

### SEMANA DE INTEGRAÇÃO 2023/1

Horário	Seg 17/04	Ter 18/04		Qua 19/04		Qui 20/04	
09-10h	(CC, IA) [BIB] Credenciamento	(CC) [257] Dinâmica do GDSC	(IA) [153] Oficina "Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar"	(CC e IA) [IF1] Apresentação dos Sistemas da UFG		(CC) [153] Oficina "Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar"	(IA) [257] Momento com a Coordenação
	(CC, IA) [BIB] Abertura			(CC e IA) [IF1] Apresentação das Entidades Estudantis do INF			
10-11h	(CC, IA) [BIB] Apresentação Institucional	(CC) [257] Momento com a Coordenação					(IA) [257] Dinâmica do GDSC
11-12h							
12-14h							
14-15h	(CC, IA, ES, SI) [IF1] Experiência de Egressos: Carreira e Futuro	(CC, IA, ES, SI) [BIB] Cine-Debate com pipoca Filme: Estrelas Além do Tempo	(CC, IA, ES, SI) [BIB] Apadrinhamento		(CC, IA, ES, SI) [BIB] Atividade do Projeto ADAs		
15-16h			(CC, IA, ES, SI) [BIB] Coffee Break		(CC, IA, ES, SI) [BIB] Coffee Break		
16-17h			(CC, IA, ES, SI) [BIB] Sarau do INF				
17-18h	(CC, IA, ES, SI) [257 e 154] Momento livre para visitação das exposições		(CC, IA, ES, SI) [BIB] Tour INF + UFG				
18-19h							
19-20h	(ES, SI) [ICB4] Credenciamento	(ES, SI) [ICB4] Apresentação dos Sistemas da UFG	(ES) [257] Dinâmica do GDSC	(SI) [ICB4] Dinâmica do GDSC	(ES) [154] Oficina "Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar"	(SI) [152] Oficina "Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar"	
	(ES, SI) [ICB4] Abertura						
20-21h	(ES, SI) [ICB4] Apresentação Institucional	(ES, SI) [ICB4] Apresentação das Entidades Estudantis do INF	(ES) [257] Momento com a Coordenação	(SI) [ICB4] Momento com a Coordenação			
21-22h							

**Cursos:** Ciência da Computação (CC), Inteligência Artificial (IA), Engenharia de Software (ES), Sistemas de Informação (SI)

**Locais:**

- [BIB] - [Auditório da Biblioteca Central](#)
- [IF1] - Anfiteatro 1 do [Instituto de Física](#)
- [ICB4] - Auditório do ICB4 ([Instituto de Ciências Biológicas 4](#))
- [257] - Sala 257 do [Instituto de Informática](#)
- [152] - Laboratório 152 do [Instituto de Informática](#)
- [153] - Laboratório 153 do Instituto de Informática
- [154] - Laboratório 154 do Instituto de Informática

Use também o aplicativo [Minha UFG](#)

## O que é a Semana de Integração?

A Semana de Integração 2023/1 é um evento para recepção dos alunos ingressantes nos cursos de graduação em Ciência da Computação (CC), Engenharia de Software (ES), Inteligência Artificial (IA) e Sistemas de Informação (SI) do Instituto de Informática no primeiro semestre de 2023.

O evento será realizado nos dias 17 a 20 de abril de 2023, em substituição às aulas das disciplinas, com atividades no período da manhã (das 9h às 12h) para os cursos de CC e IA, à tarde para todos os quatro cursos e à noite (das 19h às 22h) para os cursos de ES e SI.

A participação na Semana de Integração é obrigatória para todos os ingressantes desses cursos.

PROGRAMAÇÃO DA SEMANA DE INTEGRAÇÃO DO INF 2023/1	
17/04/23 - 2ª Feira	18/04/23 - 3ª Feira
<p><b>09h00 - 09h30</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Credenciamento dos alunos</b> Responsável: INF Estimativa: 100 pessoas Os alunos serão credenciados e, para os calouros, será entregue uma cópia do Manual do INFano 2023.</p> <p><b>09h30 - 10h00</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Abertura - CC e IA</b> Responsáveis: INF e Dante Estimativa: 100 pessoas Serão feitas as boas vindas aos calouros, apresentado o cronograma da semana de integração, iniciada a campanha de doação de alimentos ao MLB e dada a largada do concurso de melhor vídeo de 1 minuto sobre a chegada no INF.</p> <p><b>10h00 - 12h00</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Apresentação Institucional</b> Responsável: Prof. Eliomar Lima Estimativa: 100 pessoas</p> <p><b>14h00 - 16h00</b> (local: auditório 1 da física) <b>Experiência de Egressos: Carreira e Futuro</b> Responsável: Wendel Marques Estimativa: 120 pessoas Serão convidados egressos do INF para dialogarem em formato de palestra e de mesa redonda sobre suas carreiras depois de formados, como o instituto impactou nesse futuro e quais são os pontos-chaves para se aproveitar na universidade. Teremos representações das carreiras de trabalhador em Goiânia, trabalhador fora do Brasil, empreendedor e acadêmico.</p> <p><b>16h00 - 18h00</b> (SALA 257 INF E LAB 154 INF) <b>Momento livre para visita das exposições</b> Responsável pela 2ª Exposição dos Artistas do INF: Fernando Machado Responsável pela 1ª Exposição de Jogos Digitais do INF: Felipe Gabriel</p>	<p><b>(IA) 09h00 - 12h00</b> (local: lab. 153 INF) <b>Oficina “Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar”</b> Responsável: Gustavo Machado Estimativa: 50 pessoas A oficina introduzirá os conceitos de software, programa, sistema operacional, software livre, IDE, controle de versão, terminal, dual boot, WSL e máquina virtual de uma forma prática para diminuir o choque dos alunos ao começarem a programar na disciplina de IP. Serão apresentadas boas práticas ao longo da universidade, como guardar todos os códigos escritos no Git e montar um portfólio. Em especial, para a turma de IA, será apresentada também a plataforma Google Collab.</p> <p><b>(CC) 09h00 - 10h00</b> (local: sala 257 INF) <b>Dinâmica do GDSC</b> Responsável: Wendel Marques, Joyce Beatriz e Lays Freitas Estimativa: 50 pessoas O GDSC realizará uma atividade para desenvolver as habilidades de trabalho em grupo e comunicação entre os alunos.</p> <p><b>(CC) 10h00 - 12h00</b> (local: sala 257 INF) <b>Momento com a Coordenação</b> Responsável: Prof. Hugo Nascimento Estimativa: 50 pessoas</p> <p><b>14h00 - 17h00</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Cine-debate (com pipoca): Estrelas Além do Tempo</b> Responsável: Lucas Freire Estimativa: 120 pessoas O DrACo conduzirá um debate sobre a desigualdade de gênero na informática com base no filme Estrelas Além do Tempo, que conta a história das programadoras responsáveis pelo voo da Apollo 11. O DrACo distribuirá pipoca aos alunos para a sessão do filme.</p>

Local da 2ª Exposição dos Artistas: Sala 257 do INF (segunda-feira inteira)

Local da 1ª Exposição de Jogos Digitais do INF: Lab. 154

Estimativa: 120 pessoas

Momento aberto para os alunos visitarem duas exposições do INF:

- 2ª Exposição dos Artistas do INF: aberta ao longo da semana, expõe artes feitas pelos alunos do INF em formato de imagem, vídeo e texto.
- 1ª Exposição de Jogos Digitais do INF: aberto somente neste horário, expõe os jogos desenvolvidos na matéria de Jogos Digitais de 2022/2 num laboratório, contando com a presença dos desenvolvedores para comentar sobre suas obras.

**19h00 - 19h30** (local: auditório ICB4)

**Credenciamento dos alunos**

Responsável: INF

Estimativa: 100 pessoas

Os alunos serão credenciados e, para os calouros, será entregue uma cópia do Manual do INFano 2023.

**19h30 - 20h00** (local: auditório ICB4)

**Abertura - ES e SI**

Responsável: INF e Dante

Estimativa: 100 pessoas

Serão feitas as boas vindas aos calouros, apresentado o cronograma da semana de integração, iniciada a campanha de doação de alimentos ao MLB e dada a largada do concurso de melhor vídeo de 1 minuto sobre a chegada no INF.

**20h00 - 22h00** (local: auditório ICB4)

**Apresentação Institucional**

Responsável: Prof. Eliomar Lima

Estimativa: 100 pessoas

**19h00 - 20h00** (local: auditório ICB4)

**Apresentação dos Sistemas da UFG**

Responsável: Joyce Beatriz

Estimativa: 100 pessoas

Apresentaremos os sistemas da UFG e do INF, passando pelos seus sites e plataformas interativamente. Estes incluem: SIGERA, Sophia, SIGAA, Portal UFGNet e outros.

**20h00 - 22h00** (local: auditório ICB4)

**Apresentação das Entidades Estudantis do INF**

Responsável: Fernando Machado

Estimativa: 100 pessoas

Apresentaremos as entidades do INF que são dirigidas por estudantes para familiarizar os calouros com suas atividades e quem as conduzem. Estas são: DrACo (diretório acadêmico), DEX (incubadora de startup), Level 5 (empresa júnior), Maratona de Programação (grupo de estudo), GDSC (grupo de estudo) e Unificada (atletica).

<b>PROGRAMAÇÃO DA SEMANA DE INTEGRAÇÃO DO INF 2023/1</b>	
<b>19/04/23 - 4ª Feira</b>	<b>20/04/23 - 5ª Feira</b>
<p><b>09h00 - 10h00</b> (local: auditório 1 da física) <b>Apresentação dos Sistemas da UFG</b> Responsável: Joyce Beatriz Estimativa: 100 pessoas Apresentaremos os sistemas da UFG e do INF, passando pelos seus sites e plataformas interativamente. Estes incluem: SIGERA, Sophia, SIGAA, Portal UFGNet e outros.</p> <p><b>10h00 - 12h00</b> (local: auditório 1 da física) <b>Apresentação das Entidades Estudantis do INF</b> Responsável: Fernando Machado Estimativa: 100 pessoas Apresentaremos as entidades do INF que são dirigidas por estudantes para familiarizar os calouros com suas atividades e quem as conduzem. Estas são: DrACo (diretório acadêmico), DEX (incubadora de startup), Level 5 (empresa júnior), Maratona de Programação (grupo de estudo), GDSC (grupo de estudo) e Unificada (atletica).</p> <p><b>14h00 - 15h30</b> (local: auditório da biblioteca central) <b>Apadrinhamento dos calouros</b> Responsáveis: Joyce Beatriz e Thayanne Araújo Estimativa: 120 pessoas O apadrinhamento integra calouros e veteranos designando um padrinho ou madrinha a cada calouro para servir como guia mais experiente para resolver atividades corriqueiras da vida universitária, como solucionar dúvidas em questões de programação e indicar benefícios de ser universitário (acesso a esportes, serviços online...). O apadrinhamento será feito presencialmente.</p> <p><b>15h30 - 16h00</b> (local: auditório da biblioteca central) <b>Coffee Break</b> Responsável: CEIA Estimativa: 120 pessoas</p> <p><b>16h00 - 18h00</b> (local: auditório da biblioteca central) <b>Tour pela UFG e INF</b> Responsável: Richardson Leite</p>	<p><b>(CC) 09h00 - 12h00</b> (local: lab. 153) <b>Oficina “Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar”</b> Responsável: Dante Estimativa: 50 pessoas A oficina introduzirá os conceitos de software, programa, sistema operacional, software livre, IDE, controle de versão, terminal, dual boot, WSL e máquina virtual de uma forma prática para diminuir o choque dos alunos ao começarem a programar na disciplina de IP. Serão apresentadas boas práticas ao longo da universidade, como guardar todos os códigos escritos no Git e montar um portfólio.</p> <p><b>(IA) 09h00 - 11h00</b> (local: sala 257 INF) <b>Momento com a Coordenação (Anderson)</b> Responsável: Prof. Anderson Soares Estimativa: 50 pessoas</p> <p><b>(IA) 11h00 - 12h00</b> (local: sala 257 INF) <b>Dinâmica do GDSC</b> Responsável: Wendel Marques e Joyce Beatriz Estimativa: 50 pessoas O GDSC realizará uma atividade para desenvolver as habilidades de trabalho em grupo e comunicação entre os alunos.</p> <p><b>14h00 - 15h00</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Atividade do Projeto ADAs</b> Responsável: Thayanne Araújo e ADAs Estimativa: 120 pessoas O projeto ADAs realizará uma apresentação discutindo questões de diversidade e inclusão na informática.</p> <p><b>15h00 - 15h30</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Coffee Break (CEIA)</b> Responsáveis: CEIA Estimativa: 120 pessoas</p> <p><b>15h30 - 17h00</b> (local: auditório da biblioteca) <b>Sarau do INF</b></p>

Estimativa: 120 pessoas

O DrACo conduzirá um tour que apresentará aos alunos os ambientes do INF e prédios da UFG. Os calouros e padrinhos caminharão juntos para já se integrarem enquanto contam seus relatos sobre os locais da UFG visitados no tour.

**19h00 - 20h00** (locais: sala 257 INF (ES), auditório do ICB4 (SI))

**Dinâmica do GDSC**

Responsável pela dinâmica de ES: Wendel Marques e Joyce Beatriz

Responsável pela dinâmica de SI: Thiago Santos, Diana Osório e Rilbert Fernando

Estimativa: 100 pessoas

O GDSC realizará uma atividade para desenvolver as habilidades de trabalho em grupo e comunicação entre os alunos. As turmas de ES e SI estarão separadas em salas diferentes com dinâmicas simultâneas.

**20h00 - 22h00** (locais: sala 257 INF (ES), auditório do ICB4 (SI))

Responsável pelo momento com a coordenação de ES: Profa. Nádia Félix da Silva

Responsável pelo momento com a coordenação de SI: Prof. Valdemar Neto

**Momento com a Coordenação**

Estimativa: 100 pessoas

As turmas de ES e SI estarão separadas em salas diferentes para apresentações simultâneas.

Responsáveis: Pedro Crispim

Estimativa: 120 pessoas

O sarau contará com alunos do INF que tocam e cantam para apresentarem suas performances.

**19h00 - 22h00** (locais: lab. 154 (ES), lab. 152 (SI))  
**Oficina “Tudo o que Você Precisa Saber para Começar a Programar”**

Responsável pela oficina de ES: Dante

Responsável pela oficina de SI: Gustavo Machado

Estimativa: 100 pessoas

A oficina introduzirá os conceitos de software, programa, sistema operacional, software livre, IDE, controle de versão, terminal, dual boot, WSL e máquina virtual de uma forma prática para diminuir o choque dos alunos ao começarem a programar na disciplina de IP. Serão apresentadas boas práticas ao longo da universidade, como guardar todos os códigos escritos no Git e montar um portfólio. As turmas de ES e SI estarão separadas em dois laboratórios diferentes com oficinas simultâneas.

**PROGRAMAÇÃO DA SEMANA DE INTEGRAÇÃO DO INF 2023/1**

**19/04 14:00 - 20/04 17:00** (pátio do INF)

**Museu do INF**

Responsável: Prof. Wanderley Alencar

Estimativa: 120 pessoas

Expõe itens históricos da computação.