tallenteet löydät painamalla Windows Key + R ja kirjoita "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".

6.2: Peli käynnistetään uudestaan mikäli:

- 10% pelaajista ei pääse liittymään peliin
- Serverin asetukset ovat väärin.
- Pelin selostaja ei pääse peliin sisään.
- Turnausjärjestäjä pidättää oikeuden mitätöidä ottelun, jonka kulkuun palvelin- tai muut pelin reiluun läpiviemiseen vaikuttavat ongelmat merkittävästi vaikuttivat, ja mahdollisesti siirtää sen myöhemmin uudelleenpelattavaksi.

6.3: Joukkueen kapteeni on velvollinen seuraamaan Suomiliigan discord palvelinta mahdollisten pelin uudelleenkäynnistämisen varalta.

7. Protestit ja rangaistukset

7.1: Turnausjärjestäjän tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Protesti päätöksestä on tehtävä päätuomarille pelien jälkeen sillä taukoja ei käytetä niiden tekemiseen.

Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä protestia.

7.2: Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä viimeisen kartan päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapaukset käsitellään adminien tai päätuomarin toimesta pelipäivän jälkeen. Turhista protesteista voidaan antaa rangaistus protestin tehneelle tiimille. Lue kohta 7.3.1

7.3: Mahdolliset rangaistukset väärästä protestista

7.3.1: Varoitus tai 15 pisteen vähennys lopputuloksista.

7.3.2: Adminit ja päätuomari voivat muuttaa säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

8. Fair play

8.1: Suomiliiga sekä sen karsinnat käyttävät reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.

8.2: Osallistujien tulee puhutella järjestäjiä kohteliaasti ja kunnioittavasti.

8.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

9. Lähetykset

9.1: Suomiliiga lähettää turnauksen ottelut Discordissa ilmoitettavilla kanavilla. Lähetyksessä on aina turnausten aikana 8 minuutin viive (480 sekuntia).

9.2: Mikäli haluat lähettää turnauksesta omaa lähetystä varmista, että sinulla on 8 minuutin viive (480 sekuntia). Mikäli turnauksen järjestäjä havaitsee, että lähetät turnauksesta kuvaa pienemmällä viiveellä, rangaistaan lähetysten tekemisen pelaajan tiimiä -15 pisteellä tai varoituksella. Discord live tai muu vastaava yksityisellä palvelimella tapahtuva livelähetys oman joukkueen valmentajalle on sallittu.

9.3: Älä spoilaa turnauksen tapahtumia suoratoistoissa, emme halua pilata katsojilta peliä. Spoilaamisesta tulee pistesanktio koko tiimille.

10. Pelien päätyttyä

10.1: Pyrimme saamaan pistetaulukon valmiiksi mahdollisimman pian.

11. Palkinnot

11.1 Palkinnon voittaja vastaa mahdollisista voittosummaa koskevista veroista.

12. Suomiliigan 2025 SL-pisteet

12.1: Joukkueet keräävät Suomiliigan jokaisesta pääturnauksesta (S4, S5 ja S6) SL-pisteitä alla olevan taulukon mukaisesti:

Sijoitus	Mestaruussarja	1. divisioona
1.	100	20
2.	80	15
3.	70	10
4.	60	
5.	55	
6.	50	
7.	45	
8.	40	
9.	35	
10.	30	
11.	25	
12.-16.	20	

12.2: SL-pisteitä kerrytetään vuoden aikana kolmesta Suomiliigan pääturnauksesta (S4, S5 ja S6), sekä mahdollisilta muilta turnauksilta.

12.3: Yhdeksän eniten SL-pisteitä vuoden aikana kerännyttä joukkuetta saavat kutsun syksyn lopputurnaukseen. Jos joukkueilla on yhtä monta SL-pistettä, tasatulos ratkaistaan viimeisen turnauksen sijoituksen mukaan. Mikäli kutsuttu joukkue ei vastaanota kutsua, otetaan korvaava joukkue LCQ kautta.

13. Kokoonpanovaatimukset ja SL-pisteiden haltijat

13.1. Joukkueen päärosteriksi lasketaan enintään neljä eniten pelannutta pelaajaa, jotka ovat pelanneet yli 51% turnauksen peleistä.

13.2: SL-pisteet kuuluvat joukkueelle, josta vähintään kolme (3) pelaajaa on pelannut yhdessä päärosterissa Suomiliigan turnauksessa, josta pisteitä on saatu. Pitääkseen

SL-pisteensä, joukkueessa täytyy pelata vähintään kolme (3) päärosterin pelaajaa, jolla he ovat pelanneet yhden kokonaisen turnauksen kuluvaan vuoteen aikana.

13.3: Joukkueen kolmen (3) päärosterin pelaajan tulee pelata vähintään 51% turnauksen peleistä, jotta ovat oikeutettuja kyseisen turnauksen pisteisiin. Esim. "Joukkue pelaa alkuperäisellä kolmikolla vain kaksi täyttä pelipäivää. Tämä on 33,33% peleistä ja joukkueen edellisen turnauksen SL-pisteitä ei voida yhdistää tämän turnauksen pisteisiin".

13.4: Jos joukkue hajoaa tai vaihtaa pelaajia, niin ettei heillä säily kolmea päärosterin pelaajaa, heidän aiemmalla päärosterilla keräämiä pisteitä ei voida yhdistää uuden päärosterin pisteisiin.

PUBG:ssa on PEGI:n asettama ikäraja, joka on K-16.

Mikäli pelaaja on alle 16-vuotias tulee hänen kysyä kirjallinen lupa omalta huoltajalta. Lupa tulee esittää liigan admineille ennen varsinaisen liigan alkua.

Tiimin kapteenin pitää tietää tiiminsä pelaajien iät ja mikäli tiimissä pelaa alle 16-vuotiaita hänen kuuluu ohjeistaa pelaajaa hakemaan lupaa omalta huoltajalta.

VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Vaikka PUBG: BATTLEGROUNDS on jo poistunut Early Access -vaiheestaan, kaikkea odottamatonta voi silti tapahtua. Turnauksen järjestäjät voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa turnaukseen tai sen sääntöihin muutoksia, jotta turnaus saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Turnauksen järjestäjät pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin tältä kanavalta. Äärimmäisissä olosuhteissa turnauksen järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä.

Ongelmia tai kysyttävää? Vastaamme kysymyksiin Suomiliigan Discord-palvelimella. Kutsulinkki: <https://discord.gg/jSCY4PegAf>

Säännöt päivitetty 21.1.2025.

Muutosloki:

versio 1.0	21.2.2025	Luotu Suomiliiga 2025 kilpailusäännöt.
versio 1.1	4.4.2025	Lisätty sääntö 2.11. Muokattu kohtaa 2.8.