

Умови проведення
Всесвітнього Кубка з інтелектуальної гри «Мистецький узвіз» до Міжнародного дня анімації
(III етапу XXVII відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2025-2026)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Онлайн Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Мистецький узвіз» до Міжнародного дня анімації (далі Кубок) – це індивідуальний та командний види інтелектуальних змагань.

1.2. Мета Кубку: популяризація знань про світове та українське анімаційне кіно; створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників; формування у дітей та молоді національно-патріотичних цінностей.

1.3. Кубок проводиться відповідно до наказу директора департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації від 15 липня 2025 року за №168-од «Про проведення XXVII обласного чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2025/2026 навчального року» https://drive.google.com/file/d/1vo98d_V6R3_yRtP46Oi6VZO0QXrbweJR/view?usp=sharing

1.4. Кубок є відкритим турніром, в якому можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

1.5. Кубок проводиться відповідно концепту «Думка онлайн» стосовно спортивної гри «Ерудит».

2. УЧАСНИКИ

2.1. Кубок проводиться у двох заликах: загальному (статус Чемпіонату Кіровоградської області) та фестивальному (статус відкритого Чемпіонату Кіровоградської області, форма Всесвітніх Кубків)

2.2. У загальному заліку (тільки для учасників з Кіровоградської області) 3 вікові групи:

дитяча група - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

ювенальна (середня) група - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

юніорська (старша) група - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

2.3. У фестивальному заліку (для учасників з Кіровоградської області та України) 6 вікових груп:

дитяча група - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

ювенальна група - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

юніорська група - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

молодіжна група – студенти, молодь (18-24 роки)

педагогічна група – 24+

батьківська група – 24+

3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ –

22, 23 або 24 жовтня 2025 року з 00.01 до 23.59

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

4.1. Учасники 22, 23 або 24 жовтня 2025 року - у будь-який час з 00.01 до 23.59 заходять самостійно за покликанням

<https://forms.gle/27NnhenVXOnbr5Gk7> або <https://surl.li/iuskbz>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на питання (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Чемпіонату визначаються у двох заликах (загальному та фестивальному) та у групах відповідно до мандатних вимог (окремо).

6.2. Переможці Кубків - гравці з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.3. Усі учасники Всесвітнього Кубку (фестивальний залік) нагороджуються дипломами, керівники - грамотами Кіровоградського обласного центру дитячої та юнацької творчості.

6.4. Учасники з Кіровоградської області, які посядуть у 3 етапі обласного чемпіонату (загальний залік) 1-2-3 місця у своїх вікових категоріях, нагороджуються дипломами департаменту освіти і науки обласної військової адміністрації.

6.5. Усі результати та нагороди (термін зберігання – 2 місяці) будуть розміщуватися на ресурсі

6.6. **ПРОХАННЯ ДО КЕРІВНИКІВ – надати гравцям зразки оформлення довідкових даних в ігровій гугл-формі** (прізвище, ім'я та по батькові учасника, ПОВНА назва закладу освіти або об'єднання, міста тощо, прізвище, ім'я та по батькові керівника, електронна адреса керівника). Оргкомітет залишає за собою право не розглядати результати учасників з неповними довідковими даними.

6.7. Ресурс для розміщення результатів та нагород <https://drive.google.com/drive/folders/1u8ILv0ILYUCcumY6ROvfYiwn5jiJK4dz?usp=sharing> або <https://surl.li/hmswlr>

7. КОНТАКТИ

Електронна пошта координатора чемпіонату (для консультацій тощо): - kizval@ukr.net