

Положение

Об организации и проведении областного турнира «ҮЗДІК ІТ ҰСТАЗ»

1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Настоящее положение регулирует порядок и условия проведения и участия в областном турнире «ҮЗДІК ІТ ҰСТАЗ» (далее - Турнир).

1.2. Данный турнир является соревнованием для популяризации современного IT образования и цифровой грамотности, обучения компьютерному программированию со школьного уровня, определения лучших учителей для решения предметных олимпиадных задач и построения алгоритмических программ.

1.3. Турнир проводит Республиканское общественное объединение “Федерация спортивного программирования” и Управление образования ... области.

1.4 **В турнире принимают участие учителя государственных общеобразовательных школ, у которых нет среди учеников призеров заключительного этапа Республиканской олимпиады школьников по информатике.**

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1 Цель турнира:

Углубление знаний учителей информатики в олимпиадных заданиях и освоение нового цифрового контента, развитие творческих способностей, повышение интереса к вопросу о профориентации учителей.

2.2 Турнирные задачи:

- повышение профессионального мастерства педагогов;
- выявление и распространение передового педагогического опыта;
- правильное формирование имиджа профессии педагога.

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ОРГАНЫ ТУРНИРА

3.1 Для координации и осуществления организационной работы создается оргкомитет (далее – оргкомитет). В состав оргкомитета могут входить работники Федерации, работники образовательных организаций, победители международных и республиканских олимпиад, а также профильных экспертов по направлению проведения Турнира.

3.2 Оргкомитет:

- определяет форму проведения турнира, виды заданий и критерии оценки;
- осуществляет непосредственное руководство проведением турнира;
- определяет состав жюри по категориям для проведения турнира на научно-методическом уровне, вносит предложения по составу и количеству членов жюри;

- анализирует и обобщает итоги турнира, участвует в подготовке проектов приказов и решений по итогам жюри, отчитывается.

4. ОБЯЗАННОСТИ ЖЮРИ ТУРНИРА

- **составлять задачи для отборочных и заключительных этапов Турнира**
- представлять в оргкомитет отчет об итогах турнира;
- вносить в оргкомитет предложения по награждению призеров и победителей;
- проводить анализ выполненной работы участников турнира;
- определять победителей и давать рекомендации оргкомитету по присуждению призовых мест;
- рассматривать обращение участников, обратившихся в апелляцию, в случае несогласия с решением жюри.

5. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

5.1 Проведение турнира

5.1.1 Для участия в Турнире участникам необходимо пройти регистрацию.

5.1.2. Участник несет ответственность за полноту и достоверность данных, указанных им в регистрационной форме.

5.1.3. Турнир в 2024 году будет включать в себя отборочный этап, и заключительный этап.

- Отборочный этап 1 месяца
- Отборочный этап 2 месяца
- Заключительный этап

5.1.4 **Отборочный этап** проводится в дистанционном формате с использованием сети Интернет.

5.1.6. **Заключительный этап** Турнира проводится в очном формате.

5.1.10. Участники занявшие **1-12 места** в рейтинге в **Отборочном этапе** месяца проходят в **Заключительный этап** и участники занявший первые три места в **Отборочном этапе** месяца среди учителей школ сельской местности проходят в **Заключительный этап** **благодаря сельской квоте**.

5.1.12. Учителю, набравшему наивысший балл на заключительном этапе года, присваивается звание "ҮЗДІК ІТ ҰСТАЗ".

5.1.13. Обладателям II, III мест соответственно присваиваются звания призеров Заключительного этапа;

5.2 Организация контестов

5.2.1 На каждом этапе задания представлены в виде трехчасового контеста из 5 задач на одной из онлайн-платформ (т. е. codeforces, либо yandex.contest, либо esep.cpfed.kz).

5.2.2 Задачи составлены в форме классических олимпиадных заданий по информатике. Решением задачи является программа, написанная на одном из следующих языков программирования: C/C++; Java; Python.

5.2.3. Проверка задач осуществляется при помощи автоматической тестирующей системы (далее- АТС) путем запуска программы на наборе заранее подготовленных членами жюри тестов. В АТС устанавливается ограничение на время работы программы и объем используемой ей оперативной памяти. Решения участников должны соответствовать требованиям формата входных и выходных данных, описанных в условиях задач, удовлетворять ограничения по времени работы и использованию памяти.

5.2.4 По мере готовности своих решений участник посылает их в автоматическую тестирующую систему для проверки. После того, как АТС проверит решение, участник получает сообщение с результатами тестирования.

5.2.5 Оценка решений проводится в формате IOI (IOI - International Olympiads of Informatics). Каждая задача оценивается в 100 баллов. Для каждой задачи составлены тесты (примеры входных данных). Участник получает баллы за тесты, на которые их программа выводит правильные ответы. Тесты (примеры входных данных) скрыты от участников.

5.2.6. Максимальное количество баллов за констест - 500 баллов за 5 задач .

5.2.7. Поскольку работы каждого участника автоматически проверяются на специальной платформе, то вход на платформу от имени другого человека строго запрещен, и контролируется, просматривается каждый IP – адрес. При выявлении нарушения, участник исключается из турнира и дисквалифицируется.

6. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

- участники турнира должны зарегистрироваться, прибыть не позднее установленного времени;
- участники обязаны вступить в телеграм чат турнира, ссылка будет указана в форме регистрации после прохождения регистрации (после заполнения всех полей регистрации)
- соблюдать этические нормы во время турнира;
- участникам запрещается использовать личные компьютеры, мобильные телефоны и средства интернет-связи

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ТУРНИРА И НАГРАЖДЕНИЕ ПРИЗЕРОВ

Призеры турнира по решению жюри награждаются дипломами I место (один), II место (один), III место (два) степени.

8. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ТУРНИРА

8.1. Расходы на проезд участников основного и заключительного этапа турнира финансируются за счет направляющей стороны.

9. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В ТУРНИРЕ

- Для участия в турнире "ҮЗДІК ІТ ҰСТАЗ" необходимо пройти регистрацию.

- Информация о датах и времени отборочных и заключительных этапов Турнира будет публиковаться в социальных сетях Федерации и в телеграм чате Турнира.