

Regulamin

Par. 1 OGÓLNE

1. Organizatorem rozgrywek SuperLIGI regionu Małopolska jest Stowarzyszenie Małopolska Organizacja Darta reprezentowane przez:
 - Kamiński Łukasz – koordynator regionu,
 - Domański Dawid,
 - Taborski Łukasz,
2. Organizator może powierzyć prowadzenie rozgrywek w czasie sesji innym osobom wskazanym przez Koordynatora Regionu.
3. SuperLIGA jest rozgrywkami indywidualnymi przeprowadzanymi w sezonie 2019/2020 w I lidze a od sezonu 2020/2021 w I i II lidze, systemem każdy z każdym, w podziale na dwie rundy (zasadnicza i rewanżowa). System gry dla I ligi oraz dla II lig będzie zależny od ilości zgłoszonych zawodników.
4. SuperLIGA w sezonie 2019/2020 rozgrywana będzie w Rabona Pub, Kraków ul. św. Andrzeja Boboli 5. Spotkania będą rozgrywane tylko podczas sesji. Brak możliwości rozgrywania spotkań poza Rabona Pub, za wyjątkiem dodatkowych sesji zgłoszonych przez organizatora. Ich termin zostanie podany z minimum 5 dniowym wyprzedzeniem.
5. W sezonie 2019/2020 wszyscy zgłoszeni zawodnicy utworzą I ligę.
6. Od sezonu 2020/2021 o kwalifikacji do poszczególnej klasy rozgrywkowej decydują miejsca zajęte przez poszczególnych graczy w tabelach końcowych z poprzedniego sezonu. Miejsce każdego zawodnika w tabelach SuperLIGI określają wg kolejności:
 - zdobyte punkty
 - bilans legów- stosunek wygranych legów do przegranych
 - bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zawodnikami
 - ilość wygranych spotkań
 - ilość wygranych legów
7. Zasady kwalifikacji do SuperLIGI 2019/2020
 - Zgłoszenie imienne na adres e-mail: kontakt@mod.org.pl lub FB: [@MODKrakow](https://www.facebook.com/MODKrakow) wraz z wpłatą wpisowego – do 30.09.2019
 - Podpisanie na pierwszej sesji zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Stowarzyszenie Małopolska Organizacja Darta (RODO)

W sezonie 2019/2020 możliwe są 2 warianty przeprowadzenia rozgrywek :

- a. Przy zgłoszeniu się poniżej 20 zawodników
 - Rozgrywki będą przeprowadzone w 2 rundach - zasadniczej i rewanżowej, systemem każdy z każdym
 - Format rozgrywania meczy : best of 6.
 - Zawodnicy którzy zajmą 4 ostatnie miejsca, w kolejnym sezonie rozpoczną rozgrywki w 2 lidze.
- b. Przy zgłoszeniu się 20 zawodników lub więcej
 - Rozgrywki zostaną przeprowadzone w 2 rundach. Zasadniczej i rewanżowej

- Runda zasadnicza - jedna grupa , system gry: każdy z każdym.
 - Format rozgrywania meczy : best of 8.
 - Po zakończeniu rundy zasadniczej nastąpi podział na 2 grupy : mistrzowską i spadkową.
 - Grupę mistrzowską utworzą zawodnicy którzy zajmą w rundzie zasadniczej miejsca w górnej połowie tabeli. W przypadku nieparzystej ilości zawodników, grupę mistrzowską tworzy 50% najlepszych zawodników +1. Pozostali zawodnicy utworzą grupę spadkową.
 - Punkty zdobyte w rundzie zasadniczej pozostają niezmiennie w rundzie rewanżowej.
 - Runda rewanżowa będzie rozgrywana systemem każdy z każdym wewnątrz obu grup.
 - Zawodnicy którzy zajmą 4 ostatnie miejsca w grupie spadkowej, w kolejnym sezonie rozpoczną rozgrywki w 2 lidze.
8. Od sezonu 2020/2021 każdy nowy zawodnik zgłoszony do rozgrywek rozpocznie rywalizację od 2 ligi.
 9. Rozgrywki SuperLIGI będą odbywały się w podziale na sesje, których ilość zostanie określona w zależności od ilości zgłoszonych zawodników, tak aby na sesji każdy zawodnik miał do rozegrania 3-4 kolejki. Dаты wraz z godzinami rozpoczęcia poszczególnych sesji zostaną podane niezwłocznie po ich ustaleniu z właścicielem lokalu poprzez MOD
 10. Harmonogram rozgrywek zostanie opublikowany poprzez MOD do dnia 15.10.2019r.

Par. 2 ORGANIZACYJNE

1. Organizacja zawodów:
2. Zawodnicy zobowiązani są powiadomić organizatora rozgrywek o swojej nieobecności najpóźniej do godz. 19 dnia poprzedzającego sesję. Osoby, którą bezdyskusyjnie należy powiadomić o nieobecności: Łukasz Taborski (tel: 604406155) lub Dawid Domański (tel: 721468922). Informacja taka pozwoli organizatorowi na lepszą organizację zawodów – ustalenie markerów poszczególnych spotkań.
3. Zawodnicy zobowiązani są do obecności na sesji od jej początku do zakończenia wszystkich spotkań – w wyjątkowych przypadkach opuszczenie sesji musi być skonsultowane z organizatorem.
4. Rodzaj gry: 501 w wariacie Double Out.
5. Zawodnicy zobowiązani są do rozegrania wszystkich spotkań w sesji, na której się pojawili – brak możliwości przełożenia meczu w trakcie sesji.
6. O kolejności spotkań rozgrywanych w danej sesji decyduje organizator.
7. Kolejne spotkania wywoływane są przez prowadzących sesję z uwzględnieniem nazwisk: dwójki zawodników oraz markera dla każdego spotkania, czas niezbędny na pobranie karty spotkania przez markera oraz rozpoczęcie gry określony zostaje na maksymalnie 5 minut od momentu wywołania.
8. Marker pobiera ze stolika kartę spotkania, a po rozegraniu meczu wypełnia ją w obecności obydwu zawodników i przekazuje organizatorowi – za poprawność jej wypełnienia odpowiada marker.

9. Obowiązujący system rozgrywek to BO6 lub BO8 w zależności od wariantu przeprowadzenia rozgrywek (Par. 1, pkt 8.), możliwe wyniki to: 0-4, 1-4, 2-4, 3-3, 4-2, 4-1, 4-0 dla BO6, oraz 0-5, 1-5, 2-5, 3-5, 4-4, 5-3, 5-2, 5-1, 5-0 dla BO8.
10. Mecz rozpoczyna marker, wskazując wg karty meczowej zawodnika rozpoczynającego mecz- czyli zawodnika rozpisanego na pozycji 1- gospodarz, natomiast każde kolejne legi rozpoczynane są naprzemiennie.
11. Na karcie meczowej marker zobowiązany jest zaznaczyć niezbędne dane określające mecz:
 - nr lotki dla każdego lega (poniżej 18., gdy powyżej – zaznacza tylko wygrany leg),
 - ilość „maxów” – 180 pkt,
 - wysokie kończenie: 100 pkt lub więcej,
 -
12. Powyższe statystyki tworzą ranking osiągnięć indywidualnych, gdzie zwycięzca/zwycięzcy każdej z kategorii są nagradzani, dodatkowo z w/w rankingów zawodnikowi z największą sumą osiągnięć indywidualnych zostanie przyznany tytuł MVP.
13. Za każdy wygrany mecz zawodnik otrzymuje 2 pkt do tabeli rozgrywek, za zremisowany 1 pkt, liczone są również legi zdobyte i stracone w każdym meczu.
14. W przypadku wycofania się zawodnika w trakcie sezonu lub wyrzucenia w związku z 6 walkowerami:
 - jeśli rozegrał minimum połowę swoich spotkań w sezonie- wyniki z tej części zostają w tabeli, pozostałe mecze sezonu sklasyfikowane będą jako 0-0 (nierozegrane)
 - jeśli zawodnik rozegrał mniej niż połowę swoich spotkań w sezonie- wszystkie mecze zostają sklasyfikowane jako 0-0 (nierozegrane)
15. Mecze odłożone/ zaległe:
 - wszystkie mecze zaległe muszą zostać rozegrane do zakończenia ostatniej sesji ,
 - ostatnia sesja jest obowiązkowa – nie ma możliwości przełożenia tych spotkań,
 - obowiązek ustalenia terminu i rozegrania meczu zaległego ciąży na zawodniku przekładającym spotkanie
 - w razie problemów z wyznaczeniem terminu spotkania zaległego pomiędzy zawodnikiem przekładającym mecz a jego oponentem termin zostanie określony przez organizatora i jest to termin ostateczny, w przypadku niestawienia się któregośkolwiek z zawodników nieobecny zostaje ukarany walkowerem (0-5)
 - nie ma możliwości rozgrywania spotkań poza terminami sesji.
16. Mecz może być rozegrany awansem maksymalnie 2 kolejki do przodu.
17. Mecz może być rozegrany awansem jeśli oboje zawodnicy wyrażą na niego zgodę oraz znajdą markera do policzenia swojego meczu. Markerem może być tylko osoba uczestnicząca w rozgrywkach Superligi.
18. Mecze rozgrywane awansem, będą odbywały się pod koniec sesji.

Par. 3 FINANSOWE

1. Wpisowe dla każdego uczestnika określone zostaje na 100 PLN, płatne do dnia 30.09.2019 na konto bankowe MOD , nr konta: 51 1050 1445 1000 0090 8020 7054, odbiorca: Stowarzyszenie Małopolska Organizacja Darta, Tytuł wpłaty : Wpisowe do Superligi, (**decyduje data księgowania**). 60 zł przeznaczone jest na nagrody indywidualne, wręczane po zakończeniu rozgrywek. 40 zł przeznaczone jest na licencję POD. Jeśli zawodnik zgłaszający się do rozgrywek ma już wykupioną licencję POD wtedy koszt wpisowego to 60 zł.
2. Nagradzane miejsca:
 - do 10 uczestników - miejsca 1-3
 - 11-15 uczestników - miejsca 1-4
 - 15-20 uczestników - miejsca 1-5
 - powyżej 20 uczestników - miejsca 1-4 (grupa mistrzowska) + miejsca 1-3 z grupy spadkowej.
3. Ogłoszenie wartości nagród dla każdego miejsca zostanie przedstawione przed ostatnią sesją.

Par. 4 KARY I UPOMNIENIA

1. Uczestnicy rozgrywek SL zobowiązani są do zachowania kulturalnego, obowiązującego w miejscu publicznym oraz do zachowania fair play w stosunku do przeciwnika.
2. Niniejszy regulamin przewiduje dwa rodzaje kar porządkowych:
 - Upomnienie I – skutkuje ostrzeżeniem dla zawodnika (żółta kartka),
 - Upomnienie II – skutkuje ostrzeżeniem dla zawodnika oraz odjęciem punktu w tabeli rozgrywek,
 - Upomnienie III – równoznaczne z wyrzuceniem zawodnika z uczestnictwa w rozgrywkach SuperLIGI.

Katalog zachowań skutkujących upomnieniami:

- dokonanie celowego i udowodnionego oszustwa podczas rozgrywek SuperLIGI, w tym celowego oszustwa w karcie spotkania,
- niesportowe zachowanie, tj. umyślne zakłócanie przebiegu meczu uniemożliwiające koncentrację na grze innym graczom – zarówno przeciwnikowi, jak i rozgrywającym pojedynki na innych tarczach,
- nie rozegranie pojedynku, lub niebycie w stanie, aby go rozegrać, do którego zawodnik został wywołany (np. w wyniku „przedawkowania” alkoholu, niestawienia się w przeciągu regulaminowych 5 minut, opuszczenia lokalu),
- głośne wyklócanie się, rzucanie wyzwisk, grożenie, próby rękoczynów, zdejmowanie elementów stroju obowiązującego podczas trwania zawodów, rzucanie łotkami w sposób zagrażający innym współuczestnikom, uderzanie i kopanie w sprzęty znajdujące się w lokalu i jego otoczeniu oraz złamanie w inny sposób ogólnie przyjętych zasad zachowania

Organizator ma również prawo podejmować decyzje o nałożeniu kar finansowych (nie tylko kar w wymiarze dyscyplinarnym). Za zniszczenie, uszkodzenie tarczy do gry oraz innych sprzętów znajdujących się w miejscu rozgrywania zawodów oraz jego otoczeniu zostaje nałożona kara finansowa do wysokości powstałych strat, kosztów naprawy itd.

Niezapłacenie ww. szkód skutkuje wykluczeniem z dalszych rozgrywek. Zawodnik zdyskwalifikowany nie powinien przebywać przez okres dyskwalifikacji w miejscu (lokalu) rozgrywania zawodów.

3. Nierozegranie spotkania w wyznaczonym terminie skutkuje walkowerem, czyli wynikiem 0-4 lub 0-5 w legach (w zależności od wariantu rozgrywek - par 1, pkt 8).
4. Uzyskanie 6 walkowerów skutkuje usunięciem z ligi.

Par. 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator pozostawia interpretację oraz kwestie nie ujęte regulaminem w swojej gestii.
2. Wszelkie reklamacje publikowanych wyników, osiągnięć prosimy składać poprzez kontakt mailowy na adres: kontakt@mod.org.pl