

Tidtagning och resultathantering

IF Åland Friidrott

Allmänna länkar:

OpenTrack dokumentation/användarhandbok: <https://docs.opentrack.run/>

FinishLynx användarhandbok: <https://help.finishlynx.com/Content/Home.htm>

Skapa ett evenemang i OpenTrack

Går att göra på två olika sätt:

1. Skapa evenemanget från grunden
2. Kopiera ett existerande evenemang och ändra all info

Några saker att tänka på vid skapandet:

- Under "Config" lönar det sig att klicka i "Auto Age Groups" så att systemet räknar ut åldersklassen automatiskt baserat på födelsedatum.
- Det är tidszon GMT som används vid stängningstidpunkt för anmälan under "Paid Entry Config", inte finsk tid.
- Om man matar in deltagare manuellt (att de inte anmäler sig själva) ska man alltid först söka om idrottaren finns i databasen sedan tidigare. Annars finns risk att man skapar dubbla profiler som kan ställa till problem med t.ex. sparade personliga rekord.
- Sätt in starttider i grenlistan så kommer grenarna och heaten i rätt ordning, även i tidtagningsprogrammet.

Ställa i ordning för en tävling

Vilka delar behövs?

1. Kameran inkl. stativ
2. Tidtagningsdator där programmen FinishLynx och OTRUpload körs. Till denna dator hör en handhållen filmningsknapp som kopplas i
3. Resultathanteringsdator där programmet OpenTrack körs
4. Starterutrustning: Pistol inkl. kabel, startboxar inkl. sändare, sändare till tidtagningen, kopplingsbox
5. Vindmätare (om utomhus)

Kopplingsschema:

1. I kameran kopplas strömkabel, connection box-anslutning och nätverkskabel
2. I connection boxen kopplas 2 nätverkskablar (en från kameran och en till tidtagningsdatorn), sändare till startpistolen (alltid ikopplad, sändaren placeras högt

upp) och den breda gråa kabeln till kameran. Här finns också en monterad startsensor som inte används i vanliga fall.

3. I tidtagningsdatorn kopplas strömkabel, nätverkskabel från connection boxen och den handhållna filmningsknappen. Nätverksuppkoppling behövs (enklast att dela från mobil, iPhone kan krångla så gärna en Android).
4. Resultathanteringsdatorn behöver bara nätverksuppkoppling (enklast att dela från mobil).
5. Starterutrustningen utgår från en kopplingsbox: Pistolen ansluts till "ase 1", sändaren till tidtagningsdatorn i "start 1" och sändaren till startboxarna i "ääni 1".

Inför och under tävlingen

FinishLynx (används för att läsa av målfotot)

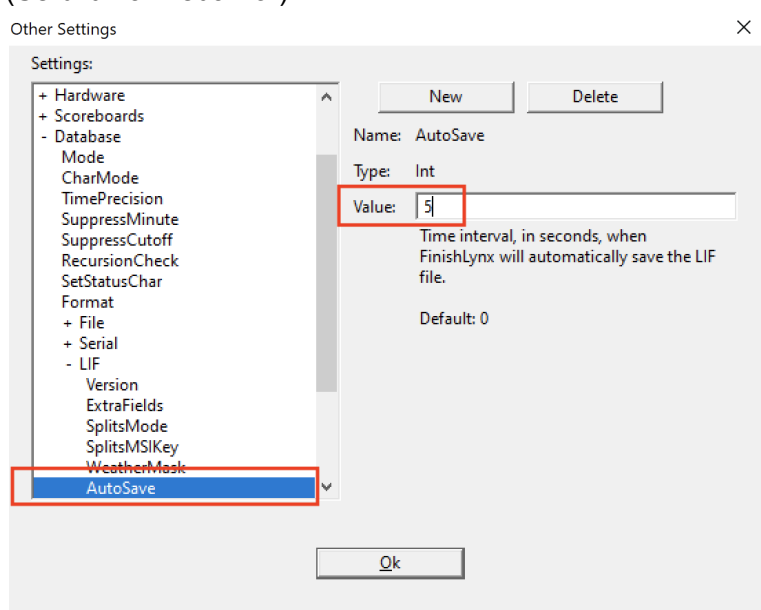
1. Se till att den handhållna filmningsknappen och kameran är anslutna (och kameran är påslagen) innan programmet öppnas så borde den hitta dem direkt. Hittar den inte, testa starta om programmet.
2. Under Arkiv -> Options/Alternativ finns flera flikar, där vi behöver mata in tävlingens mapp på fyra ställen. Jag föreslår att använda samma korta kod som tävlingen har i OpenTrack som mappens namn, t.ex. "us1" för första deltävlingen i Ungdomsserien. Sökvägen borde då bli något i stil med "C:\Tidtagning\us1". Här ställer man alltså in var FinishLynx ska titta efter nya startlistor och leverera resultaten.
3. På den röda bollen uppe till vänster kan man aktivera en snurrande bild från kameran som är bra då man håller på att ställa in kameran. Genom att klicka på den igen stänger man den. Kameran ska ställas in på mållinjen (idealet är att hela bilden är vit då man filmar bara mållinjen och inget annat). Kom ihåg att vinkeln på kameran behöver vara sådan att löparna på alla banor syns i bild. I väskan finns två olika objektiv, man kan testa med olika vid behov.
4. Då man är redo för första loppet klickar man på symbolen med en nedåtpil för att läsa in första startlistan. Då borde löparna i första heatet synas på skärmen och tiden "0.0" synas i övre delen av skärmen. Om tiden rullar (rutan med tiden lyser gult) har startern skjutit ett testskott, nolla genom Händelse -> Ladda.
5. Då startskottet går ska det höras ett litet pling, tiden börjar rulla och rutan med tiden i lyser gult. Går tiden inte igång av någon anledning måste loppet stoppas. Skjut alltid ett testskott innan start för att se att allt är kopplat rätt.
6. Då första löpare är ca 10m från mållinjen kan man börja filma (hålla nere knappen) och då sista löpare har passerat kan man släppa. Vid längre lopp kan man släppa knappen mellan löparna, det viktiga är att alla löpares målgång filmas.
7. Då alla gått i mål läser man av tiderna genom att klicka i höjd med respektive bana som syns i vänsterkant. Ska jag läsa av bana 1 klickar jag i höjd med bana 1 så att den lyser rött. Strecket som då visas på skärmen kan justeras med piltangenterna tills de är i linje med löparens bringa. Klicka enter för att läsa av tiden. Upprepa för alla löpare.
8. Om auto-uppladdning är aktiverat (se nedan) behöver LIF-filen inte sparas manuellt, annars gör man det via Arkiv -> Save LIF. Det är det som skickar tiderna till OpenTrack.
9. När man läst av allt och sparat tiderna kan man klicka på nedåtpilssymbolen igen för att läsa in nästa heat. Programmet frågar om heatet ska sparas, klicka ja så kan man

vid behov kolla målbilden i efterhand. När nästa heat är inläst är man redo för nästa start (upprepa från punkt 5).

Aktivera auto-uppladdning (behöver inte göras men underlättar)

We recommend turning on *auto-save* which will cause the LIF files to be written every few seconds. This will let us know within a few seconds when the race has started, and also to display the winners to the public as you are timing the later runners. This is hidden in an advanced menu - press and hold Ctrl + Shift while clicking File | Options, to reveal all FinishLynx settings, and select as below. We suggest a frequency of **5 seconds**. Then you won't have to worry about saving results after each race.

(Se bild här nedanför)



OpenTrack (används för resultathantering)

1. Ställ in inställningarna som ska delas med FinishLynx under Timing integration och välj FinishLynx. Jag rekommenderar nedanstående inställningar. Spara.

Configure	
License field contents	OpenTrack ID
EVT file includes field events	☐
EVT file should exclude completed events	☒
EVT file includes people?	☒
EVT/PPL files include full club name?	☐
SAVE	

2. Alla deltagare och vilka grenar de ska delta i ska finnas under Competitors. De kan antingen matas in manuellt eller ha anmält sig själva. Kontrollera eventuella efteranmälningar på plats innan startlistorna skapas (det går såklart att göra ändringar senare också vid behov).
3. Tilldela startnummer till alla deltagare under Numbering. "Unique numbers, automatic"-alternativet är enklast.
4. Seedning. Om tävlingen bara har grenar med ett heat (t.ex. långlopp eller om det är få deltagare) kan man klicka Fetch all start lists så gör den allt automatiskt. Om det finns flera heat i någon gren behöver man ställa in hur många som kan springa i varje heat, hur många heat och vilka bannummer som ska användas. Spara inställningarna och klicka på Seed. Vill man göra ändringar kan man klicka på Override och flytta uppåt och nedåt med pilarna som man vill ha dem.
5. När startlistorna är sparade finns de publicerade på evenemangets startsida (om du befinner dig i Manage-läge så kan du klicka på rubriken (Evenemangets namn längst upp) så kommer du till den sida som besökarna ser. Under Start lists/Results borde det nu gå att klicka sig in och titta startlistor och heatindelningar. Dessa läses automatiskt in i FinishLynx när man bläddrar mellan heaten.
6. Vid varje heat kan det vara en bra idé att ha heatet framme på skärmen (så man ser vem som ska springa) och sedan uppdatera sidan när man har sparat LIF-filen i FinishLynx så att man ser att resultaten läses in i programmet.
7. Om det kommer efteranmälningar: Sätt in deltagaren under Competitors och välj gren, tilldela personen ett startnummer och seeda om grenen så att en ny startlista skapas.
8. Efter varje gren kan man för sakens skull ändra status till Completed. Vid stora tävlingar ska egentligen det här göras av tävlingsledaren. Då skickas resultaten automatiskt till Tilastopaja.

Fältgrenar (mata in resultat i efterhand)

Länk till demovideo:

<https://drive.google.com/file/d/1A8Z3DgrcbjlkDBnB1lvrHFZqb5o3u7WD/view?usp=sharing>

Att mata in resultaten i efterhand är enkelt:

1. Se till att du är inloggad i opentrack.
2. Gå in på grenen du vill mata in resultat för.
3. Se till att alla deltagare som har ett resultat finns med i startlistan (om det har kommit efteranmälningar behöver du alltså gå till Competitors och "anmäla" deltagaren till grenen först). Om det finns deltagare som är anmälda men inte med i startlistan klickar du "fetch startlist" så skapas en ny startlista.
4. Klicka "details" uppe till höger i rutan med deltagarna.
5. Klicka "edit results".
6. För enkelhetens skull, klicka "show athlete details" och "details" så får du fram alla fält och all info i rutfältet.
7. Här kan du nu fylla i alla resultat precis som i t.ex. Excel och klicka spara. Systemet räknar själv ut placering och bästa resultat, så det behöver du inte sätta in själv. Om

någon som varit anmäld inte kommer till start kan man sätta "DNS" i rutan för bästa prestation.

8. HÖJD: Innan du matar in resultat lägger du till höjningsschemat till höger vid "add heights". Mata in första höjden, klicka "add" och så vidare. Höjderna dyker upp i rutsystemet så att du sedan kan fylla i resultatet med o, x eller -.
9. LÄNGD: Kolumnerna med R innebär resultat och kolumnerna med W innebär vinden vid försöket. Om ingen vindnotering finns fyller man alltså bara i R1, R2 osv och lämnar W1, W2 osv tomma.
10. Efter att alla resultat är inmatade kan man gå tillbaka till grenens grundsida (klicka på grenens namn i navigationsfältet), kontrollera att allt ser ok ut och klicka på "mark results as official".