

邊獄

【世界觀】

[邊獄]

踏上此地的黃沙時，你就得知了此地被這麼稱呼。無關善與不善，只是系統性的容納靈魂，供其活動之處。

邊獄的一切缺乏變化，無論大地或天空。彷彿時間被完全靜止一般，連風也不會吹過靜寂的黃沙。在沙上留下的痕跡會在靈魂離開後如同傷口癒合般快速恢復原樣，遺落之物沉入沙中被世界消去，無情的抹平一切留下的紀錄。

唯有靈魂保有之物能在邊獄永久存在，而聯繫著外界的革新地則會在退去前忠實留下所有紀錄。相遇的靈魂與革新現象是唯二能給邊獄帶來生氣的事物。

是監獄、是試煉、是絕望、是沉澱，靈魂紛紛給此地下了自己的注腳，然而問題沒有正解，砂與天只對你的嘯問答以緘默。

[革新]

使靈魂得以遷躍的事件。

彷彿自然現象般在邊獄發生，開始前必有預告一般的震耳雷聲，隨之邊獄的某處會產生變化，這種異變處被稱為革新地。

具體來說就像把某個世界的某種地貌剪下，突兀貼在滾滾黃沙之上一般。

革新地不會帶來生命，或許會見到草木鳥獸，那也僅是有質量的空殼，不會生長或活動。在遷躍結束後革新地會重新被邊獄的法則支配，漸漸被黃沙吞沒。

以邊獄之廣，並不是所有靈魂都能及時趕到革新地。

[遷躍]

唯一能離開邊獄的手段，沒有人知道遷躍後會抵達何處，也從未有人遷躍成功後再度回到邊獄，彷彿邊獄的「死亡」一般，但希冀改變的人會懷抱勇氣，向未知邁出步伐吧。

[邊獄的故事：薩諾的沙漏]

在邊獄黃沙上留下的任何痕跡，也會在靈魂離開後便會如同傷口癒合般快速恢復原樣，抹去所有試圖留下的紀錄，唯有靈魂保有之物能在邊獄永久存在。

彷彿與無機質的世界抗爭一般，他用能力製作了許多沙漏，慷慨地給予所有他見到的靈魂，將之作為他存在過的證明，星星點點散佈在邊獄中。

[邊獄的故事：勞倫斯與凱西的戀歌]

他與戀人別離、死亡、進入邊獄，徘徊沙上的腳印被法則消去，為了不讓那份炙熱的情感也被邊獄磨損，他將失去對方的悲傷與想念化作許多歌曲，在邊獄高唱著，傳遞他對愛人的戀慕之情。

直到那一天，他聽到了其他靈魂傳唱著戀人所做的情歌，明白了二次生命帶給他的奇蹟，他答以更熱烈的戀歌，相信著對方同樣聽見了自己的歌謠，他開始在沙上追尋起戀人的行蹤。

[邊獄的故事：海色的殺人鬼]

傳聞中他有著墨藍色的髮與明亮的藍眼，持有骨白色的銳利短刃，長相體格卻眾說紛紜。

他孤身在邊獄徘徊，用他的刃一時的將沙地染上不同的色彩，在這不論死亡幾次仍會重新復甦的封閉世界，不只是其他靈魂、甚至連自己都能作為那美麗色澤的提供者。

[邊獄的故事：思念之沙]

靈魂遷躍而去，誰人留下的沙漏被另一隻手拾起，徐徐流下的細砂中，你聽見前持有主的絮語呢喃。
※恩惠[被詛咒的沙漏]的故事，持有者能神通發言，並且沙漏會在下墓時轉移給其他人，能夠看見前一人留下的神通頻。

※為邊獄實際發生的故事，可自由設定角色是否經歷或聽過他們的事，若持有沙漏、樣式可自行設定

☆☆☆

【RP指引】

PC是邊獄的其中一個靈魂，必定是擁有智能之物，可能來自任何世界。通常是因為死亡使靈魂失去憑依，被邊獄接引納入。

保有原世界的記憶和知識，若有特殊能力則被弱化到對單人級別，能夠持有能力製造出來的物品。承載思念或象徵、對靈魂來說至關重要的物品，或許會在進入邊獄時出現在靈魂手中吧。

靈魂的外見可以是人生任意階段的模樣，基本是固定的。若是在邊獄經歷了衝擊/滲透靈魂的邂逅，或許會突然/逐漸改變呈現的外貌吧。服裝一定程度上能隨靈魂的意念改動。

雖然在邊獄你有著實體，五感與行動和原來無異，但你是只有靈魂的存在，不需吃食與代謝，身體的傷疤/缺陷在靈魂上不復存在，但精神的受創會映射其上也說不定。

有著實體的緣故，會受傷也會疼痛，單純的外傷很快就能癒合，因著邊獄的封閉性，靈魂不會死亡，受到致死的重傷時會消失、在邊獄的另一處顯現。

在進入邊獄的同時知曉了靈魂的存在方式、以及能在革新地遷躍離開邊獄的資訊。

或許是尋求無機質黃沙以外的事物、或許渴望著與其他靈魂的交會、或許你想透過遷躍離開邊獄，不論抱持什麼想法，你抵達了革新地。

[參與席]

你在革新開始時獲得了某些能力，你得知這代表進行遷躍的可能性，但能否成功還是未知數。

[旁觀席]

你在革新開始時沒有獲得能力，或許已從他人或自身經驗知道了此次沒被選上、也或許一無所知。
※旁觀席能夠看見墓下發言，

[襲擊/復活能力]

邊獄應許了你的思念，或許是強力的想念、又或許是無心的一念，你的心願悄悄依循邊獄的法則成為推動現實的力量。

襲擊：讓靈魂進行遷躍的力量。

復活：讓遷躍中的靈魂返回邊獄的力量。

※襲擊/復活能力的發揮及緣由、以及其餘能力可自行設定

※歡迎隨機使用能力

[墓下]

突然你變得透明無比，彷彿真正的靈魂，即使大喊出聲也無法讓其他人發現你的存在，束縛你的重力漸漸鬆手，你往點綴著些許棉絮般雲朵的美麗天空飛去。
你能和一同飛向天空的靈魂交談，地面的聲音也仍能傳入你的耳中，但只有飽含著思念與意志的心音才能傳遞給仍在地上的人吧。

※遷躍的過程不包含在邊獄給予的知識中，只有耳聞或曾遷躍失敗才能得知這份資訊。
※越境密語開放，推薦墓下往場上、短對話體，不禁止其他使用。

[序]

散落邊獄各處的靈魂聽聞開幕的雷鳴，懷抱各自的意念向革新地前進，或許會在中途遇見其他靈魂，也或許早人一步抵達革新地，或疾或徐，你們都在開始/*1日目*/前抵達了革新地。

[末]

無論勝負，完場時狀態死亡則為遷躍成功，可能轉世或直接穿越到某個世界，無論是哪種情況，你都抵達了富有變化、擁有無限可能性的世界了吧。

☆☆☆

(系統文章:序)

這裏是邊獄，純粹只是供靈魂暫時棲歇之地。

無限延伸的純藍色天空中沒有雲彩與太陽，腳踏的土黃沙地也無一點生氣，向四方看去皆是不變的風景，既非地獄、也絕不是天堂，就是如此無趣的地方，才會尋求與其他靈魂的相遇。

遙遠之處響起傳遍此界的驚雷，枯燥的空氣昭示般振動，單調世界即將吹起嶄新之風，視野彼方海市蜃樓般出現清藍的泉水，漫出點點綠意。

你明白了，那是「革新」的開幕，「遷躍」的起點。

(首日犧牲者:序)

雷聲.....
哈哈、哈哈哈哈哈開始了開始了開始了。
革新要開始了！
這次一定要離開這裡。
快點、快點，慢慢走是來不及的。
奔跑吧。現在就用逃亡的速度奔跑吧。
這次的革新地會是什麼模樣？冰河？雨林？只要不是沙漠怎樣都好啦哈哈哈哈哈。

(傑奈:序)

那個身影.....是薩諾吧。
距上次相遇已過了許久，還以為他成功遷躍了呢。

如果你仍在尋求離去的道路，那我祝福你，向天際傳遞的祈願能被誰接收到，將那聲音化為現實。

不只是薩諾，我也該前進了。
與革新地的目測距離.....10次沙漏。

即使用走的也來得及，那就讓我享受這段路途吧。
能夠與<ruby>其他人</ruby>靈魂相遇，就是和革新一樣值得開心的變化。

（系統文章：1日目）

這次出現的革新地是半座湖泊，隨涼風蕩漾著水光，湖畔覆蓋著柔軟的草坪，稀鬆的長了幾棵樹，該是湖的另一半卻只見邊獄的黃沙，革新地就是這樣突兀的被貼在邊獄之上。

預示「革新」即將開始的雷雲散去，唯有革新地的天空漂浮著細綿的白雲，斜射的太陽給皮膚帶來邊獄不會有的微熱。或許有人感受到自靈魂深處升起了某種力量。

（首日犧牲者：1日目）

快點帶我走，邊獄的神、玉皇大帝、耶穌、釋迦牟尼、天照、至高的存在。
除了這裡以外哪裡都好，我受夠什麼都沒有的鬼地方了。

拜託你，懇求你，請你帶我離開……帶我離開……

（傑奈：1日目）

（與仍在沙上的靈魂一同踏回革新地，在湖畔坐下稍歇，視線投向水中或水邊的靈魂）

難得是有水的地方，而且夠寬闊。
不過我不會游泳，只要坐在這裡注視他們，感受湖水的清涼就好了。
雖然邊獄的平穩安寧能讓人思考很多事，但偶爾離開沙上，體會久違的光與風也不錯。

（傑奈向後躺在草坪上，像是要感覺什麼似的張開雙臂。）

什麼都沒感覺到，這次並未被選上，無妨，這樣正好。
暫時還不想離開，還想在這樣平靜的世界多待一會。

（系統文章：2日目）

那個靈魂瘋子般的嚷嚷聲戛然而止，抵達這裡就見到的身影毫無徵兆的消失在你們面前。

（傑奈：2日目）

薩諾消失了。
看來他也踏上遷躍的道路了。太好了。
由衷祝福你，能抵達一個和你所創造的工藝品一樣、綺麗的世界。

☆☆☆

【村莊規則】

- 本村為狂歡村，配置有多種襲擊/復活能力，請不必在意勝負，盡情享受職業與恩惠、生存與死亡吧
- 本村無處刑，一日目只有一天，上午7時換日
- 本村為連續時間軸，RP上無換日
- 不限制雙開或外道，使用新角或舊角參村皆可，合乎世界觀設定即可
- 圖組gilgames、BABYLON、metropolis中含有相同角色/差分，入村時請注意頭圖是否已有人使用

- 使用未翻譯頭組時請修改稱號與名字
- 預設為13人村, 若滿人仍想進村歡迎聯繫村長擴建
- 有設定或其他問題可密語村內[記述者 傑奈]或聊天村[山羊 傑夫]

☆☆☆

【職業配置】

- 龍人族透過off (龍算人頭)
- 九尾、狐憑將可使用木靈頻
- 希職開啟、希職隨機開啟
- 旁觀者位置: 舞台
- 一日目只有1天, 上午7時換日
- 本村無處刑

[13人村]

村人陣營: 村人(渣)、夏影、傾奇者、賞金獵人、魔女、雷鳴者

人狼陣營: 焰狼*2、幼狼

戀人陣營: 純戀者

妖狐陣營: 九尾

龍人族陣營: 召雷龍、輪迴龍

恩惠: 定時炸彈、水晶振子、狐憑、共淚者、狂氣之刃*2、妖刀

事件: 天淚*2、奇蹟*2、龍捲風*5、紅月的蠶食*2

[14人村]

追加村人陣營: 歌姬

[15人村]

追加深海團職業: 引渡者

追加恩惠: 被詛咒的沙漏

龍捲風*5→*6

[16人村]

追加背叛者職業: 狂化狂人

圖組:

mtmt

azuma(new Ver.)

GNL

metropolis

繫魂

-汝人狼也- 人物畫

IRO-COLORE

Illumination
Harorinka
BABYLON
AtoZ
London's Night
bAroQue
gilgames

☆☆☆

村人陣營: 村人(渣)

- 夏影: 犧牲自己, 讓所有死者復活
- 傾奇者: 遭襲擊死時轉生為村、占、獸化病、狼血族、半狼、狼、仙狐、鱗魚人其一
- 賞金獵人: 自己死亡時, 令選擇對象襲擊死。
- 魔女: 可投藥使一人詛咒死, 使一人復活
- 雷鳴者: 共鳴發言。每日可襲擊一人。日數 = 狼數 + 2時衰弱死。

人狼陣營:

- 焰狼*2: 遠吠發言。可進行1次強襲。
- 幼狼: 死亡隔日狼可進行雙咬。

戀人陣營:

- 純戀者: 和對象結下戀人絆。

妖狐陣營:

- 九尾: 木靈發言。頻道窺見。可詛咒死1人。

龍人族陣營:

- 召雷龍: 龍人族僅剩自己一人時可咒殺1次。
- 輪迴龍: 龍人族僅剩自己一人時可復活1人。

事件:

- 天淚: 從詛咒死者隨機選擇一人復活
- 奇蹟: 當日因「襲擊死」的死者立即復活且陷入無能狀態
- 龍捲風: 當夜隨機選擇0~2人詛咒死
- 紅月的蠶食: 人狼的襲擊變為兩次

☆☆☆