

CYPHER IN CYBER X IKARUS CYBER

Bộ luật

1. Giới thiệu chung

Tài liệu này xác định các quy tắc chính thức cho Giải đấu CYPHER IN CYBER X IKARUS CYBER (“Giải đấu”). Giải đấu được tổ chức và điều hành bởi IKARUS CYBER (“Nhà tổ chức Giải đấu”).

2. Tổng quan về giải đấu

- Tên giải đấu: CYPHER IN CYBER X IKARUS CYBER 2025
- Tên trò chơi: VALORANT
- Thể lệ giải đấu: Tối đa 12 đội.
- Group Stage (BO1) – Final Stage (BO3)
- Giải thưởng: Sẽ được công bố sau.

3. Yêu cầu đối với người chơi

- Phải là cư dân hợp pháp của Việt Nam.
- Phải từ 16 tuổi trở lên tại thời điểm đăng ký.
- Phải có tài khoản Riot VALORANT ở máy chủ SEA.
- Không bị đình chỉ hoặc cấm thi đấu bởi Riot Games hoặc Nhà tổ chức Giải đấu.

4. Đăng ký & xác nhận đội

- Mỗi đội phải có tối thiểu 5 thành viên chính và tối đa 1 dự bị.
- Đội trưởng chịu trách nhiệm liên lạc với Ban tổ chức.
- Mỗi thành viên chỉ được tham gia duy nhất 1 đội.
- Đội được coi là hợp lệ khi hoàn thành biểu mẫu đăng ký và được xác nhận.

5. Cấu trúc giải đấu

5.1. Vòng loại

- Thi đấu xoay vòng.
- Bản đồ được chọn theo quy trình cấm/chọn tiêu chuẩn của Riot.

5.2. Chung kết

- Thi đấu theo thể thức Bo3.
- Bản đồ quyết định (map 3) nếu cần sẽ được chọn ngẫu nhiên từ các bản đồ còn lại.

6. Cài đặt trận đấu

Tất cả trận đấu tuân theo các cài đặt tiêu chuẩn của VALORANT cho đấu giải, bao gồm:

- Chế độ: Custom Game
- Cài đặt: Tournament Mode ON, Cheats OFF
- Allow Pauses: ON
- Overtime: Win by Two
- Server: Singapore hoặc Hong Kong (do Ban tổ chức chỉ định)

7. Luật thi đấu

7.1. Check-in

- Các đội phải check-in 15 phút trước giờ thi đấu.
- Đội không check-in đúng giờ sẽ bị xử thua.

7.2. Vắng mặt & trễ giờ

- Nếu đội không có mặt đầy đủ sau 10 phút kể từ giờ thi đấu, sẽ bị xử thua.

7.3. Tạm dừng

- Mỗi đội được phép tạm dừng kỹ thuật tối đa 10 phút mỗi trận.

- Thời gian tạm dừng phải được báo với Trọng tài.

7.4. Gian lận

- Bất kỳ hành vi gian lận nào sẽ bị loại khỏi giải ngay lập tức.

8. Luật cấm & chọn bản đồ

8.1. Danh sách bản đồ hợp lệ

- Ascent
- Fracture
- Haven
- Split
- Lotus
- Pearl
- Icebox

8.2. Quy trình chọn bản đồ (BO1)

- Đội A cấm 1 bản đồ
- Đội B cấm 1 bản đồ
- Đội A cấm 1 bản đồ
- Đội B cấm 1 bản đồ
- Đội A cấm 1 bản đồ
- Bản đồ còn lại sẽ được sử dụng để thi đấu
- Đội B chọn phe (tấn công/phòng thủ) trong bản đồ đã chọn
Ghi chú: Đội A và B được xác định ngẫu nhiên trước trận hoặc theo chỉ định của Ban tổ chức.

8.3. Quy trình chọn bản đồ (BO3)

- Đội A cắm 1 bản đồ
- Đội B cắm 1 bản đồ
- Đội A chọn bản đồ 1, Đội B chọn phe
- Đội B chọn bản đồ 2, Đội A chọn phe
- Còn lại 1 bản đồ làm bản đồ 3
- Phe trong bản đồ 3 được chọn bằng vòng quay hoặc theo quy trình cắm/chọn

9. Trách nhiệm của người chơi & đội

- Tôn trọng các đội khác và Ban tổ chức.
- Giữ thái độ thể thao, không toxic, không xúc phạm.
- Không chia sẻ tài khoản, không ghosting.
- Mọi khiếu nại phải gửi trong vòng 15 phút sau khi kết thúc trận đấu.

10. Quyết định cuối cùng

- Ban tổ chức có quyền đưa ra quyết định cuối cùng trong mọi trường hợp.
- Các điều khoản trong tài liệu này có thể được điều chỉnh để phù hợp tình hình thực tế.