



Schritt für Schritt zur Pflanzen-Listenapp

Liebe Kinder,

das folgende Arbeitsblatt führt Euch durch die Entwicklung eurer Pflanzenlisten-App.

Öffnet dazu als erstes den App Inventor.

Öffne nun ein neues Projekt "Pflanzenapp"

Die App soll folgendes können:

- Es soll ein Textfeld geben, in das eine bekannte Pflanze eingetragen wird. Mit einem Button wird der Eintrag in eine Liste eingetragen.
- Darunter soll angezeigt werden, welche Pflanzen schon eingetragen sind.
- Mit einer weiteren Taste wird die Liste beendet mit einer Nachricht wird angezeigt,
 wie viele Pflanzen (bzw Listenelemente) Ihr eingetragen habt.

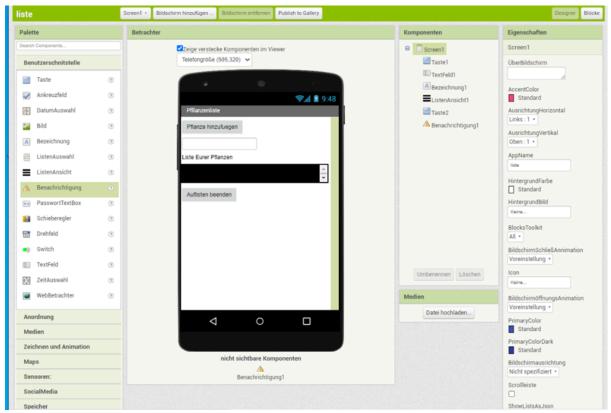
Viel Spaß!

Und so sehen die Schritte zu App aus. Ihr braucht zwei Taster, eine Listenansicht und ein Textfeld









Nun zu den Blöcken:

Zunächst müsst Ihr eine leere Liste anlegen.

```
global initialisieren pflanzenliste auf ( leere Liste erstellen
```

Dann fügt Ihr der Liste den Inhalt des Textfeldes hinzu.

Ihr braucht weiterhin eine Listenansicht. Der Inhalt des Textfeldes wird dann dort angezeigt. So könnte Euer Block aussehen.





This document is distributed in 2021 by Hochschule Ruhr West within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Hochschule Ruhr West / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms.





Dann braucht Ihr noch einen Block, mit dem die App beendet wird. Hier soll noch eine Nachricht gezeigt werden, wie viele Pflanzen Ihr aufgelistet habt. Dafür braucht Ihr den Block "Benachrichtigung".

Und so könnte die App aussehen.



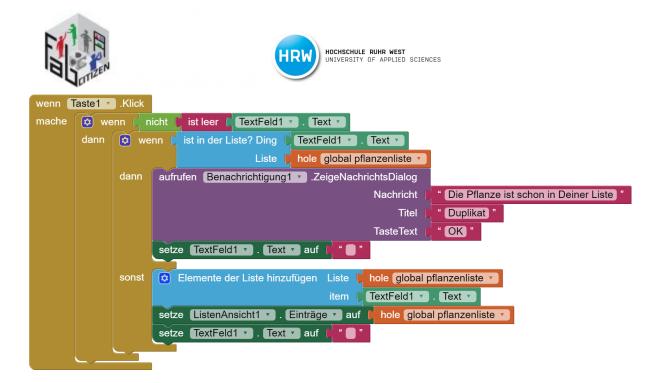




Eine kleine Erweiterung: Prüft. ob ein Element schon in der Liste ist, dann wird es nicht eingetragen.

So ändert sich dann der Block:





Erweiterung: Füge jeweils ein Foto hinzu. Es gibt eine Erweiterung "Extension", mit der man eine Liste anzeigen kann, die aus Fotos und Text besteht. Diese setzt man so ein:

Als erstes müsst Ihr die Liste initialisieren

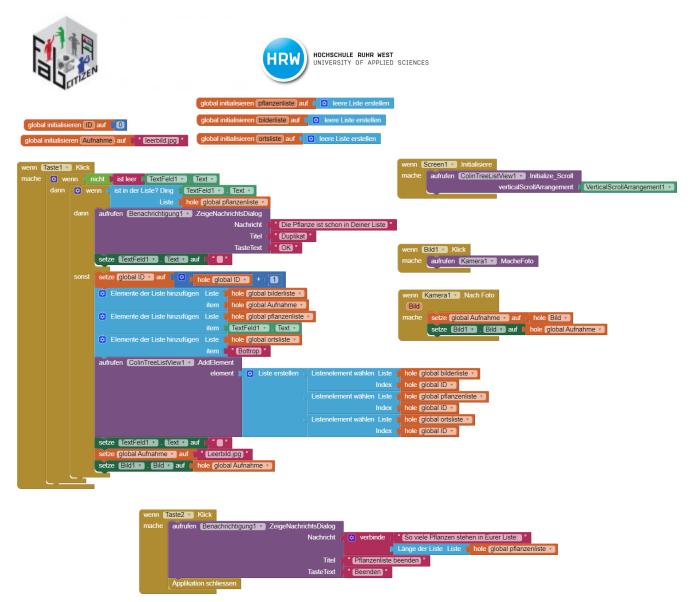
```
wenn Screen1 .Initialisiere
mache aufrufen ColinTreeListView1 .Initialize
verticalArrangement VertikaleAusrichtung1
```

Um ein Element der Liste hinzuzufügen, solltet Ihr die Elemente in der Reihenfolge hinzufügen, in der sie angezeigt werden sollen:

Und so sieht nun der komplette Code aus



This document is distributed in 2021 by Hochschule Ruhr West within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Hochschule Ruhr West / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms.



Viel Spaß beim Sammeln...

