

## Antwoordblad Extra uitdaging Les B8

The image shows a Scratch script for a music player challenge. It is divided into three main sections: initialization, a 'when button A is pressed' event, and a 'forever' loop.

- bij opstarten (When green flag clicked):**
  - stel **Stappen** in op **0**
- bij schudden (When button A is pressed):**
  - verander **Stappen** met **1**
- wanneer knop A wordt ingedrukt (When button A is pressed):**
  - stel **Stappen** in op **0**
- de hele tijd (Forever loop):**
  - toon nummer **Stappen**
  - als **Stappen** = **5** dan:
    - play melody (musical notes) at tempo **120** (bpm) tot het klaar is
    - stop melodie alle
  - als **Stappen** = **10** dan:
    - play melody (musical notes) at tempo **120** (bpm) tot het klaar is
    - stop melodie alle