

Amumu – The Sorrowful Mummy là một người đi rừng sở hữu khả năng gank và combat cực kỳ lợi hại trong Liên Minh Huyền Thoại cũng như Wild Rift. Bài viết dưới đây sẽ hướng dẫn các bạn cách chơi Amumu thông qua cách chọn bảng ngọc, lên đồ và combo sao cho chuẩn nhất.



Amumu



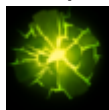
Điểm mạnh Amumu

- Là một vị tướng khá dễ để làm quen với lối chơi đơn giản, cực súc nhưng độ hiệu quả lại tương đối cao.
- Khả năng gank sớm ở giai đoạn đầu trận cực kỳ mạnh.
- Chiêu cuối khổng chế diện rộng rất hữu ích trong giao tranh tổng, khiến đối phương phải e sợ trong những tình huống đứng quá gần để bảo kê cho nhau.
- Tốc độ dọn quái rừng khá tốt nếu so với các vị tướng khác nằm trong meta.



Điểm yếu Amumu

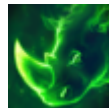
- **Amumu** là tướng yếu ở giai đoạn đầu, vì thế nếu bị tướng đi rừng đối phương cướp hoặc đi đọt ở giai đoạn đầu, **Amumu** sẽ bớt đi phần nguy hiểm của mình. Vì thế mà đội bạn không chỉ thua rừng mà có thể thua cả đường.
- Nếu bạn quá hấp tấp trong việc dùng chiêu cuối trong một pha giao tranh tổng quan trọng, đội bạn có thể mất lợi thế và thua luôn game.



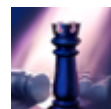
Hình ảnh Tên Ngọc Mô tả **Dư Chấn** Sau khi làm bất động tướng địch, nhận giáp và gây sát thương phép xung quanh bạn. **Dư Chấn** sẽ giúp **Amumu** tự tin hơn trong những pha



bắn bỏ vào đội hình của team địch bằng chiêu **1** **Yếu điểm** Làm giảm tốc độ di chuyển của tướng địch khiến chúng phải chịu nhiều sát thương hơn. **Amumu** sẽ phối hợp rất



tốt với đồng đội nếu cầm thêm điểm ngọc này **Thợ săn không lồ** Nhận **20 máu tối đa**. Những lần hạ gục tướng duy nhất giúp tăng **20 máu tối đa** và **4%** độ bền. Độ trâu bò về



cuối trận của **Amumu** sẽ được tăng đáng kể khi bạn sở hữu **Thợ săn không lồ**. **Bạc thầy trí tuệ** Gây thêm **10% sát thương thực** lên **quái** và **trụ**. Kiếm thêm **100 vàng** và

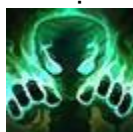
500XP khi nhận hoặc hỗ trợ thực hiện các mục tiêu này.

Tốc Biến  là phép bổ trợ khá cần thiết cho **Amumu** để có thể thực hiện những pha chiêu cuối nhiều người hay truy đuổi các mục tiêu thấp máu cũng như việc chạy trốn.

Trừng phạt  gần như là phép bổ trợ bắt buộc đối với bất kỳ vị tướng đi rừng nào. Khởi đầu với chiêu 2 để giảm sát thương nhận vào từ quái rừng, đồng thời cho Amumu khả năng dọn quái nhanh. Nâng tối đa chiêu 3 để gây sát thương theo phần trăm máu và quét rừng tối ưu nhất. Thứ tự lần lượt **chiêu 3 > chiêu 1 > chiêu 2**

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
			x				x				x		x	
	x							x				x		x
		x		x	x				x					
						x				x				

Thứ tự nâng skill Amumu



Nội tại: **Cú Đập Nguyên Rủ**

Đòn đánh của **Amumu Nguyên Rủ** kẻ địch trong 3 giây, khiến chúng chịu thêm 10% sát thương chuẩn với mọi sát thương phép trúng phải.



Chiêu 1: **Quăng Dải Băng**

Phóng ra một dải băng gây 80 sát thương phép (80 + 70% sát thương phép) và làm **choáng** mục tiêu trong 1 giây, kéo bản thân về phía mục tiêu.

Thời gian hồi chiêu: 14 giây

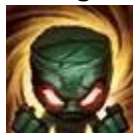
Năng lượng: 55



Chiêu 2: **Tuyệt Vọng**

Bật tắt: Bắt đầu khóc để gây sát thương phép bằng 20 cộng thêm 1,1% (1,1+ 1% sát thương phép) lượng máu tối đa của chúng cho những kẻ địch xung quanh mỗi giây.

Thời gian hồi chiêu: 1 giây tiêu hao **10 mana**



Chiêu 3: **Giận Dữ**

Nội tại: Đưa 4 (4 + 3% Armor + 3% kháng phép) giảm thiệt hại vật chất.

Kích Hoạt: Gây 90 sát thương phép (90 + 50% sát thương phép) cho kẻ thù và làm **chậm** kẻ địch lân cận 30% trong 0,5 giây. Thời gian hồi chiêu của **Giận Dữ** giảm 0,5 giây khi **Amumu** bị tấn công.

Thời gian hồi chiêu: 100 giây

Tiêu hao Mana: 100



Chiêu 4: **Lời Nguyên Xác Ướp Ư Sầu**

Gây 150 sát thương phép (150 + 80% sát thương phép) lên kẻ địch và làm chúng **choáng** trong 2 giây. Áp dụng hiệu ứng bị nguyên rủa.

Thời gian hồi chiêu: 100 giây

Tiêu hao Mana: 100

Chiêu 1  > Chiêu 3  > Chiêu cuối 

Tiếp cận kẻ địch bằng **chiêu 1** và giữ chân chúng lại. Sử dụng **chiêu 3** để gây thêm sát thương và kết thúc kẻ địch bằng **chiêu cuối**.

Chiêu 1  > Chiêu cuối 

Combo này giúp bạn có thể giữ chân kẻ địch một khoảng thời gian khá lâu để đồng đội của bạn tiếp cận pha giao tranh. Dùng để đi gank hay giao tranh tổng cũng cực kỳ hiệu quả.

Tốc Biến  > Chiêu cuối 

Một pha làm choáng bất ngờ những mục tiêu quan trọng của đối phương làm cho team mình có lợi thế trong những pha giao tranh bước ngoặt.

Thứ tự lên trang bị: **Mặt Nạ Vực Thẳm**  > **Giày Ninja**  > **Áo Choàng Lửa** 

> **Tụ Bảo Zeke**  > **Khiên Băng Randuin**  > **Giáp Máu Warmog**  > **Bất Biến**

Ma Pháp 

Giáp Tâm Linh: Đây sẽ là một món đồ giúp bạn có thể chống lại các pháp sư bên phía team địch nếu họ quá mạnh. Ngoài ra, **Giáp Tâm Linh** còn giúp bạn tăng tất cả các hiệu ứng

hồi máu, hồi phục và tiêu hao cho bản thân lên 30%.



Mặt Nạ Đọa Đầy Liandry: Gây thêm **2% sát thương** mỗi giây khi giao tranh với tướng, giới hạn ở **10%** sau 5 giây. Gây sát thương bằng kỹ năng sẽ **thieu đốt 1% lượng máu tối đa** của đối thủ trong 3 giây. Sát thương này tăng gấp đôi nếu chúng bị làm chậm hoặc bất động.



Giáp Gai: Giáp gai sẽ mang đến cho **Amumu** khả năng phản sát thương cũng như gia tăng một lượng máu và giáp vô cùng đáng kể.



Amumu Knight

Amumu là người giỏi nhất trong việc tạo ra áp lực đầu trận, vì vậy hãy cố gắng dọn dẹp các trại rừng quan trọng một cách nhanh chóng và nhận chiêu cuối sớm để đi gank các đường còn lại. Đừng quá tập trung vào việc farm vì Amumu không phải là tướng cần quá nhiều trang bị để phát huy tác dụng. Nếu gank không thành công, nó cũng gây áp lực lên đường để đồng đội của bạn thoải mái hơn trong giai đoạn đi đường.

Lúc này, tốc độ dọn cỏ của bạn đủ để bạn tạo khoảng trống để di chuyển cùng đồng đội hoặc ăn mục tiêu. Amumu đánh mục tiêu khá nhấn với sát thương theo phần trăm máu nên bạn hãy tập trung ăn mục tiêu và tạo lợi thế cho đồng đội.

Nếu giai đoạn đầu bạn không quá mạnh cũng không sao, chỉ cần chiêu cuối trúng nhiều thành viên hoặc làm choáng với cú đánh đầu tiên vào các mục tiêu quan trọng như xạ thủ hay pháp sư đối phương là bạn gần như hoàn thành. Tôi đã hoàn thành nhiệm vụ của mình, việc còn lại để đồng đội lo.



Amumu hỏa ngục

Hãy chọn những góc tối hoặc những bụi rậm để có thể tạo ra những pha làm choáng bất ngờ vào kẻ thù nhằm tạo ra bước ngoặt của trận đấu.

Đừng quá tham lam làm choáng nhiều kẻ địch để rồi đồng đội trở tay không kịp, lúc đó bạn chỉ là một miếng thịt cho team địch đánh chết mình mà thôi. Hãy lựa chọn thời điểm thích hợp nhất để lao vào để đồng đội bám theo và gây sát thương tiêu diệt đối phương, khi đó đội bạn gần như giành chiến thắng.

Khi có đủ trang bị kháng, sức mạnh đóng băng và sự bất an của Amumu sẽ thể hiện rõ nhất. Hãy tự tin lao vào team địch để tạo khoảng trống cho mạng lưới của bạn gây sát thương.



Khắc chế Amumu

Chọn những người đi rừng mạnh ở đầu trận và cố gắng đoán khu rừng và thực hiện phản gank hoặc đột kích rừng để tiêu diệt hoàn toàn Amumu trong rừng.

Nếu có thể, hãy cướp bùa xanh vì Amumu cần năng lượng để dọn rừng.

Di chuyển một cách uể oải hoặc ẩn nấp sau làn sóng lính của bạn để tránh Amumu tung ra Ném Ruy băng để bắt đầu cuộc chiến.

Tránh tụ tập một chỗ vì đó là thời điểm thích hợp nhất để Amumu lao vào và làm choáng cả 5 thành viên trong đội của bạn. Luôn kiểm soát vị trí đứng của Amumu để đội bạn chủ động hơn trong giao tranh tổng.

Các tướng có thể khắc chế được **Amumu** như Vi, Jarvan IV, Master Yi



Các tướng khắc chế Amumu

Các tướng có thể phối hợp tốt với Amumu như Annie, Miss Fortune,...



Các tướng phối hợp tốt với Amumu

Bài viết trên đã hướng dẫn bạn cách chơi **Amumu – Xác Ướp U Sầu** qua cách lên trang bị, bảng ngọc hỗ trợ và combo chuẩn nhất. Đừng quên để lại kinh nghiệm của bạn về vị tướng này ở phần bình luận. Cảm ơn bạn đã quan tâm!

Xem thêm các thông tin mới nhất tại <https://huongdantocchien.org/>

The post [Cách chơi Amumu Tốc Chiến](#) appeared first on [TỐC CHIẾN MOBILE](#).

Nguồn:

TỐC CHIẾN MOBILE

<https://huongdantocchien.org/cach-choi-amumu-toc-chien/>

Xem thêm tại:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ptowGlzS2KgmEB4UrOrig1DaheaF7khY>