

Doplnění metodického návodu pro práci s 3D daty v GIS

(Ondřej Sládek)

Výsledek:

2023 Analýzy v 3D GIS - Ondra Sládek

Doplnění metodického návodu pro práci s 3D daty v GIS

Zadání

- Do existujících [studijních materiálů k práci s 3D daty v GIS](#) na stanovená místa logicky začlenit rozšiřující kroky tak, aby si materiál logické členění (náplň jednotlivých odrážek bude probírána postupně na konzultacích):
 - nákresy pro doplnění výškových lomových bodů linie
 - prověření omezení $z=f(x,y)$ pro PointZ, PolylineZ a PolygonZ (multi varianty?); TIN, lattice, GRID
 - tvorba 3D lomových hran ještě před vytvořením kontinuálního DMR (manuálně, automaticky?) - a rozdíl při použití 2D a 3D lomové hrany při následné tvorbě TIN
 - Rozdíl mezi měkkým a ostrým zlomem (při tvorbě TIN a následném převodu do rastru)
 - *(tvorba povrchů různých geomorfologických tvarů - Monhart BP)*
 - Přejímání Z informace z existujícího povrchu
 - **3D object (x MultiPatch)**
 - Objemové rastry
 - Vytvoření seznamu 2D analytických funkcí (arctoolboxu), fungujících i ve 3D, demonstrace na příkladech
 - Doplnění současného cvičení "Analytický 3D GIS" o praktické ukázky nově přibylých 3D analytických funkcí
 - Podpora různých vyjádření 3D objektů v 3D prostorových analýzách (alespoň vybraných reprezentativních, výběr nutno specifikovat) - lze i do APA?
 - Shape + 3D cartographic representation (viditelnost, near 3D?)
 - 3D icon
 - Extrusion
 - Materializované extrusion (v MP/jinde??)
 - 3D Object
 - ShapeZ (PointZ, PolylineZ a PolygonZ)
 - MultiPatch
 - Objemový rastr
 - TIN, GRID (pro funci near 3D)
Sepsat limity nalezené a omezení
 - (Procedurální modelování domů - J.B.)
 - *(vybrané výstupy, zejména "Monhart" až do AGOL - ve spojitosti s GW)*
- **Interoperabilita CAD a GIS ve 3D**
 - Alben 2014 + dále

Konzultace 231005

- ověřit práva k editaci
- ...

Další nápady k probrání

3D v QGIS

- tvorba povrchů
- analytické nástroje

