

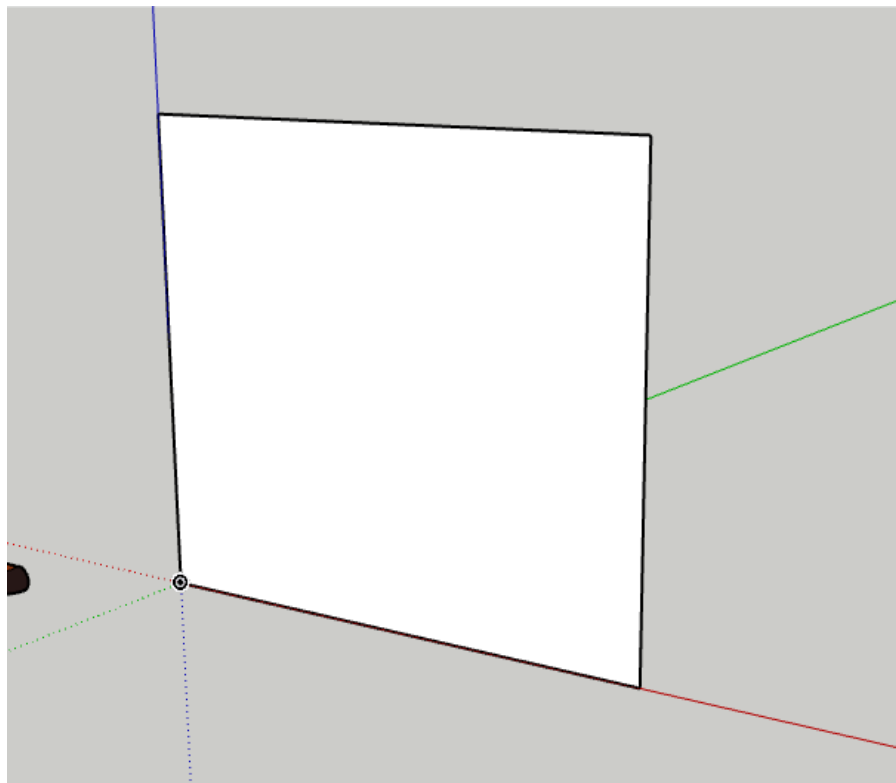
Принцип створення вікна

Ознайомлення з основними підходами до моделювання простих об'єктів, практичне застосування інструментів **Offset (Контур)**, **Paint Bucket (Зафарбовування)**, **Arc (Дуга)** та інших .

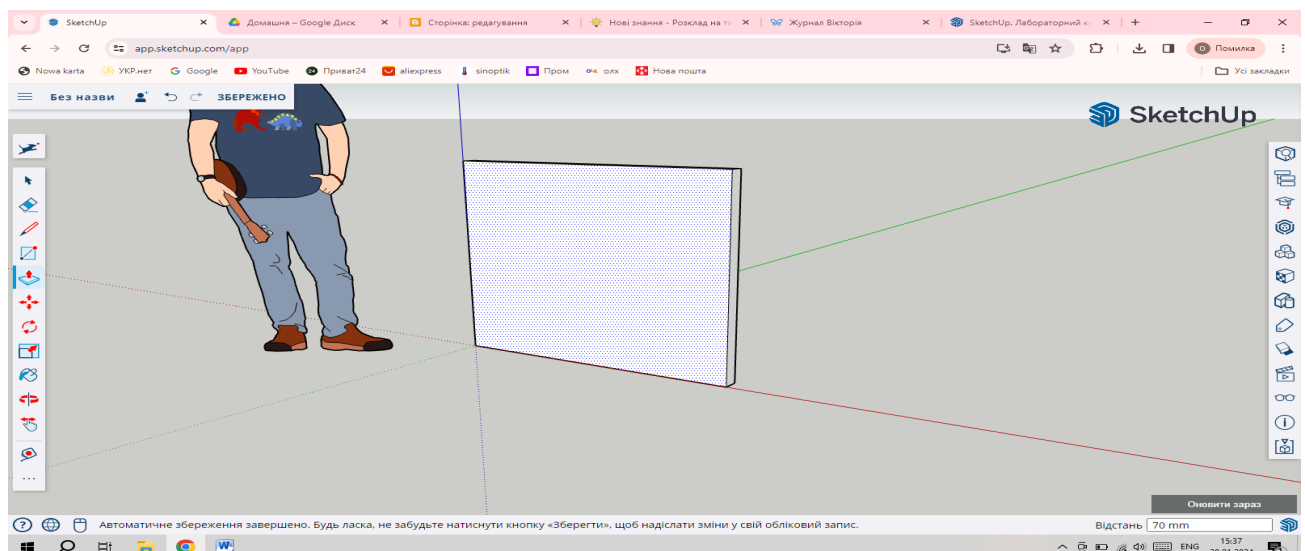
Теоретичні відомості

В цьому уроці створимо просте вікно з підвіконням.

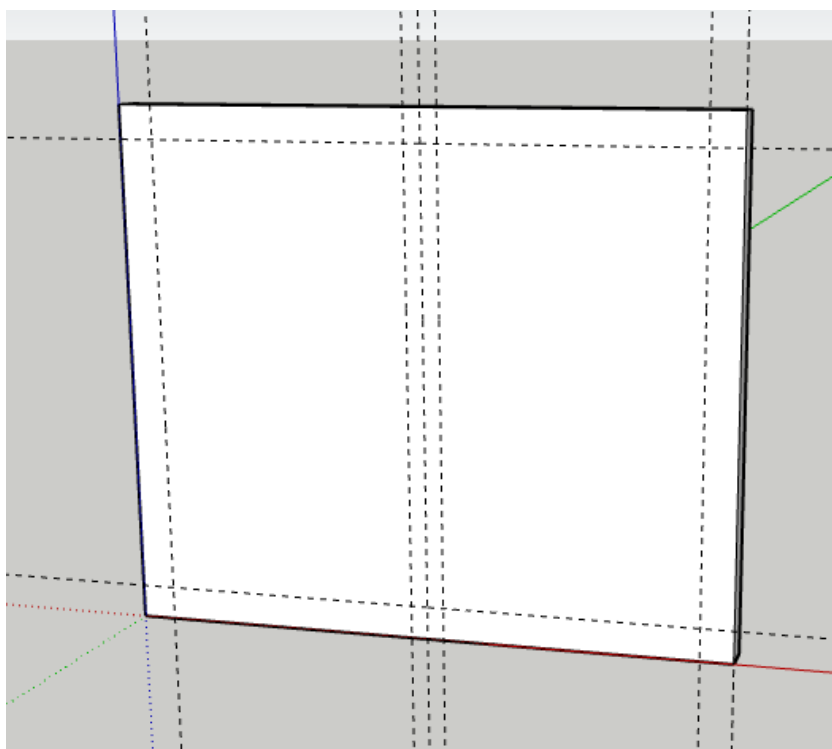
Створимо прямокутник у вертикальній площині. Розмір отвору є 1300мм на 1100мм, тому і вікно нехай буде такого ж розміру.



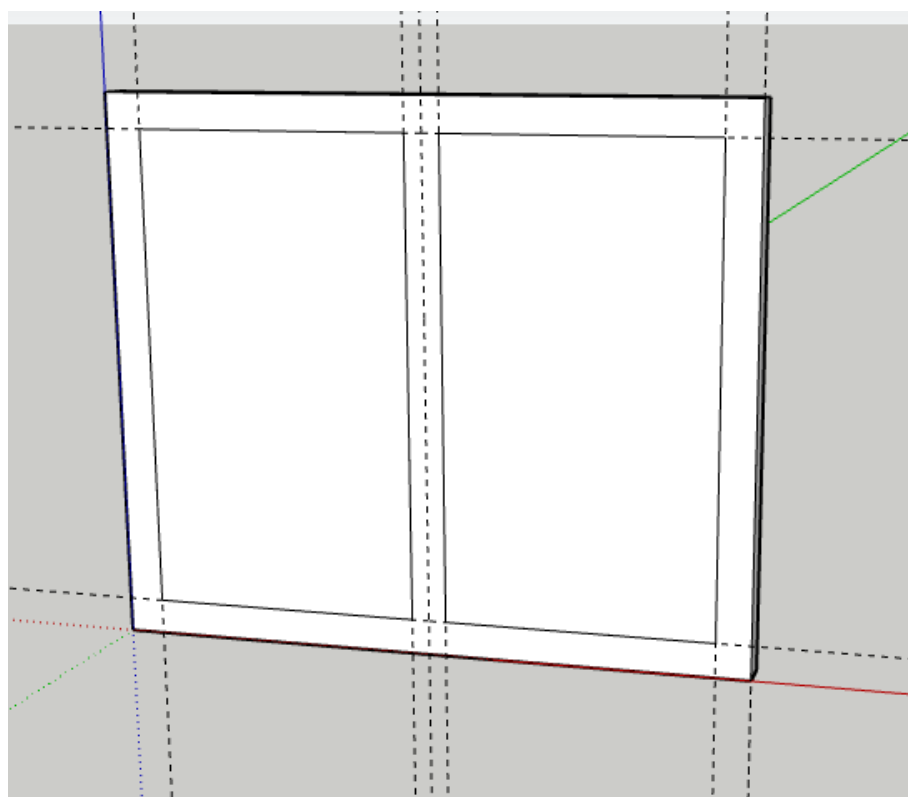
Інструментом  **Push/Pull (Тягни-Штовхай)** видавлюємо прямокутник на 70мм.



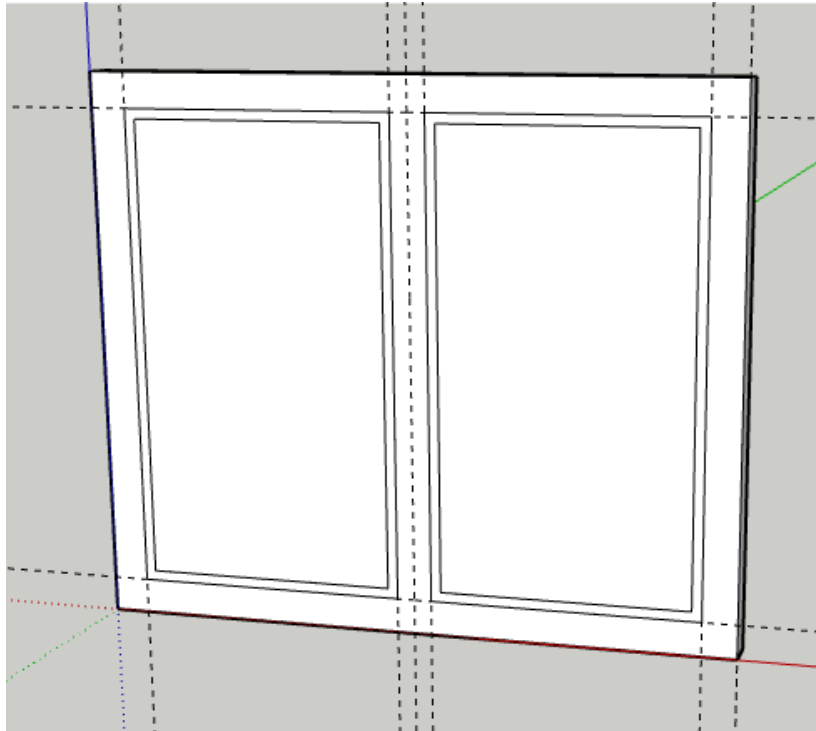
Розмічаємо контури вікна, відступивши від краю 70мм, потім відміряємо центр (у точці 550 мм) і від центру у дві сторони по 35мм, щоб вийшла центральна щаблина.



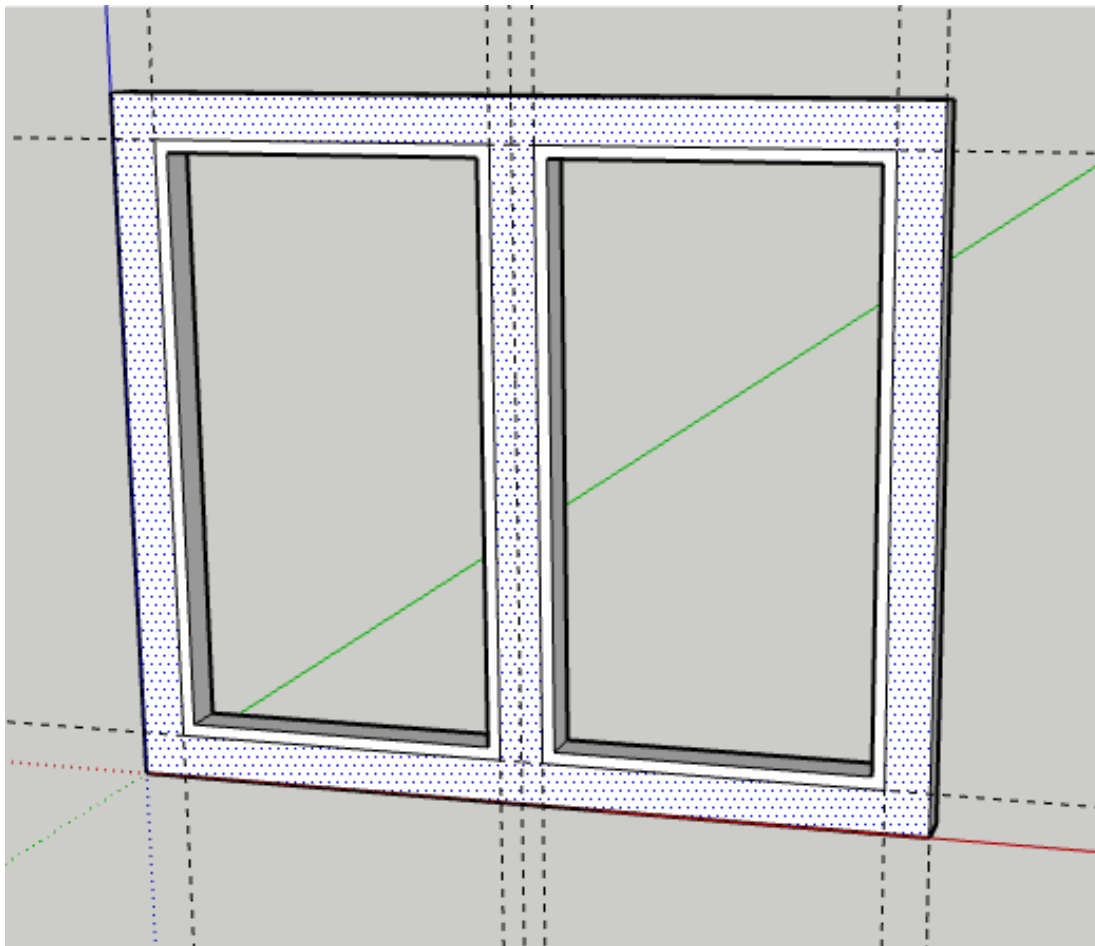
По розмітці створюємо два прямокутники.



Інструментом  **Offset (Контур)** відступаємо від краю прямокутника на 20мм. Утворився ще один прямокутник.

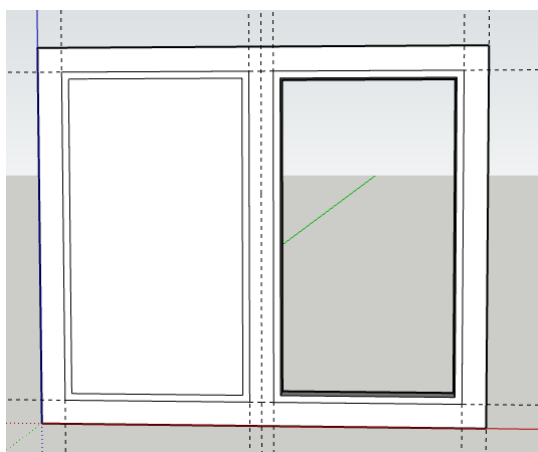


Витискаємо наскрізні отвори.

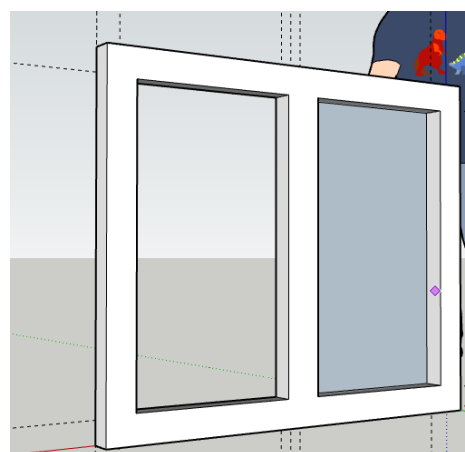


Тепер створюємо скло. Намалюємо прямокутник в отворі, який утворить площину.

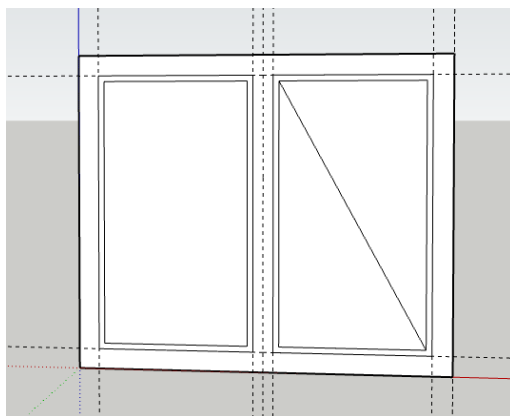
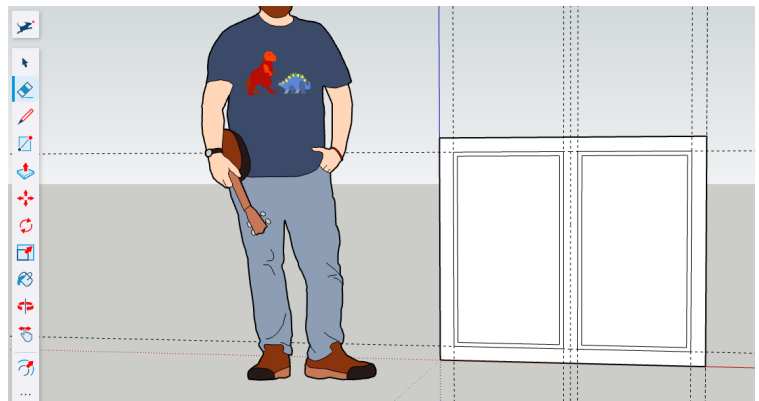
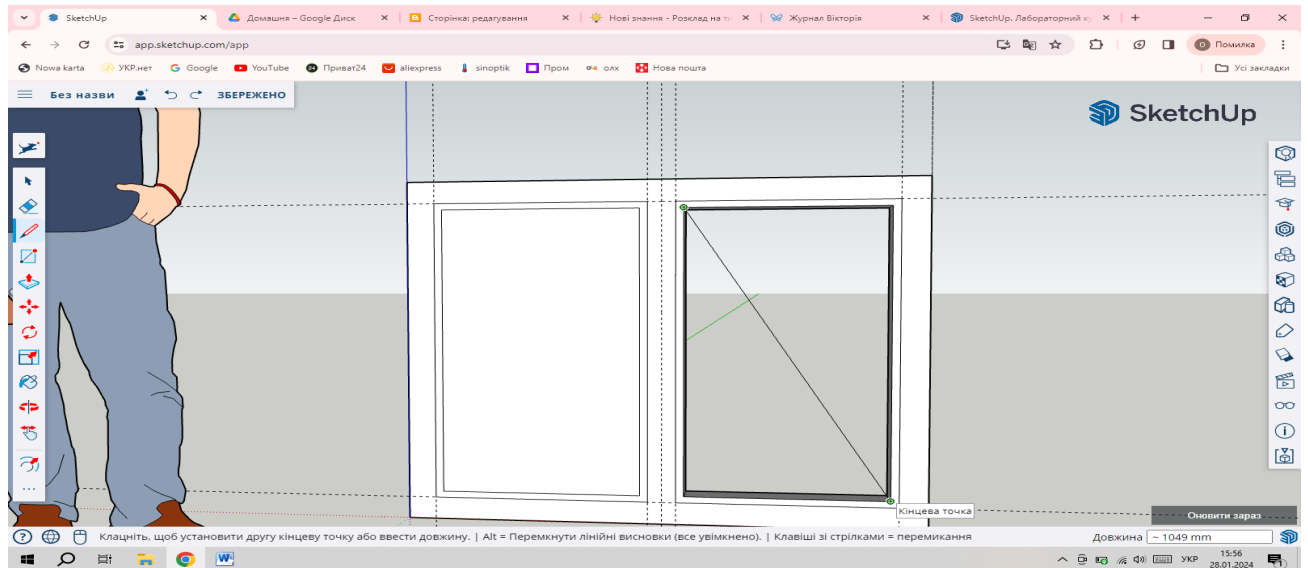
Вигляд спереду:



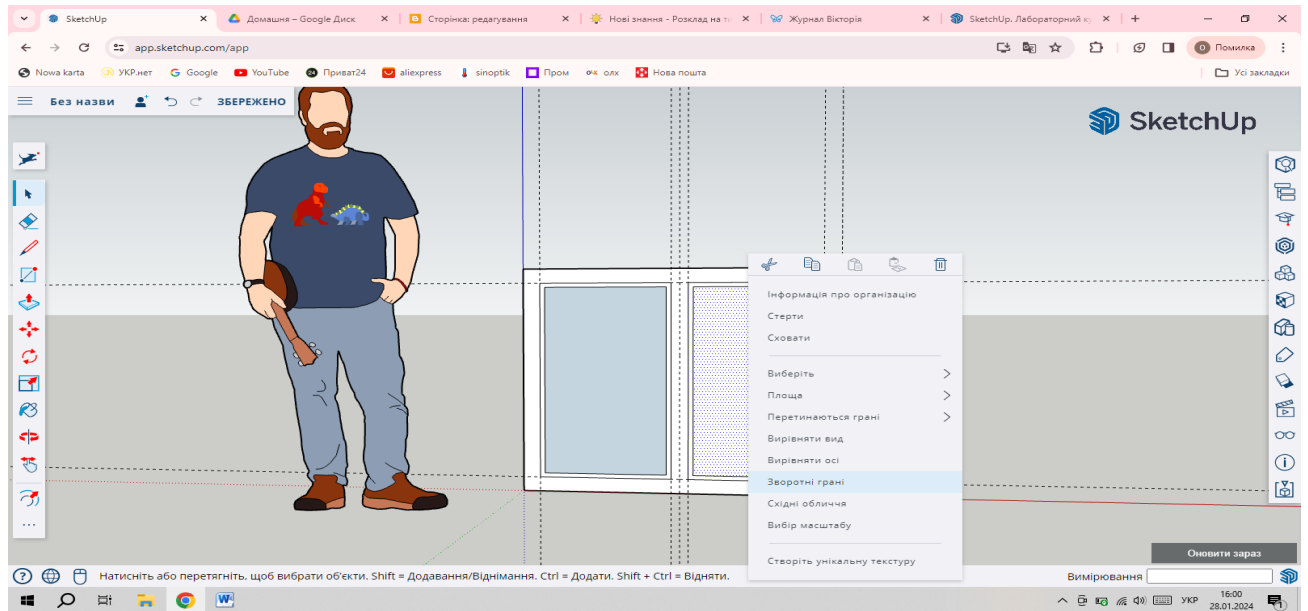
Вигляд ззаду:



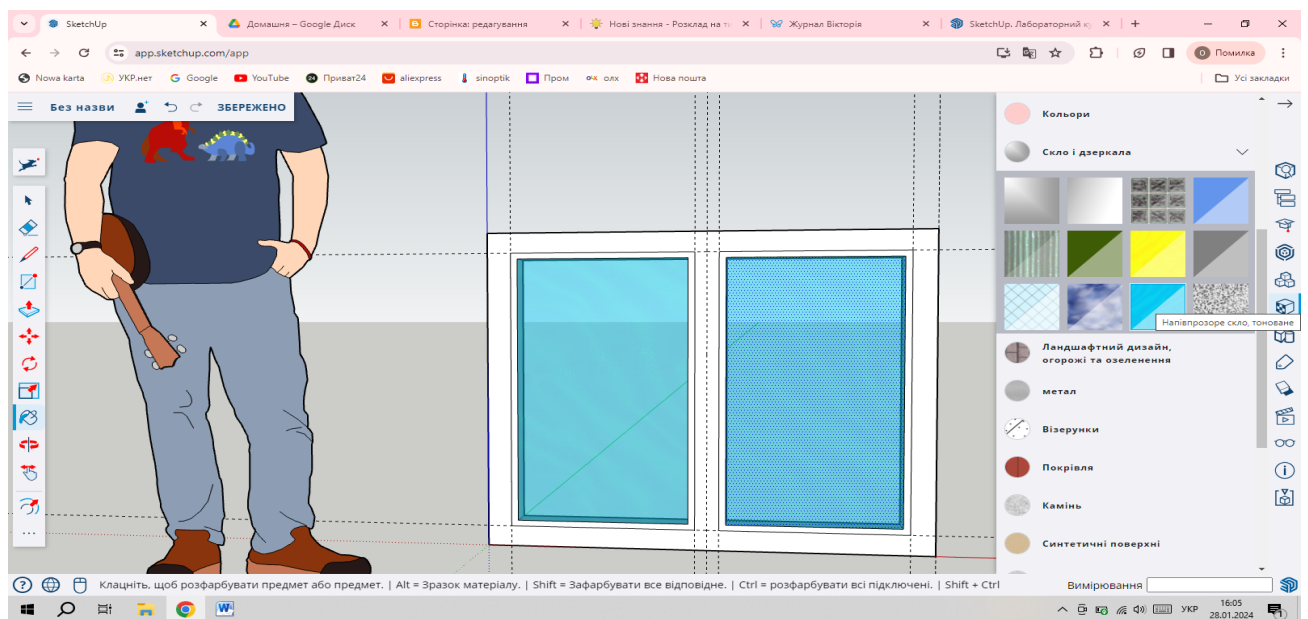
Те ж саме відбудеться, якщо просто протягнути лінію від кута до кута отвору, а потім стерти лінію. Спробуємо так на другому вікні.



Повернемо вікно лицьовим боком, стекла у нас назворот, повернемо поверхню лицьовим боком, з меню правої клавіші **Reverse Faces (Зворотні грані)**.



Тепер потрібно зробити скла прозорим. Відкриваємо меню інструменту  **Paint Bucket** (Зафарбовування), вибираємо матеріал **Скло і Дзеркала**, вибираємо тип скла і заливаємо з обох боків:

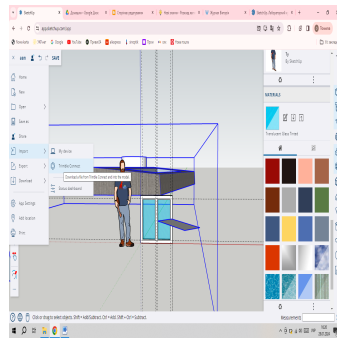


Вікно закінчено, воно звичайно простеньке, але цього поки достатньо. Групуємо об'єкт, зберігаємо файл під назвою Вікно.

Відкриваємо файл з кімнатою, в меню



вибираємо

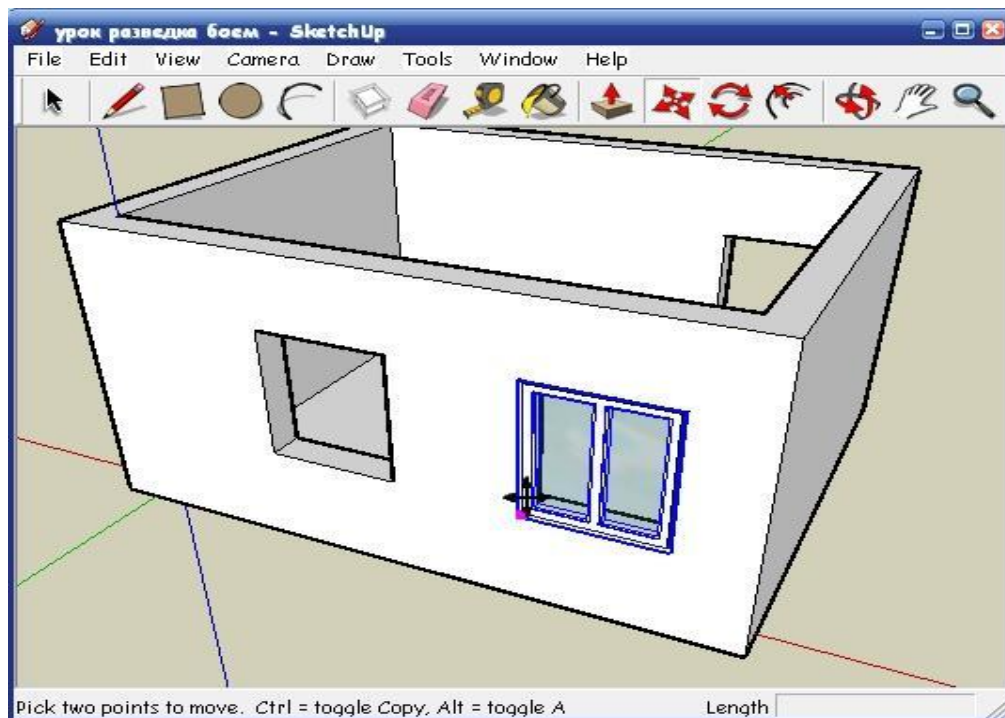


вибираємо файл Вікно. З'являється модель вікна в режимі пересування об'єктів



Movie / Copy

Вставляємо його на потрібне місце.

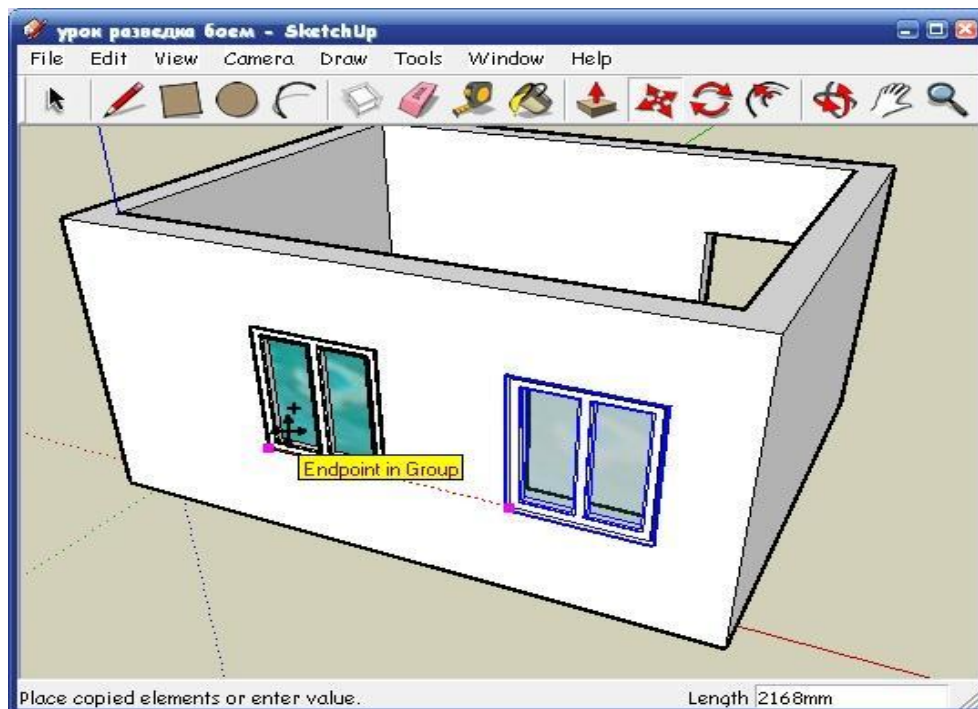


Тепер треба розмножити вікна. У режимі



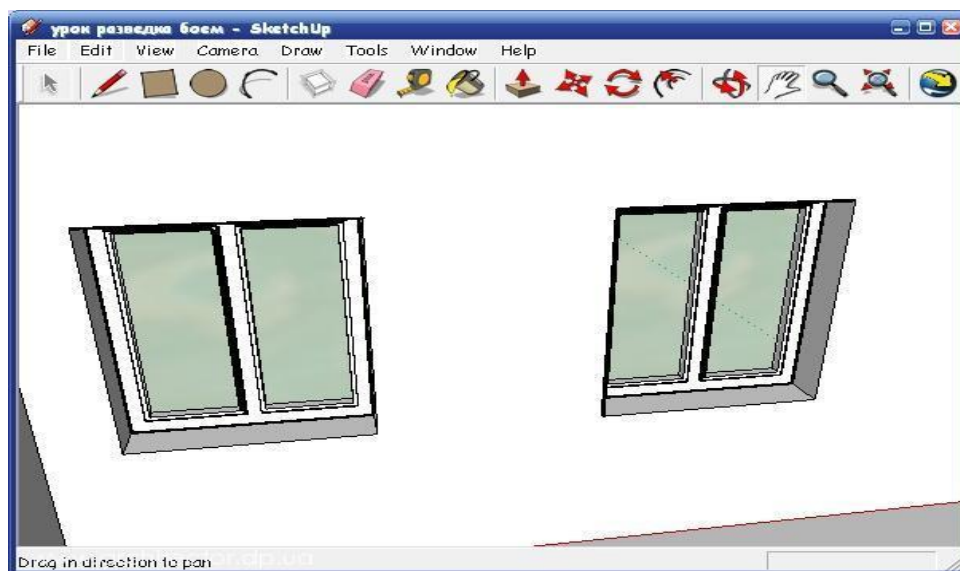
Movie / Copy

беремо перше вікно за куточок (так легше поєднати з кутом отвору). Натискаємо кнопку Ctrl, біля вказівника мишки з'являється **плюс**, це означає що об'єкт скопійований. Переміщаємо копію на нове місце.

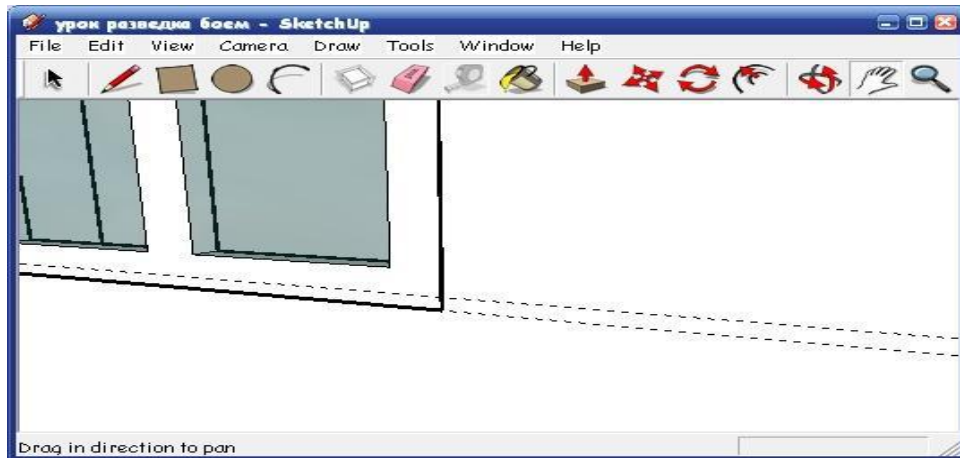


Вікна у нас вийшли лицьовим боком назовні, а ми малюємо кімнату, тобто вони нам потрібні лицьовим боком всередину. Перевернемо їх як потрібно. Виділяємо вікно, правою клавішею викликаємо меню і вибираємо там **Flip Along (Відобразити вздовж)**, вибираємо вісь, вздовж якої буде повернено фігуру, в цьому випадку - це Green.

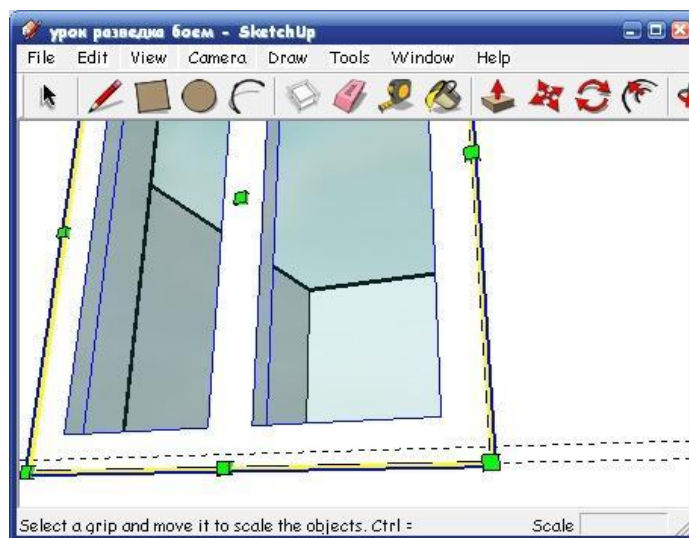
Всі вікна на місцях. Тепер потрібно зробити підвіконники.



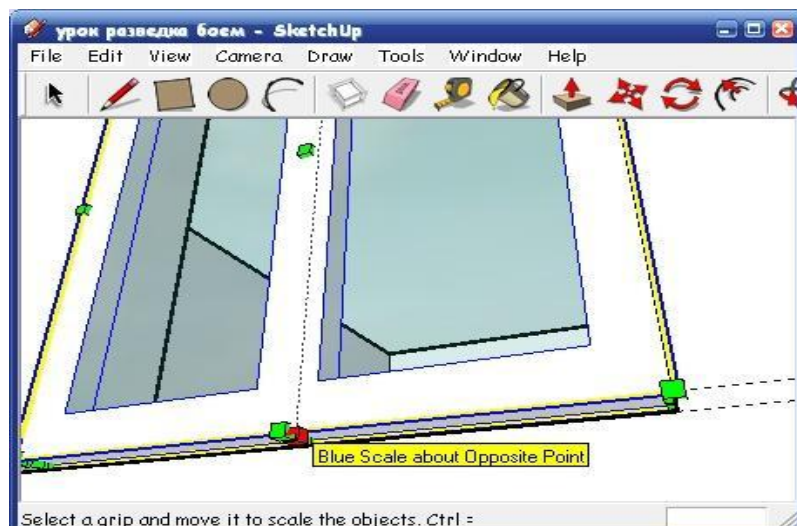
Зручніше робити це зовні. Зробимо для зручності розмітку, приміром відзначимо край вікна і 30мм вгору.



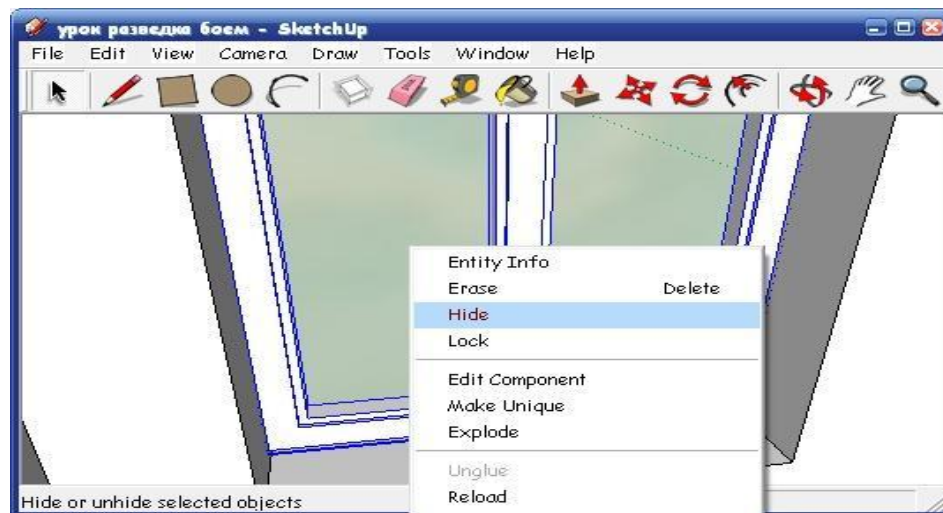
Виділяємо вікно. Входимо в режим редагування розмірів, за замовченням це **Scale (S)**, з'являються зелені мітки, потягнувши за які можна змінювати розмір об'єкта.



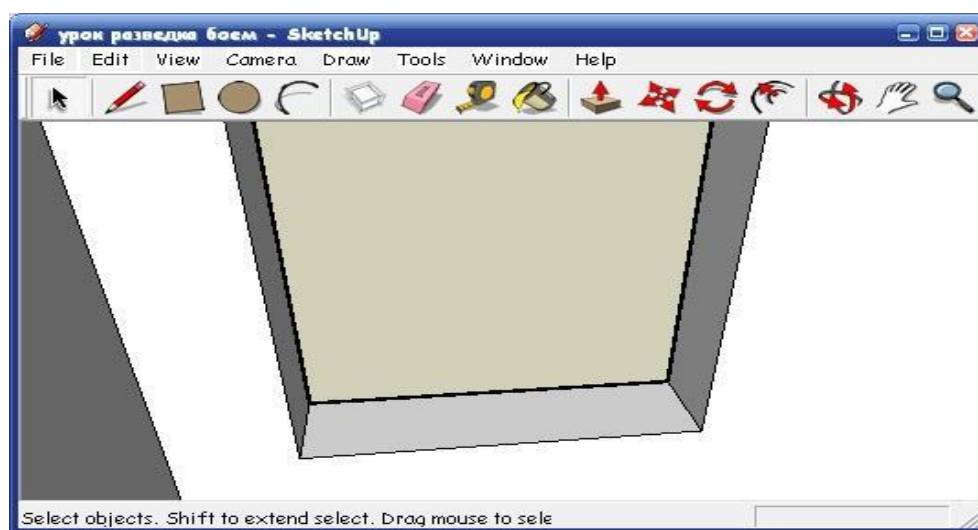
Беремо за маркер знизу і тягнемо вікно до верхньої лінії розмітки.



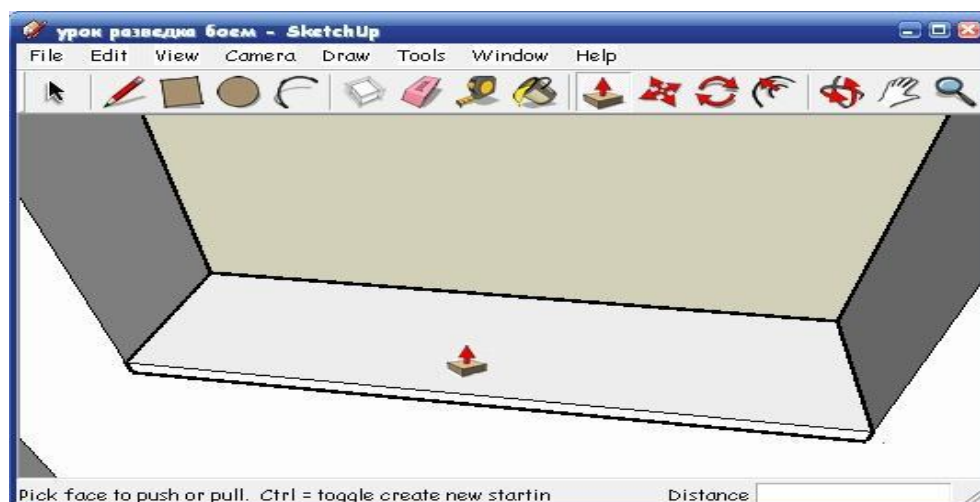
Тепер підвіконня. Саме вікно при малюванні буде заважати, тому, його можна тимчасово приховати. Виділяємо його, в меню правої клавіші **Hide (Приховати)**.



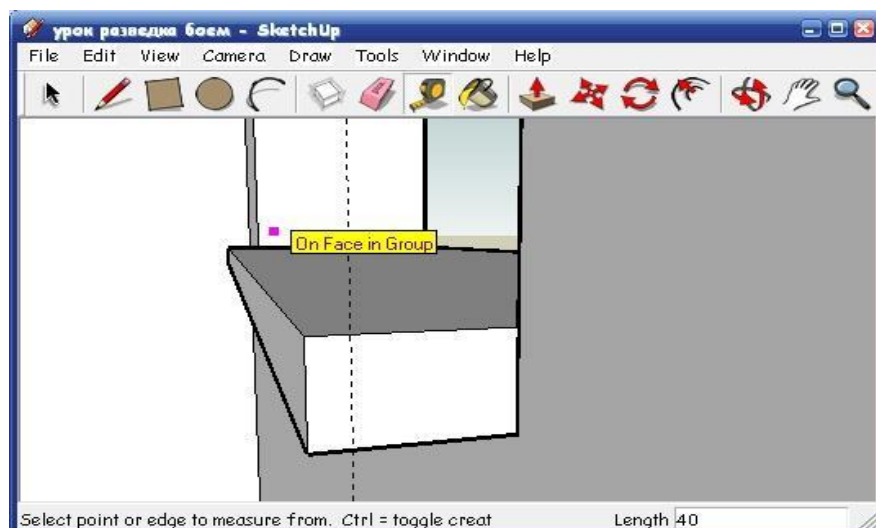
Вікно зникло.



Тепер малюємо прямокутник, такий же як низ прорізу. Витягаємо його вгору на 30мм.

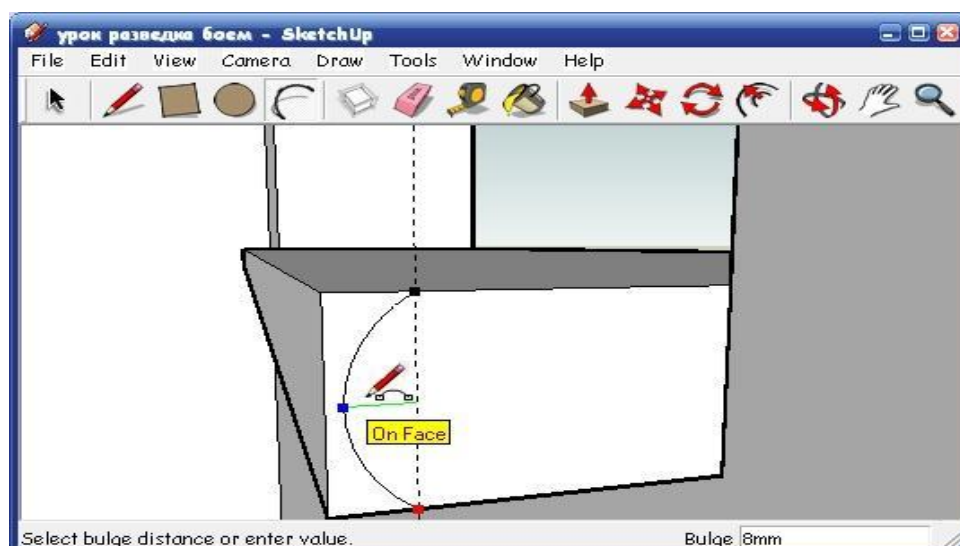


І вперед, на 50мм

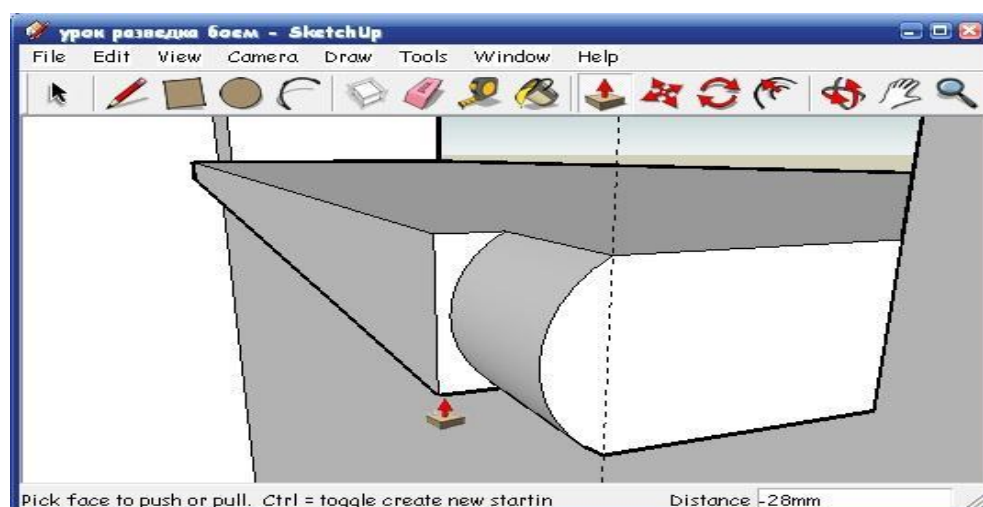


Спробуємо закруглити його, намітимо лінію 40мм від стіни.

Беремо інструмент  **2 Point Arc (Дуга)** клікаємо в верхній і нижній точці, витягуємо вліво дугу.



Прибираємо непотрібне.

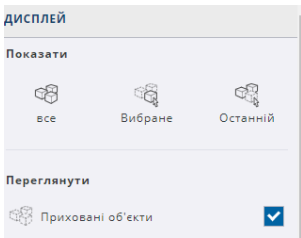


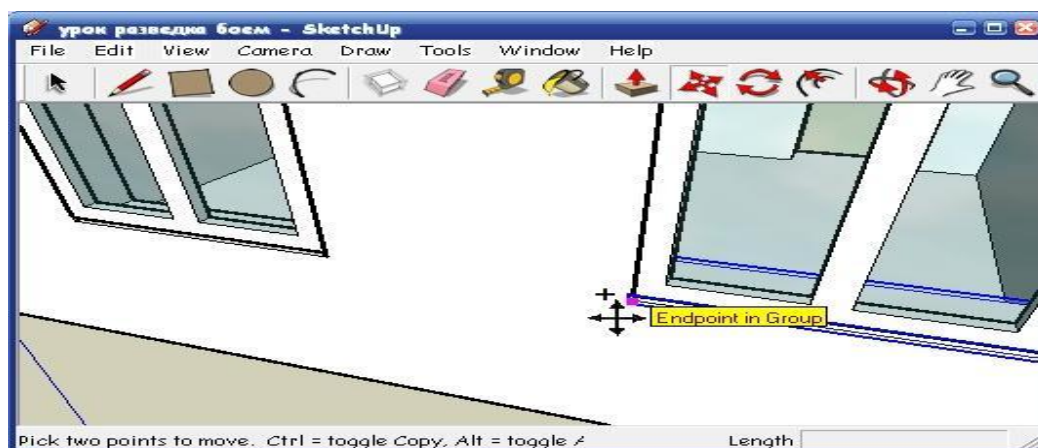
Один підвіконник готовий

Тепер потрібно скопіювати його на інше вікно. Повернемо кімнату, зовні зручніше це робити.

Виділяємо, беремо за куточок, натискаємо Ctrl, переносимо копію. Повертаємо приховані вікна. Для

цього натискаємо на правій панелі кнопку . Вмикаємо прапорець біля команди Приховані

об'єкти . Прихований об'єкт з'явиться у формі сітки. На ньому слід натиснути правою кнопкою миші і обрати команду **Показати**.



Вікна з підвіконнями готові.

