



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Hi-Lo
Spēles veids	Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	HGMT Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

Spēles norise

„Hi-Lo “ ir spēļu automāts, kura mērķis ir uzminēt, vai nākamā kārta būs melna/sarkana vai arī augstāka/vienāda/mazāka ar atklāto kārti.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai ja spēlētājs nospiež pogu “Collect”.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 88% - 98.40%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

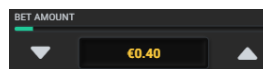
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēlētājs var izvēlēties, ar kādu kārti sākt spēli, spiežot pogu .
3. Spiežot pogu “Bet” tiek uzsākta spēle.
4. Spēlētājam ir jāizvēlas viens no piedāvātajiem variantiem:

-  Nākamā atklātā kārts būs sarkana;
 -  Nākamā atklātā kārts būs melna;
 -  Nākamā atklātā kārts būs zemākas vai tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
 -  Nākamā atklātā kārts būs augstākas vai tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
 -  Nākamā atklātā kārts būs tādas pašas vērtības kā esošā kārts;
 -  Nākamā atklātā kārts būs augstākas vērtības kā esošā kārts.
5. Augstākā kārts ir Karalis un zemākā kārts ir Dūzis.
 6. Zem katra minējuma varianta ir reizinātājs, kas norāda, kāds reizinātājs tiks piemērots kopējās likmes apmēram pareiza minējuma gadījumā.
 7. Ja minējus ir nepareizs, spēles rounds tiek zaudēts.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet **“Bet Amount”** izvēlni:
2. Klikšķiniet uz **“Bet”**:
2. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)**



Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir veikt likmi un sekot līdzi kurā no iedalījumiem apstāsies bumbiņa.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Spēlētāja laimests veidojas no spēlētāja likme un likmes reizinātāja, kas tika piešķirts par pareizo minējumu pirms spēlētājs nospieda pogu “Collect”. Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja pēc pareizā minējuma tika nospiesta pogu “Collect”.

Piemērs:

Ja spēlētājs pareizi atminēs nākamo kārti, tā kopējais laimests būs 1.96x, 3.18x vai 1.27x no likmes apmēra, atkarībā no izvēlēta varianta:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.