

LEMBAR SOAL
PENILAIAN TENGAH SEMESTER
TAHUN PELAJARAN 20.. / 20..

Satuan Pendidikan : SMAN WEBSITE : www.kherysuryawan.id
Mata Pelajaran : Informatika
Kelas / Semester : XII / 2 (Dua)
Waktu :
Hari dan Tanggal :
Kurikulum : 2013

Petunjuk :

1. Perhatikan dan ikuti petunjuk pengisian Lembar Jawaban yang disediakan;
2. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawab;
3. Laporkan kepada pengawas kalau terdapat tulisan yang kurang jelas, rusak atau jumlah soal kurang;
4. Dahulukan mengerjakan soal-soal yang Anda anggap mudah;
5. Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar dengan menghitamkan bulatan jawaban;
6. Apabila Anda ingin memperbaiki/mengganti jawaban, bersihkan jawaban semula dengan penghapus sampai bersih, kemudian hitamkan bulatan jawaban

A. Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, c, d atau e pada jawaban yang paling tepat !

1. Dibawah ini software pengolah gambar vektor/digital illustrator adalah...
 - a. CorelDraw
 - b. Photoshop
 - c. Paintbrush
 - d. Adobe After Effect
 - e. Adobe Flash
2. Di bawah ini software pengolah gambar raster/digital imaging adalah...
 - a. CorelDraw
 - b. Paintbrush
 - c. Adobe Photoshop
 - d. Adobe After Effect
 - e. Adobe Flash
3. Element gambar seperti image, bentuk, garis, teks, kurva, symbol, atau layer adalah...
 - a. Object
 - b. Gambar
 - c. grafik vektor
 - d. bitmap
 - e. palette
4. Image yang terbentuk dari rajutan atau sebarang sejumlah pixel atau titik adalah...
 - a. Object
 - b. Gambar
 - c. grafik vektor
 - d. bitmap
 - e. palette
5. Jenis teks yang dapat diberi efek khusus, misalnya efek emboss, lens, extrude pada CorelDraw adalah...
 - a. artistic text
 - b. paragraph text
 - c. grafik text
 - d. bitmap vektor
 - e. Extrude text
6. Image yang dibentuk berdasarkan deskripsi matematis yang menentukan posisi, panjang dan arah dari garis yang digambarkan adalah...
 - a. Object
 - d. grafik raster

- b. Gambar
 - c. grafik vektor
 - e. bitmap
7. Jenis teks yang dapat diberi opsi format dan dapat diedit dalam blok yang besar pada CorelDRAW adalah...
- a. artistic text
 - b. paragraph text
 - c. grafik text
 - d. bitmap vektor
 - e. bitmap
8. Salah satu representasi gambar di dalam komputer adalah...
- a. object
 - b. image
 - c. bitmap
 - d. vektor
 - e. raster
9. Gambar yang dipresentasikan dengan kurva dan garis yang didefinisikan dalam persamaan matematis disebut ...
- a. raster
 - b. vektor
 - c. bitmap
 - d. objek
 - e. creation
10. Salah satu software berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- a. Adobe Illustrator
 - b. Adobe Dreamweaver
 - c. CorelView
 - d. Adobe Firework
 - e. Adobe Flash
11. Software berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk web adalah..
- a. Adobe Illustrator
 - b. Adobe Freehand
 - c. CorelDRAW
 - d. Macromedia firework
 - e. Adobe Flasher
12. Software berbasis vektor dalam kategori program animation creation untuk web adalah...
- a. Adobe Illustrator
 - b. Adobe Freehand
 - c. CorelDRAW
 - d. Adobe firefox
 - e. Adobe Flash
13. Software berbasis vektor dalam kategori program CAD adalah...
- a. AutoCAD
 - b. Microtik
 - c. 3D Studio (MAX dan Viz)
 - d. Maya
 - e. Formz
14. Software berbasis vektor dalam kategori program CAD adalah...
- a. AutoCADS
 - b. Microstation
 - c. 3D Studio (MAX dan Viz)
 - d. Maya
 - e. Formz
15. Software berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah..
- a. AutoCAD
 - b. Microstation
 - c. 3D Studio (MAX dan Viz)
 - d. Maza
 - e. Formz
16. Software berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah...
- a. AutoCAD
 - b. Microstation
 - c. 3D Studio
 - d. Maya
 - e. Formz
17. Software berbasis vektor dalam kategori program modeling adalah...
- a. AutoCAD
 - b. Microstation
 - d. Mayaz
 - e. Formz

- c. 3D Studio
18. Untuk keluar dari program aplikasi CorelDRAW dapat menggunakan shortcut...
- a. Alt + F1
 - b. Alt + F2
 - c. Alt + F3
 - d. Alt + F4
 - e. Alt + F5
19. Untuk dapat menghapus seluruh warna yang sama pada Adobe Photoshop maka Anda dapat menggunakan tool...
- a. Background erase tool
 - b. Erase tool
 - c. Magic Erase tool
 - d. Color Erase tool
 - e. The same erase tool
20. Salah satu program berbasis vektor dalam kategori program image creation untuk proses cetak adalah...
- a. Adobe After Effect
 - b. Corel Capture
 - c. CorelDRAW
 - d. Adobe Firework
 - e. Adobe Flash
21. Wilayah yang masuk dalam pencetakan pada CorelDRAW disebut dengan wilayah...
- a. Print Area
 - b. Printable Area
 - c. Print Setup
 - d. Print Zoom
 - e. Page Setup
22. Untuk memberi warna objek pada CorelDRAW cukup dengan salah satu warna pada palette warna
- a. Klik
 - b. klik kanan
 - c. Drag
 - d. geser
 - e. drop
23. Agar set foreground color berwarna putih dan set background color berwarna hitam pada photoshop maka cukup dengan menekan tombol...
- a. A
 - b. B
 - c. C
 - d. E
 - e. X
24. Agar set foreground color berwarna hitam dan set background color berwarna putih pada photoshop maka cukup dengan menekan tombol...
- a. A
 - b. B
 - c. C
 - d. D
 - e. E
25. Untuk memotong 2 (dua) objek yang bersinggungan pada CorelDRAW digunakan...
- a. Extrude
 - b. Erase
 - c. Trim
 - d. Intersect
 - e. Weld
26. Tool yang digunakan untuk membuat objek kotak pada CorelDRAW adalah...
- a. shape tool
 - b. polygon tool
 - c. star tool
 - d. ellipse tool
 - e. rectangle tool
27. Tool yang digunakan untuk membuat objek bintang pada CorelDRAW X4 adalah...
- a. shape tool
 - b. polygon tool
 - c. star tool
 - d. ellipse tool
 - e. text tool
28. Script yang digunakan untuk pindah ke frame tertentu adalah...
- a. go to frame
 - b. go to play
 - c. go to frame and play
 - d. go to play frame
 - e. move to play
29. Script untuk menghentikan Animasi adalah ...
- a. Play();
 - d. gotoAndPlay();

- b. Play() then Stop();
 - c. on(release);
 - e. Stop();
30. Untuk membuat kelengkungan titik pada Adobe Photoshop adalah ...
- a. convert point tool
 - b. delete anchor point tool
 - c. add anchor point tool
 - d. free form pen
 - e. eraser tool
31. Berikut ini yang merupakan bahasa pemrograman web adalah...
- a. BASIC
 - b. Pascal
 - c. C++
 - d. PHP
 - e. Delphi
32. Istilah untuk surat elektronik di internet adalah...
- a. E-mail
 - b. Mailnet
 - c. E-book
 - d. Sms
 - e. E-letter
33. Jika alamat e-mail dianalogikan dengan PO BOX di kantor pos, attachment pada e-mail analogi dengan....
- a. Amplop
 - b. Perangko
 - c. Surat
 - d. Paket
 - e. Pesan
34. Situs web berikut yang tidak menyediakan layanan e-mail adalah....
- a. Yahoo
 - b. Google
 - c. Plasanet
 - d. Tabcrawler
 - e. Hotmail
35. Software yang bisa digunakan untuk menangani e-mail secara offline dikenal dengan istilah....
- a. milis
 - b. Mailbox
 - c. organizer
 - d. Mail client
 - e. Mail server
36. Berikut ini yang merupakan software mail client adalah...
- a. yahoo chat
 - b. ms Autlook
 - c. ms work
 - d. yahoo messenger
 - e. G-mail
37. Pengguna internet dapat berdiskusi melalui layanan...
- a. Newsletter
 - b. News group
 - c. News paper
 - d. News master
 - e. Web housting
38. Untuk ngobrol interaktif melalui internet digunakan layanan....
- a. Newbie
 - b. Chatting
 - c. Newsletter
 - d. File housting
 - e. Web housting
39. Berita atau informasi di internet dapat dibaca melalui layanan....
- a. Web housting
 - b. Breaking news
 - c. Newbie
 - d. News master
 - e. News letter
40. untuk membuat e-mail baru kita perlu mengakses....
- a. Situs web mail
 - b. Situs e-book
 - d. Situs e-commerce
 - e. Situs kantor pos

- c. Search engine
41. Sekelompok alamat e-mail dapat bergabung dalam sebuah alamat e-mail yang dikenal sebagai...
- a. Mailbox
 - b. Milis
 - c. Mail chain
 - d. Web mail
 - e. Mail members
42. ketentuan dalam sebuah milis diatur oleh ...
- a. Guider
 - b. Panelis
 - c. Promotor
 - d. Pathfinder
 - e. Moderator
43. Membalas e-mail dikenal dengan istilah....
- a. Sending
 - b. Reply
 - c. Rebind
 - d. Attach
 - e. Download
44. Dalam alamat e-mail sahidyk@yahoo.com yang dimaksud user ID adalah...
- a. @
 - b. Yahoo
 - c. .com
 - d. sahid
 - e. Sahidy
45. Untuk melampirkan file yang akan dikirim, kita harus melakukan....
- a. Upload
 - b. Updown
 - c. Registrasi ulang
 - d. Download
 - e. Downstream
46. Untuk menyimpan lampiran file dari e-mail yang kita terima kita melakukan...
- a. Upload
 - b. Updown
 - c. Take over
 - d. Download
 - e. Downstream
47. Halaman-halaman web dapat saling terhubung oleh...
- a. Hydralink
 - b. Hyperchines
 - c. Cybertext link
 - d. Hyperlink
 - e. Hydrolink
48. Salah satu bentuk interaktifitas homepage adalah adanya fasilitas mengirim pesan ke e-mail si pembuat web. Fasilitas tersebut dapat dibuat dengan menyisipkan tag HTML....
- a. Sendto
 - b. ToEmail
 - c. Message
 - d. Mailto
 - e. Emailto
49. Berikut ini adalah tipe-tipe file gambar yang merupakan komponen sebuah halaman web, kecuali...
- a. Jpg
 - b. Gif
 - c. Jpeg
 - d. cdr
 - e. Png
50. Aplikasi Ms Office yang dikhususkan untuk membuat halaman web adalah...
- a. Ms Powerpoint
 - b. Ms Frontage
 - c. Ms Word
 - d. Ms Work
 - e. Ms Acces

B. SOAL ESSAY

1. Tuliskan software pengolah animasi selain Adobe Flash.
2. Tuliskan software pengolah desktop publishing selain Adobe InDesign.

3. Tuliskan software pengolah digital imaging selain Adobe Photoshop
4. Tuliskan software pengolah digital illustrator selain CorelDRAW dan Adobe Illustrator
5. Tuliskan nama ilmuan IT yang pertama kali menemukan dan membuat software CorelDRAW yang sekarang (sejak Juni 2012) sudah mencapai versi 16 atau dikenal dengan serial X6?