

Interdictor入門講習

講師 : Rist Ozuwara

1, バブルの基本

バブルで捕まえられる条件

A)バブルの中にいる場合(ワープ開始時)

最もわかりやすいパターン、バブルの中にいるとワープが起動しない

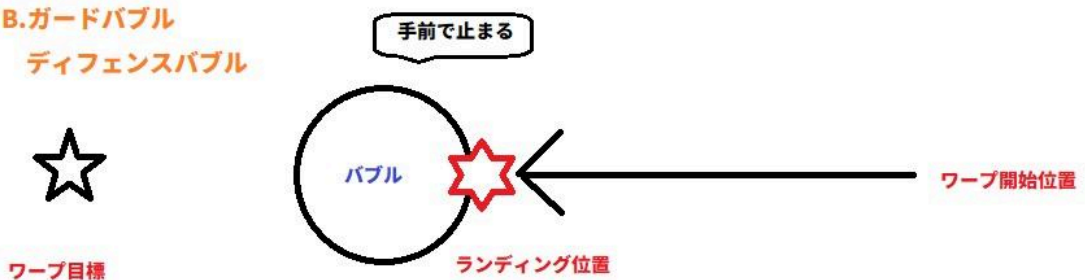
B)ワープ開始場所とランディング場所の直線上にバブルがある場合(ワープ終了時)

ランディング場所の上記直線上にバブルがあると希望の場所にランディングせずに、バブルに吸い寄せられるようにバブルの表面でワープが止まる

- ・ランディング場所より手前にバブルがあるとバブルに突っ込む形で止まる(ディフェンスバブル/ガードバブル)
- ・ランディング場所より奥側にバブルがあるとバブルに引き込まれる形で止まる(スリングバブル)

B.ガードバブル

ディフェンスバブル



C.スリングバブル



ワープ起動してアラインが完了→ワープアクション(速度メーターが一度止まり最大までメーターが振り切れること)が入った後にバブルが出された場合はいかなるバブルもその船のワープ場所に影響を与えず、捕まえられる

ワープボタンを押しただけでアラインが完了せずワープ待機状態の場合はまだ捕まる可能性がある

2, Interdictorのバブルの特徴

- ・HIC、アンカー式バブルと違いターゲットして攻撃することができない
よって船そのものがその場にいらなくてもワープ妨害をすることができる
破壊するにはスマートボムで破壊はできるが、総じて破壊しにくいバブル
- ・破壊するためにはLargeスマートボム3サイクル必要なのでHPもそこそこある
逆にRorqual等で絶対逃げたい場合はLスマボ3つ装備しておく逃げられる確率が上がる
mata
- SuperCapitalのHeavyFighterのボムでも破壊可能
- ・探検用のスキャナープローブと違ってクロークを剥がす効果があるので注意
バブル射出直後はバブルのせいでクロークができないので走る必要がある
- ・Webバブルは現状艦隊戦用
2隻以上Interdictorがいる場合にだけ使う
相手がバブル内にいたり、戦闘継続姿勢が旺盛でなければWebカタパルト状態になり、逃げる
手助けをすることになるので使いにくい
Sabreでも自分のWebバブルの効果範囲にひっかかるので艦隊戦で使う場合はタンク力のある
船のほうがよい(Flycatcherが最良)
- ・Webバブルはボムのように爆発タイプなので効果範囲がずっとその場に留まるものではない、
ヒットしたら一定時間Web効果を発揮しつづける

3, 大事なこと

- A)逃げる時に味方を囲わないように
極力味方をバブルで囲わないようにすべきですが絶対囲わないというのはできない場面もある
ので意識しすぎないでもよい
ただし今から離脱するという場面で味方をバブルで囲うのは大戦犯
味方が逃げたいのか、戦いたいのかを見極めることが大事
バシバシ戦っていて、相手に逃げられたくないという場合は相手がたくさん捕まるようにバブルを
発射しまくる
- B)クロークをうまく使ってしぶとく生き残る
Interdictorにクロークは必須装備
ヤバイと思ったら離脱かクロークで生き延びること
F1ボタン部分にクローク、F2ボタン部分にMWDの推進力を置くとショートカットで同時起動させやすい

4, 具体的な動き方

- A)一人で大物を捕まえる場合
バブルで捕獲
＞MWDの起動しつつバブルから2000mの距離をとってクロークして2分じやく待機
＞その間にブックマークを保存して戻ってこられるようにする
＞★どこにワープアウトするか決める(走りながら敵をバブルでき、既存バブルを抜けながらワープできる場所が最良)
＞バブルが消える前にクロークを解いてバブル再度発射
どこかワープポイントに走り離脱を試みる
＞離脱したらバブルリロード
＞クロークのリアクティベーションタイマー消化
＞ブックマークに戻る
＞敵がバブルできる場合はバブルしてクローク、できない場合はクロークして敵に近づく
＞★に戻る

頑張って★の間のループを続けて味方を待つ

B)味方が来て手持ち無沙汰になった時

敵が来そうな方向からの増援を獲物至近距離にランディングさせないようにディフェンスバブルを置く

C)撤退時(難易度高いのでFCの了解を口頭で聞くべき)

Do you need Gate defence bubble? "ゲート上にディフェンスバブルは必要か?"

といえば伝わる

見極めが難しいので基本的にはFCの指示になるが味方がくぐった後にゲート上にバブルを置いて敵の追撃を遅延させるゲートガードバブルというものを出す場合がある

ただし一人でも味方が遅れた場合はその味方が死ぬのでFCにガードバブルが必要か聞いたほうがいいと思う

味方と自分が逃げるゲートにランディング

>バブル発射

>味方はゲートくぐって次の星系へ

>自分もくぐる

>敵がバブル展開よりあとに来た場合はバブルがあるので10km程度ゲートまで走らないといけないので追撃遅延効果がある

5, 参考Fit

Sabre

足が速く、Interdictorの王様

最も汎用性が高くとりあえずSabreを運んでおけばどの場面にも対応できる

[Sabre, Shield Buffer]

IFFA Compact Damage Control

Nanofiber Internal Structure II

5MN Quad LiF Restrained Microwarpdrive

Medium Shield Extender II

Medium Shield Extender II

Initiated Compact Warp Scrambler

125mm Gatling AutoCannon II

125mm Gatling AutoCannon II

Prototype Cloaking Device I

125mm Gatling AutoCannon II

125mm Gatling AutoCannon II

Interdiction Sphere Launcher I

125mm Gatling AutoCannon II

125mm Gatling AutoCannon II

Small Core Defense Field Extender I

Small Thermal Shield Reinforcer II

Barrage S x1200

Hail S x1200

Stasis Webification Probe x15

Surgical Warp Disrupt Probe x6

Warp Disrupt Probe x36

Nanite Repair Paste x150

Republic Fleet Phased Plasma S x1200

Flycatcher

2番目によく使われる硬さ重視の優秀なフリート戦向けDictor

非常に固くできるのでWebバブルを敵フリートに突っ込みながら撒くこともできる

またCPUリソースが多いためコンバットプローブを積んだFitも作れる

[Flycatcher, 激固フリート戦Web]

Damage Control II

Multispectrum Shield Hardener II

Republic Fleet Medium Shield Extender

Republic Fleet Medium Shield Extender

Republic Fleet Medium Shield Extender

5MN Quad LiF Restrained Microwarpdrive

Improved Cloaking Device II

Interdiction Sphere Launcher I

125mm Gatling AutoCannon I

[Empty High slot]

[Empty High slot]

[Empty High slot]

[Empty High slot]

[Empty High slot]

Small Core Defense Field Extender II

Small Core Defense Field Extender II

Stasis Webification Probe x20

Warp Disrupt Probe x36

Nanite Repair Paste x150

Phased Plasma S x800

[Flycatcher, CombatProber]

Co-Processor II

5MN Y-T8 Compact Microwarpdrive
Medium F-S9 Regolith Compact Shield Extender
Medium F-S9 Regolith Compact Shield Extender
Medium F-S9 Regolith Compact Shield Extender
Eutectic Compact Cap Recharger

Sisters Expanded Probe Launcher
Interdiction Sphere Launcher I
Prototype Cloaking Device I
125mm Gatling AutoCannon I
[Empty High slot]
[Empty High slot]
[Empty High slot]
[Empty High slot]

Small Processor Overclocking Unit I
Small Processor Overclocking Unit I

Surgical Warp Disrupt Probe x6
Warp Disrupt Probe x36
Nanite Repair Paste x50
Phased Plasma S x800
Sisters Combat Scanner Probe x16
Sisters Core Scanner Probe x16

アーマーでロジがしっかり付いたフリート戦で少数採用されるが、基本的にSabreでいいと思われる、いかんせん足が遅すぎる
硬さは天下一品

[Heretic, Fleet Tank]

400mm Steel Plates II
Damage Control II
Multispectrum Energized Membrane II

5MN Y-T8 Compact Microwarpdrive
Initiated Compact Warp Scrambler
Small Capacitor Booster II

'Malkuth' Rocket Launcher I
Interdiction Sphere Launcher I
Small Energy Neutralizer II
'Malkuth' Rocket Launcher I
Prototype Cloaking Device I
'Malkuth' Rocket Launcher I
'Malkuth' Rocket Launcher I
'Malkuth' Rocket Launcher I

Small Thermal Armor Reinforcer II
Small Kinetic Armor Reinforcer II

Navy Cap Booster 400 x8
Stasis Webification Probe x6
Surgical Warp Disrupt Probe x6
Warp Disrupt Probe x33
Nanite Repair Paste x50
Caldari Navy Scourge Rocket x600

今も昔も使えないDictorの座ナンバーワンを堅持し続ける
私はシールドタンクでIntyに随伴できる超機動Erisを運用しているがピーキーすぎて一般的では
絶対ない
普通は使わない
[Eris, Super Speed]

Experimental Hyperspatial Accelerator
Experimental Hyperspatial Accelerator
Experimental Hyperspatial Accelerator
Nanofiber Internal Structure II

5MN Quad LiF Restrained Microwarpdrive
Republic Fleet Medium Shield Extender

Light Neutron Blaster II
Light Neutron Blaster II
Improved Cloaking Device II
Light Neutron Blaster II
Light Neutron Blaster II
Interdiction Sphere Launcher I
Light Neutron Blaster II
Light Neutron Blaster II

Small Hyperspatial Velocity Optimizer II
Small Hyperspatial Velocity Optimizer II

Null S x2000
Void S x2000
Caldari Navy Antimatter Charge S x2000
Stasis Webification Probe x15
Surgical Warp Disrupt Probe x6
Warp Disrupt Probe x36
Nanite Repair Paste x150