

| ЛИАМ ССНЕССОН | | | «БРОНЯ» | ◆ МОДИФИКАТОРЫ ◆ | | |
|--|----------------------------------|--------------|--|------------------|-----------------------|-----------------|
| | | | 10 (+1) AP | Сила | 4 | |
| | | | ▼ ВЫНОСЛИВОСТЬ ▼ | Ловкость | 5 | |
| | | | /30 HP | Интеллект | 1 (+1) | |
| | | | ↳ МАНА ↳ | Харизма | 3 | |
| | | | /55 MP | Удача | -1 | |
| | | | * МАГ. ВОСПР. * | ○ СОСТОЯНИЕ ○ | | |
| Средняя (2) ▾ | | | Живой ▾ | | | |
| ПОЛ | ВОЗРАСТ | УРОВЕНЬ | ► БОНУС ПОДКЛАССА ◀ | | ◆ ОРУЖИЕ 1 ◆ | |
| Муж. ▾ | 300 лет | 6 ▾ | Дебютант: Получает сопротивление к псих. урону . | | Браслеты «Имперларты» | |
| ► КЛАСС ◀ | | ► ПОДКЛАСС ◀ | | | УРОН | маг. 3d8 + сила |
| Маг ▾ | | Медиум ▾ | | | СВОЙСТВА | |
| ► КЛАССОВОЕ УМЕНИЕ ◀ | | | | | | |
| «Акселерация» — броском дайса зарабатывает дополнительный опыт в конце партии (d20 × маг. воспр. (×5 каждый 5-ый уровень)). | | | | | | |
| ► РАСА ◀ | | | Наг ▾ | | | |
| ► РАСОВАЯ ОСОБЕННОСТЬ ◀ | | | | | | |
| «Яд» — может выделять из клыков опасный яд, такой же имеет в своей крови. Накладывает эффект малого отравления . | | | | | | |
| ► РАСОВАЯ СЛАБОСТЬ ◀ | | | | | | |
| За раз получая урон больше половины выносливости проходит проверку интеллекта (16), при провале которой впадает в ступор, пропуская 1 раунд. | | | | | | |
| ◎ НАВЫКИ ○ | | | | | | |
| * * * * * | | | | | | |
| Пассив. действие | | | | УРОН | * * * * * | |
| Мания II | При восстановлении маны +2d8 MP. | | | | | |
| Название | * * * * * | | | | | |
| Название | * * * * * | | | | | |
| Название | * * * * * | | | | | |
| ◆ ОРУЖИЕ 2 ◆ | | | | | | |
| * * * * * | | | | | | |
| СВОЙСТВА | | | | | | |
| * * * * * | | | | | | |

| + СПОСОБНОСТИ + | | | |
|--------------------|---|---------------|----------|
| Название: | Согревающий жар | Расход | 14 МР |
| Описание | Заклинатель исторгает ауру целебного жара, поддерживая здоровье окружающих. | | |
| Условия | Атк. печ.: ударит кулаком о кулак. В радиусе 4 м от заклинателя появляется аура, в который любое существо, кроме него, получает +d8 НР в раунд. | | |
| Ограничения | Требование: обмундированное оружие браслеты «Имперланти» . Способность действует 2 раунда. | | |
| Название: | Огниво маны | Расход | 2d4 НР |
| Описание | Заклинатель с помощью силы высекает немного маны. | | |
| Условия | Акт. рит.: пара ударов браслетов друг о друга. Заклинатель выбирает цель не дальше 1 м и совершает проверку силы (сложность = акт. мана цели). При успехе — цель получает +3d20 МР. При провале — цель получает d12 маг. урона. | | |
| Ограничения | Требование: обмундированное оружие браслеты «Имперланти» . | | |
| Название: | Спячка | Расход | d12 МР |
| Описание | Заклинатель впадает в кратковременную спячку и проводит личный Отдых независимо от остальных игроков. | | |
| Условия | Герой бездействует d10 раундов и проводит Отдых согласно его механике. | | |
| Ограничения | Применяется 1 раз за партию. | | |
| Название: | Уроборос | Расход | 50 МР |
| Описание | Заклинатель получает временное усиление за счёт своего здоровья. | | |
| Условия | Пассив. действие. Заклинатель получает +d4 акт. действий, +d20 маг. урона к любой атаке, +d6 АР, + сопротивление физ. урону . | | |
| Ограничения | Требование: обмундированное оружие браслеты «Имперланти» . Способность действует 2 раунда. После окончания действия способности заклинатель лишается 3d20 НР. | | |
| Название: | * | Расход | * |
| Описание | * | | |
| Условия | * | | |
| Ограничения | * | | |
| Название: | * | Расход | * |
| Описание | * | | |
| Условия | * | | |
| Ограничения | * | | |

| » ОБМУНДИРОВАНИЕ « | | |
|------------------------------------|---|------------|
| ГОЛОВА | | |
| Серьга | Шлем | Серьга |
| Серьга | | Серьга |
| Подвеска | Маска | Подвеска |
| СПИНА | | |
| <i>Клеймо церкви Первого Слова</i> | | |
| ТУЛОВИЩЕ | | |
| Шарф | Броня | Накидка |
| Аксессуар | | Аксессуар |
| Аксессуар | Роба бродячего чародея (1 AP интеллект +1) | Аксессуар |
| ПРАВАЯ РУКА | ПОЯС | ЛЕВАЯ РУКА |
| Кольцо | Ремень | Кольцо |
| Кольцо | Подсумок (+2 слота инвентаря) | Кольцо |
| Браслет | Тюясной аксессуар | Браслет |
| ПРАВАЯ НОГА | | ЛЕВАЯ НОГА |
| Браслет | | Браслет |
| Обувь | | Обувь |

⊕ИНВЕНТАРЬ⊕

| Малое зелье магии (+d8 МР) ×3 | Охотничий кинжал (физ. d6+1) | Сухпаёк | 7 серебряков | |
|-------------------------------|------------------------------|---------|--------------|---|
| | | | | |
| | | | × | × |
| × | × | × | × | × |
| × | × | × | × | × |
| × | × | × | × | × |
| × | × | × | × | × |

✿ ХАРАКТЕР ✿

Крайне недоверчивый и отстраненный. Высокомерный и задиристый. Давно потерял веру в дружбу, предпочитая использовать своих попутчиков для достижения собственных целей. Беспинципен и крайне вспыльчивый, настолько, что в крайний момент кипения может потерять над собой контроль и совершить то, о чем потом, в глубине души, будет жалеть.

Ненавидит церковь, и всех, кто ей служит.

↻ БИОГРАФИЯ ↻

✿ РОДИНА ✿

Кременторий ▾

† ВЕРОИСПОВЕДАНИЕ †

Агностицизм ▾

◆ ОРГАНИЗАЦИЯ ◆

- ▾

Своего отца Лиам не знал. Да и мать, по какой-то причине, его не считала за родного. Всё детство практически игнорировала, нередко била. Это послужило веской причиной, чтобы мальчик-наг сбежал из дому.

На свободе он был подобран бродячей шайкой среднесортных воров. Те научили его грабить и драться. Пусть и первый год такая обстановка на контрасте опьяняла мальчишку, вскоре он стал думать, что ему такая жизнь не подходит. Улучив однажды момент, Лиам сбежал от банды, пересёк границу с Халаватом и там устроился на работу в местечковую забегаловку вышибалой.

Там он проработал без малого два года, однако и тут дрянной характер дал о себе знать. Одним днем его жизнь переменилась. В тот роковой день в город приехала какая-то важная шишка из церкви Первого Слова вместе с сопровождением. По ходу пьянки Лиам что-то не поделил с одним из бугаев этого приезжего. Завязалась драка, в ходе которой Лиам избил обидчика до смерти. Поняв что произошло, он решил что нужно бежать. Обокрав труп, забрав плащ, немного золота и браслеты «Имперланти» он пустился в бег. Дорога сменялась дорогой, деревня деревней, но нигде не было Лиаму не было покоя. Его объявили еретиком, ни один постоялый двор не соглашался дать ему ночлег или продать еды.

Скитавшись по стране так 3 месяца, Лиам совсем обессилел и решил сдаться церкви, надеясь на быструю смерть, однако судьба решила иначе. Служба судебных приставов рассмотрело его дело и постановило ему год службы на благо церкви и большой ссуду, которую тот должен выплатить церкви за 10 лет или будет сожжен на священном костре. Ему разрешили оставить Браслеты «Имперланти» как вечное напоминание, за что он тут оказался.

Так наш герой и оказался в отряде по принудительной национализации имущества Арамиса Колдрайта и неизвестно еще, что было бы для него лучше, смерть, или служба на ненавистную церковь.