



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INFORMÁTICA MAZATLÁN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA
PROGRAMA DE ESTUDIO



1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
UNIDAD DE APRENDIZAJE O MÓDULO:	DESARROLLO WEB LADO DEL SERVIDOR		
Clave:			
Ubicación:	3er Semestre	Área: Profesionalizante	
Horas y créditos:	Teóricas: 80	Prácticas: 40	Estudio Independiente: 40
	Total de horas: 160		Créditos: 10
Competencia(s) del perfil de egreso al que aporta:	Genéricas: CG1. Desarrolla su potencial intelectual para generar el conocimiento necesario en la resolución de problemas y retos, tanto de su vida individual y como parte de una comunidad, con sentido de pertenencia, identidad y empatía. CG5. Aprecia el quehacer artístico como una manera de explorar y fortalecer su sensibilidad, intuición e imaginación, con actitud reflexiva y amplio criterio respecto de los valores de la cultura local y universal. CG7. Cultiva el compañerismo, el trabajo en equipo y la coordinación de esfuerzos bajo la aspiración de mejorar las tareas académicas, los entornos laborales y la convivencia social en beneficio para la consecución de metas que impactan en las formas de entablar y mantener relaciones humanas positivas. CG8. Asimila, de manera autónoma y convencida, la necesidad de promover conductas que le orienten hacia el desarrollo del saber, del hacer y del convivir como formas trascendentales de la existencia, en lo inmediato y en lo futuro. CG10. Asume con responsabilidad y ética el manejo de las tecnologías del aprendizaje y el conocimiento y es capaz de reconducir las tecnologías de la información y comunicación para la adquisición y actualización del conocimiento de manera permanente para su vida y su profesión. Específicas: CE2. Programación Desarrolla la capacidad para adquirir, obtener, formalizar y representar el conocimiento humano en una forma computable para la resolución de problemas mediante la automatización y sistemas informáticos en cualquier ámbito de aplicación, particularmente los relacionados con aspectos de computación. Además, cultiva conocimientos básicos sobre el uso de sistemas operativos. CE5. Científicas - Específicas		



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INFORMÁTICA MAZATLÁN

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PROGRAMA DE ESTUDIO



	Aplica técnicas de aprendizaje computacional y sistemas de información con criterios de calidad para su desarrollo y operación basado en conocimientos de métodos computacionales y teorías de la informática para resolver problemas en los diferentes sectores.	
Unidades de aprendizaje relacionadas:	Lógica de programación y pensamiento computacional, Programación estructurada, Diseño de Interfaces de Usuarios, Entorno de desarrollo para programación y Desarrollo web del lado del servidor.	
Responsable(s) de elaborar el programa:	Alejandro Guadalupe Quiroz Melendrez Alejo Gerardo Sánchez Alfredo Rojo García Carlos Alan Sánchez Huerta Christian Heriberto Monge Olivarría Cynthia Patricia Villar Piña Diana Patricia Camargo Saracho Jesús Francisco Duarte Álvarez José Manuel Cázares Alderete Juan José Rodríguez Malpica García Melchor Gabriel López Castro Rogelio Prieto Alvarado	Fecha: junio 24
Responsable(s) de actualizar el programa:	Alejandro Guadalupe Quiroz Melendrez Alejo Gerardo Sánchez Alfredo Rojo García Carlos Alan Sánchez Huerta Christian Heriberto Monge Olivarría Cynthia Patricia Villar Piña Diana Patricia Camargo Saracho Jesús Francisco Duarte Álvarez José Manuel Cázares Alderete Juan José Rodríguez Malpica García Melchor Gabriel López Castro Rogelio Prieto Alvarado	Fecha: junio 25
2. PROPÓSITO		
Comprender y aplicar los conceptos base para desarrollar aplicaciones web que cumplan con estándares de calidad, aplicando los principios, métodos y prácticas de la Ingeniería Web, así como los fundamentos del W3C.		
3. SABERES		



Teóricos:	Conoce los conceptos básicos del desarrollo web, identifica los elementos de diseño HTML y CSS, además comprende la manipulación de Javascript con la implementación del Framework de React.
Prácticos:	Diseñar y desarrollar páginas web dinámicas, mediante JavaScript y Framework React.
Actitudinales:	Expresar ideas, así como llevar a cabo trabajo colaborativo integrador que permita la ética y disciplina, lo cual va a permitir motivación y comprensión para dominar las competencias de la asignatura.

4. CONTENIDOS

UNIDAD I Introducción al Desarrollo Web

- 1.1 Visión general del desarrollo web
- 1.2 Arquitectura Cliente-Servidor
- 1.3 Herramientas para desarrollador
 - 1.3.1. Depuración
 - 1.3.2. Análisis de carga
 - 1.3.3. Respuesta de peticiones
- 1.4 Introducción al HTML
 - 1.4.1 estructura básica de un documento web
 - 1.4.2 Elementos HTML comunes
 - 1.4.2.1 formularios, tablas, HTML5 semántico

UNIDAD II Estilizado de documentos

- 2.1 Conceptos básicos de CSS
 - 2.1.1 Sintaxis
 - 2.1.1.1. Modo embebido
 - 2.1.1.2. Modo interno (etiqueta style)
 - 2.1.1.3. Modo externo (enlace de archivo)
 - 2.1.2 Selectores Básicos
 - 2.1.3 propiedades
- 2.2 Posicionamiento y Diseño
 - 2.2.1 Estático,
 - 2.2.2 Relativo,
 - 2.2.3 Absoluto
 - 2.2.4. Por capas (z-index)
- 2.3 Modelo de caja
 - 2.3.1 Flexbox
- 2.4 Diseño Responsivo



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INFORMÁTICA MAZATLÁN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA
PROGRAMA DE ESTUDIO



2.4.1: Media Queries (Breakpoints, Responsive Images)

2.4.2: Conceptos básicos de CSS Grid

2.4.3: Principios y técnicas de diseño Mobile-First

UNIDAD III Frameworks para desarrollo del lado del cliente

3.1 Configuración de entorno de desarrollo (NodeJS)

3.2 Instalación de framework (React)

3.2.1 Creación de un proyecto inicial mediante plantilla

3.2.2 Propiedades y estados

3.2.3 Eventos

UNIDAD IV Creación de componentes reutilizables

4.1 Uso del Component API

4.2 Ciclo de vida de los componentes

4.3 Referencias

4.4 Listas y llaves

4.5 Formularios

4.6 Enrutadores

5. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR LAS COMPETENCIAS

Actividades del docente:

- Exposición de temas.
- Análisis y discusión de temas.
- Propiciar la participación individual y por equipos.
- Conclusiones grupales.
- Enseñanza de software para diseño y desarrollo de páginas web.

Actividades del estudiante:

- Recopilación en diversas fuentes de información de temas selectos y de software.
- Resolución de actividades relacionados con la asignatura.
- Estudio Individual.
- Trabajo colaborativo.
- Empleo de software para el desarrollo de prácticas de páginas web.

6. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS

6.1. Criterios de desempeño

6.2 Portafolio de evidencias



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INFORMÁTICA MAZATLÁN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA



PROGRAMA DE ESTUDIO

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Evaluación de actividades teóricas o trabajos de investigación.• Exámenes teóricos y prácticos.• Desempeño, participación y trabajo colaborativo.• Evaluación de prácticas realizadas con ayuda de software.• Desarrollo de un proyecto final. | <ul style="list-style-type: none">• Mapas conceptuales• Lecturas previas• Trabajos de investigación.• Prácticas de programas• Diseño y desarrollo de proyecto final. |
|--|--|

6.3. Calificación y acreditación:

Parcial:

Exámenes (teórico o practico)30 %
Ejercicios prácticos40%
Trabajos extra clase30%
Total100 %

Final:

Nota: Asistencia requiere mínimo 80% para tener derecho a evaluación y 50% para tener derecho a examen extraordinario.

7. RECURSOS DIDÁCTICOS

Pizarrón
Proyector
Computadora

8. FUENTES DE INFORMACIÓN

Bibliografía básica

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Terry Ann Felke-Morris	Basics of Web Design: HTML5 & CSS, 6th edition	Pearson	2022	
Carlos Santana Roldán	React 18 Design Patterns and Best Practices	Packt	2023	
Paul McFedries	Web Design Playground: HTML & CSS The Interactive Way	Manning	2019	

Bibliografía complementaria

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INFORMÁTICA MAZATLÁN

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PROGRAMA DE ESTUDIO



9. PERFIL DEL DOCENTE				
● Grado mínimo de Ingeniería o Licenciatura. ● Experiencia docente en nivel superior, en proyectos de Desarrollo Web. ● Manejo de tecnología de Contenedores y Manejo de Sistema de Control de Código Fuente. ● Disposición al trabajo colegiado y a ser evaluado constantemente.				