

Квест-кімната за творчістю В.Шекспіра
Інструкція для проходження кімнати День науки

1. Натискаємо на вікно ⇨ воно відкривається , залітає листя з папером
 2. Натискаємо на папер ⇨ з'являється завдання №1
 3. Відповідь на №1 – СПЛАТИТИ ШТРАФ
 4. 1 буква другого слова – Ш
 5. Відкриваємо акваріум ⇨ вудкою дістаємо ключ
 6. Беремо ключ ⇨ відкриваємо тумбочку
 7. Натискаємо на папір ⇨ відкривається завдання №5
 8. Відповідь на №5 – ВЕНЕЦІАНСЬКИЙ КУПЕЦЬ
 9. 6 буква першого слова та 1 буква другого слова – I, K
 10. Дивимось на плакат «День науки» ⇨ на ньому написана дата 1011
 11. Натискаємо на комп'ютер ⇨ вводимо цей код ⇨ там з'являється завдання №3
 12. Відповідь на №3 – РЕМІСНИК
 13. 1 і 2 буква слова – P, E
 14. Включаємо проектор ⇨ на дошці з'являється карта світу
 15. Ставимо на місця острови Австралія та Африка ⇨ з'являється завдання №4
 16. Відповідь на №4 – ПРИГОЛОМШЛЕВИЙ СПИСОМ
 17. 1 буква першого слова – П
 18. Натискаємо на вчительку ⇨ вона говорить нам завдання №2
 19. Відповідь на №2 – ГЛОБУС
 20. 6 буква – C
- КЛЮЧОВЕ СЛОВО : Шекспір