MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
CAMPUS UNIVERSITÁRIO PROF. ANTÔNIO GARCIA FILHO
4ª GINCANA UNIVERSITÁRIA DO CAMPUS LAGARTO

1 - Xadrez

1 - Prova

O xadrez é um jogo muito antigo; não existem relatos históricos sobre sua origem, apenas indiretamente podemos determinar a época e o local onde esse jogo surgiu. Existem evidências de que o xadrez foi primeiramente inventado na China, em 204–203 a.C., por Han Xin, um líder militar, para dar às suas tropas algo o que fazer durante um acampamento de inverno. Também o Rei Arthur é cogitado como um dos possíveis inventores do jogo. Até mesmo a teoria de que foram os gregos, no cerco a Tróia, que o inventaram, possui defensores. No entanto, a origem na Índia é a mais aceita, com o nome de chaturanga, sem data determinada, sabendo-se apenas que foi muito tempo antes de Cristo.

2 - Regras Básicas:

- equipes: discentes das Atléticas; cada equipe 1 participante; (Independente do sexo)
- regras do Xadrez: http://www.cbx.org.br/files/downloads/Xadrez_lei_da_FIDE.pdf
- em resumo:
    - Tempo das partidas: 10+5 (5 segundos de acréscimo por lance), medido com relógio oficial de xadrez.
    - Sistema de emparceiramento: Suíço
    - Números de Rodadas: 4 rodadas (sendo 8 participantes)

3 - Pontuação

- 1º colocado (campeão): 40 pontos;
- 2º colocado (vice-campeão): 30 pontos;
- 3º colocado: 20 pontos;

CHAVES DAS RODADAS

7 equipes (A, B, C, D, E, F, G)

1 Único Jogador por equipe. O jogador de xadrez não poderá participar do jogo de damas pois os jogos serão simultâneos.

FASE A (1 ª Rodada): 21/10/2026 (Quarta-feira), às 08:30 horas até às 12h00.

- 1º Jogo: A x E,
- 2º Jogo: B x F,
- 3ª Jogo: C x G,
- 4º Jogo: D x (Bye),

As fases seguintes seguem o sistema de emparceiramento suíço: vencedores x vencedores, empatantes x empatantes e aqueles que perderam também entre si.