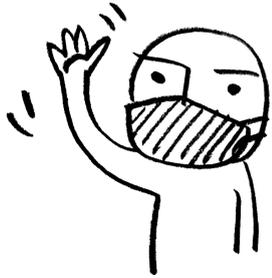


# 창의컴퓨팅입문 A반

## 5주차 미션과제 02



안녕하세요. A반 코치 김승범입니다.

이번 미션은 화요일 수업에서 다룬 내용을 기초로 자신의 생각, 느낌, 관심사를 표현해보는 드로잉을 만들어보는 것입니다.

1시간 (60분) 정도의 시간을 할애해서 아래의 내용을 진행하고, 결과물을 제출해주세요.

이번에도 될 수 있으면 옆에 타이머를 맞춰두고, 정해진 시간 안에 하도록 노력해주세요. 일반적인 과제라 생각하고 느슨하게 하면 오히려 재미가 없을 수 있어요.

제목 : 생성적 드로잉으로 자기표현하기

제출마감 : 5/1 (금) 오후 11시 59분까지 제출을 완료해주세요.

내용 : 아래에 총 4개의 단계를 설명합니다. 빠짐없이 잘 지켜주세요.

## # 스텝01

워드(doc), 한글(hwp) 같은 문서 편집기로 파일을 하나 만들어주세요.

- 파일 이름을 여러분의 '이름'으로 합니다.
- 이를 '회고지'라고 부르겠습니다.

## # 스텝02

스크래치 가입이 혹시 안되어 있으면 완료해주세요.

- 회고지 상단에 가입한 '아이디'를 꼭 적어주세요.
- 가입할 때 **email** 주소로 스크래치 메일을 최종 확인해야 여러분 프로젝트가 공개가 가능해집니다.
- 여러분이 만든 프로젝트 주소를 "웹브라우저의 시크릿 모드"로 접속했을 때, 제대로 보이지 않으면 프로젝트 공개가 불가능한거예요.
- 프로젝트 공개가 허용이 되었는지 꼭 확인하세요.

예) <https://scratch.mit.edu/projects/389657526>

## # 스텝03

다음의 기본 구조를 이용해 다각형 그리기를 다시 복습해봅니다. 이번엔 보이는대로 그래도 따라하지 말고 다음 방법을 이용해보세요.

- 아래 구조를 눈으로 읽고 의미를 이해해보세요.
- 아래 구조를 보지 않고, 스크래치에서 복기해보면서 다각형을 그리는 구조를 만들어보세요.
- 구조에 대한 개념을 이해하는 것이지, 똑같이 만들 필요는 없습니다. :)



## # 스텝04

난수와 음량 블록 등을 이용하면 여러분의 드로잉에 다양한 변화를 만들 수 있습니다. 처음엔 탐험하듯 여러 그림 표현을 만들어봅니다.

탐험하는 과정에서 생각나는 [아이디어, 여러분의 생각, 느낌, 혹은 개인적인 관심주제가 있다면, 드로잉을 곁들여서 자유롭게 표현해보세요.](#) 어떤 이야기가 나와도 좋고, 탐험하는 중에 발견한 기능을 응용해도됩니다.

단, 이번 주에 배운 생성적 드로잉을 꼭 적용해보세요.

제출은 **eclass**에 다음의 사항을 지켜서 해주세요.

- 회고지에 스크래치 프로젝트 URL을 적어주세요.
  - 공개된 프로젝트인지 꼭 확인해주세요. 그래야 제가 볼 수 있습니다.
- 여러분의 표현 중에 마음에 드는 장면이 생기면 2장의 스크린샷을 남겨서 붙여주세요.
- 어떤 표현을 하려고 했는지 의도를 간단히 적어주세요.
- 이번 작업을 하면서 느낀점 / 발견한점 / 궁금한점을 회고지에 간단히 남겨주세요.
- 회고지는 될수 있으면 pdf문서로 변환해서 **eclass** 과제란에 제출합니다.