Eigenverantwortung, Immersion und Spielspaß schreiben wir in Bezug auf unsere NSC- und GSC-Rollen groß.

Wir wollen nicht, dass größtenteils OT herumgesessen und auf den ein oder anderen punktuellen Einsatz gewartet wird - wir wollen, dass unsere NSC und GSC dauerhaft eine Rolle ausfüllen und damit zur Welt von Siofra beitragen.

Bei uns bekommst du, je nach Teilnahmekategorie, eine vorher abgestimmte Rolle innerhalb eines der beiden Dörfer (nach Veranstaltungsbedarf) und hast neben dieser einmal einen klassischeren Einsatz, z.B. nachts im Wald als Monster.

Wir wollen, dass du dich mit deiner Rolle wohl und sicher fühlst und ein mit uns ausgearbeitetes, immersives Spielerlebnis hast.

Beschreibung NSC-Rollen

- ❖ Vordergründig Spinnenkultisten der großen Spinne Arag’Nacha [Hintergrund: Der Kult der Arag’Nacha](#)
 - überwiegende Bespielung der offensichtlichen Kultrolle
 - eigene Agenda mit Zielen
 - keine reinen Kampf-NSCs, durchaus vielfältig anspielbar
 - Kampfeinsätze erwünscht, wenn sich z.B. Arag’Nacha bedroht oder nicht wertgeschätzt fühlt
- ❖ Wenn kein Einsatz im Kult, dann wird eine Dorfrolle bespielt (verdeckte*r Kultist*in)
- ❖ Nachts nach Absprache Einsätze als Schatten
- ❖ NSCs werden von uns teilverpflegt (Frühstück und Snacks oder Frühstück und Abendessen, wenn sich jemand zum kochen bereiterklärt; antialkoholische Getränke)
- ❖ NSCs kommen in eigenen Zelten in Jyrlund unter, bespielen dort ihre Dorfrollen und sprechen sich wegen Kultisteneinsätzen ab
- ❖ Tägliche Besprechung mit den SL zwischen 10:00 und 11:00 (was ist passiert, was wird passieren, wo braucht man Unterstützung z.B. mit Licht/Rauch/etc, welche eigenen Ideen kann man umsetzen)

Beschreibung GSC-Rollen

- ❖ Dorfrollen nach Absprache, die alle eine Verbindung zu den “gefallenen Sternen” haben [Plot: Die gefallenen Sterne](#)
 - passende Motivation an diese Sterne zu kommen
 - selbstständige Betreuung eines kleinen Charakter-Plots, der sich um die Beschaffung und deren Hintergründe dreht
- ❖ Nachts nach Absprache Einsätze als Schatten
- ❖ GSCs werden von uns nicht verpflegt
- ❖ GSCs kommen in eigenen Zelten in Jyrlund unter

- ❖ Tägliche Besprechung mit den SL zwischen 10:00 und 11:00 (was ist passiert, was wird passieren, wo braucht man Unterstützung z.B. mit Licht/Rauch/etc, welche eigenen Ideen kann man umsetzen)

Allgemeines

- ❖ Kommt ihr IT in eine Situation, in der ihr nach etwas gefragt werden, über das ihr OT nichts wisst, aber IT wissen solltet, löst die Situation mit "Wirklich wirklich" auf. Z.B. "Daran kann ich mich gerade wirklich wirklich nicht erinnern."
- ❖ Machst du negative Erfahrungen in Situationen, Kämpfen oä wende dich bitte damit umgehend an deine SL, damit wir das Thema klären können und mit einem guten, immersiven Spiel fortfahren können.
- ❖ Eigene Ideen, wie z.B. kleine Plots oder Aktionen, können jederzeit mit der SL besprochen werden. Wir freuen uns sehr über Eigeninitiative, sie muss jedoch in den Ablauf und das Konzept passen.
- ❖ Bei Kämpfen und Szenen wünschen wir uns das "Hollywood Prinzip". Das heißt: Spiele die Szene aus, wie in einem guten Film! Dazu gehören lautes Brüllen, Stöhnen und Taumeln bei Treffern, Schreie bei Verwundungen – einfach alles was eine Szene intensivieren kann und echt werden lässt.
- ❖ Schlechtes Spiel oder Kämpfe seitens der SCs müssen nicht belohnt werden, nur weil du NSC bist. Die SC dürfen gerne gewinnen, wenn sie es verdient haben. Allerdings müssen sie z.B. aus keinem Kampf als Sieger*in herausgehen, wenn sie unschön und unfair kämpfen.
- ❖ Zwischen 01:00 und 10:00 ist von unserer Seite eine "IT Pause" angesagt. In dieser Zeit sind SL und NSCs nicht regulär im Dienst. Die SCs (und auch die NSCs) können natürlich trotzdem gerne weiterspielen.
- ❖ Es gilt ein Alkoholverbot, solange die Chance besteht, dass ihr kämpft. Habt ihr "Feierabend", könnt ihr natürlich auch einmal etwas trinken - übertreibt es aber nicht.