

HABILIDADES

- 1) **Improvisación:** Este personaje presenta una gran capacidad natural para resolver problemas. Puede crear espacios, generar objetos o recrear personajes de forma caprichosa, movilizándolos sin que te lo esperes en medio de la narración. Su maestría para adaptarse a cualquier circunstancia es proverbial, pudiendo elaborar varios planes alternativos a la vez.
- 2) **Gestión de recursos:** Este personaje destaca por su capacidad en la organización y gestión de objetos virtuales y físicos, haciendo aparecer y desaparecer de la nada dados, cartas o fichas a la velocidad de un pestañeo. En sus manos cobran vida mazmorras, planos, mapas y personajes jugadores y no jugadores, adaptándose a las necesidades del juego en cualquier circunstancia.
- 3) **Narrativa:** Este personaje es un líder nato para crear historias y experiencias. Controla con maestría todos los componentes del juego y moviliza con naturalidad el hilo conductor y los personajes desde una presentación irreprochable, un desarrollo narrativo loable y un final inesperado. En su cabeza, además, tiene recursos suficientes para crear historias paralelas y secundarias que darían lugar a numerosas sagas narrativas.
- 4) **Camaleónico:** Este personaje conoce a la perfección las características que tiene un buen juego; con frecuencia personas de distintos ámbitos profesionales podrían pedirle consejo para mejorar una estética, encontrar una idea creativa o incluir un elemento sorpresa que daría un giro inesperado y brillante a la experiencia de juego.