

Karta pracy

Temat 1.1. Komputer w życiu człowieka

1. Wyjaśnij pojęcia.

Bit (b)	
Bajt (B)	
System dwójkowy	

2. Korzystając z instrukcji w podręczniku (s. 8), oblicz wartość dziesiętną liczby zapisanej w systemie dwójkowym.

1011₂
1010₂
0011₂
0101₂

3. Zapoznaj się z instrukcją dotyczącą kart binarnych i wykonaj polecenia.

Wejdź na stronę: <http://csfieldguide.org.nz/en/interactives/binary-cards/>

Zasady:

- Kliknij w kartę, by odwróciła się rewersem (czyli tyłem – czarny kolor). Rewers oznacza cyfrę zero, natomiast karta z kropkami oznacza cyfrę 1. Zsumowane kropki na odkrytych kartach (awersie) dają liczbę w systemie dziesiętnym.
- Ustaw odpowiednio karty awersiem lub rewersem i zapisz w postaci cyfr 0 lub 1 ich kody binarne.
Przykład:



Liczba 8 w systemie binarnym to: 00001000

Odszukaj kody binarne podanych liczb dziesiętnych, następnie wpisz je do tabeli.

Liczba dziesiętna	Zapis binarny
11	
15	

4. Połącz rodzaje licencji z ich opisami.

- a. Shareware
- b. Freeware
- c. Adware
- d. Public domain
- e. Powszechna Licencja GNU GPL

Opis	Nazwa licencji
Twórca programu zrzeka się majątkowych praw autorskich.	
Oprogramowanie udostępnione jest nieodpłatnie, ale są w nim reklamy.	
Pozwala na nieodpłatne używanie programu bez ograniczeń czasowych. Program można rozpowszechniać tylko nieodpłatnie w niezmienionej formie. W niektórych przypadkach dotyczy to tylko użytkowników indywidualnych, firmy i instytucje muszą opłacić licencję.	
Umożliwia bezpłatne przetestowanie programu, ale z ograniczeniami, takimi jak np. określona liczba uruchomień lub czas korzystania. Po przetestowaniu program należy usunąć lub zakupić licencję.	
Pozwala na nieodpłatne używanie programu bez ograniczeń, można zmieniać i udoskonalać kod źródłowy. Warunkiem jest dołączanie do własnego programu oryginalnego kodu źródłowego.	