



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Mines
Spēles veids	Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	HGMT Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 25,00 EUR

Spēles norise

„ Mines“ ir veiksmes spēļu automāts, kurā laimests ir atkarīgs no atklāto dimanta simbolu skaita.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja tiek atklāts vismaz viens dimanta simbols un spēlētājs izvēlas savākt laimestu.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 88% - 98.72%

Spēles noteikumi

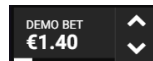
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

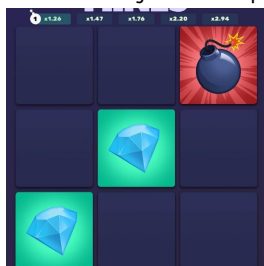
1. Izvēlēties likmes apmēru, izmantojot **“Bet”** izvēlni



2. Klikšķiniet uz **“Bet”**



3. Izvēlieties jebkuru pozīciju uz spēles laukuma.



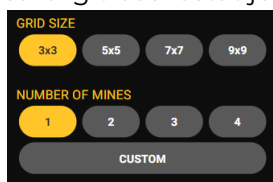
4. Ja ir atklāts dimanta simbols, spēle turpinās un spēlētājs var savākt laimestu izmantojot **“Collect”** pogu vai izvēlēties jaunu pozīciju uz spēles laukuma.



5. Spēle turpinās tik ilgi, kamēr nav izpildīts viens no nosacījumiem:
 - Spēlētājs nospiež **“Collect”** pogu un savāc laimestu;
 - Ir atklāti visi dimantu simboli uz spēles laukuma un laimests tiek izmaksāts automātiski;
 - Tiek atklāts **“Bomb”** simbols un spēles raunds tiek zaudēts.

Spēles raunda sarežģītības iestatījumi:

1. Nospiežot **“Settings”**



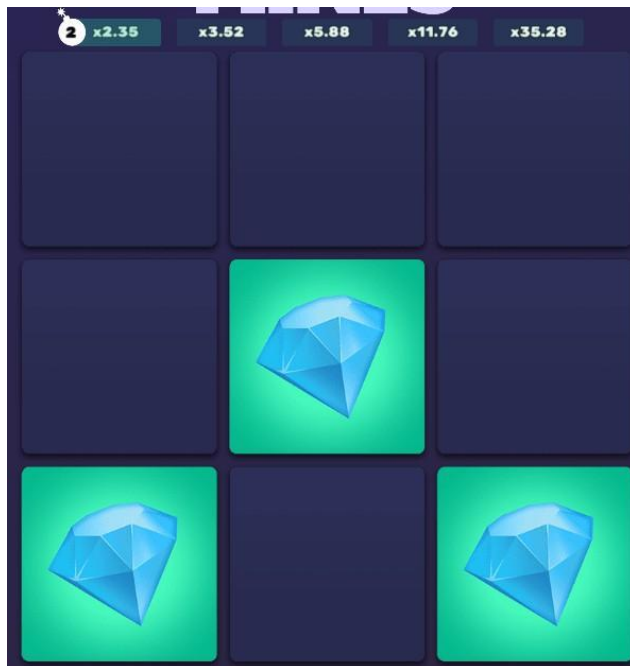
2. Sadaļa "Grid Size" norāda spēles laukuma izmērus: 3x3, 5x5, 7x7 vai 9x9.
3. Sadaļa "Number of Mines" norāda, cik "Bomb" simboli tiks paslēpti uz spēles laukuma – jo lielāks ir spēles laukuma izmērs un "Bomb" simbolu skaits, jo lielāki ir laimesta koeficienti.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir atklāt pēc iespējas vairāk dimantu simbolu, palielinot kopējo laimesta koeficientu.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Laimests veidojas, ja ir atklāts vismaz viens dimanta simbols un ir nospiesta poga "Collect" vai arī spēlētājs ir atklājis visus dimanta simbolus uz spēles laukuma un ne reizi nav atklāts "Bomb" simbols.



Attēlā norādītajā piemērā redzams, ka, ja tiks nospiesta poga "Collect", tiks izmaksāts laimests 2,35x no likmes apmēra.

Pēc katra atklātā dimanta simbola laimesta koeficients palielinās.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek

automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.