

ČAS	Stôl 1	Stôl 2	Stôl 3	Stôl 4	Stôl 5	Stôl 6	Stôl 7	Stôl 8	Stôl 9	PREDNÁŠ KA	WORK SHOP
10:00	D&D 5E: Hrdinom na 20 minút	Paranoia Red Clearance	D&D 5E: Život v meste Sildar sa nikdy nezastaví	Fateless: Zmiznutia v meste Duskwatch	Dračí hlídka: Zlaté čučoriedky	D&D 5E: Trable trochu trápia Triel	Call of Cthulhu: Pátranie po arabskom amulete	DC20 beta Hunted	Pathfinder 2E: Burden in Bloodcove	Ako písať postavy, ktoré sa dajú hrať aj čítať	Maľovanie figúrok pokročilé techniky
11:00										Sprievodca doplňkami	
12:00										Ako vytvoriť hrôzu a strach v TTRPG	
13:00	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	
14:00	Herňová dražba vymazaných tematických šmakov										
14:30	Star Trek Adventures 2E Celestial Algorithm	Call of Cthulhu 7E: The Lightless Beacon	D&D 5E: Život v meste Sildar sa nikdy nezastaví	Cyberpunk RED: Krehký balík	Daggerheart Sight of Grace	Pathfinder 2E: Burden in Bloodcove	D&D 5E: Stála expozícia	City of Mist: Shark Tank	Jeskyně a draci: Anabázia púštného anjela	Character driven story	Maľovanie figúrok
15:30										Mausritter - najlepší priateľ začínajúceho GM	
16:30										Komplexné postavy	
17:30										"Cukríkový" KVÍZ	
18:30											
19:30											
10:00 - 21:00	Voľné hranie RPG stolových hier										

Anotácie k ONE SHOTOM a PREDNÁŠKAM nájdete nižšie

>>> Prihlásiť sa môžete tu <<<

* program je finálny a bude sa meniť len v akútnych prípadoch

ČAS	Stôl 10	Stôl 11	Stôl 12	Stôl 13	Stôl 14	Stôl 15	Stôl 16	Stôl 17	Stôl 18	PREDNÁŠKA	WORKSHOP
10:00	D&D 5E: Wild Sheep Chase	D&D 5E: Predsvadobné obavy	Alien RPG EN Hope's Last Day	D&D 5Ehb: Úžasný lunapark Šarkyho Bazíka	Hybrid: Posledné dni pevnosti Poludniki	D&D 5Ehb: Útek z väznice	Call of Cthulhu 7E Tiché hodiny v Ashforde	Daggerheart The Marauders of Windfall		Ako písať postavy, ktoré sa dajú hrať aj čítať	Maľovanie figúrok pokročilé techniky
11:00										Sprievodca doplnkami	
12:00										Ako vytvoriť hrôzu a strach v TTRPG	
13:00	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	OBED	
14:00	Herňová dražba vymazaných tematických šmakov										
14:30	D&D 5E: Wild Sheep Chase	D&D 5E: Predsvadobné obavy	Pirate Borg EN Buried in Bahamas	D&D 5Ehb: Úžasný lunapark Šarkyho Bazíka	D&D 5E: Vecna - Nest of the Eldritch Eye	D&D 5Ehb: Útek z väznice	Vampire the Masquerade V5: Ticho pod železom	Daggerheart Drak nikdy nespí		Character driven story	Maľovanie figúrok
15:30										Mausritter - nejlepší přítel začínajícího GM	
16:30										Komplexné postavy	
17:30										"Čukríkový" KVÍZ	
18:30											
19:30											
10:00 - 21:00	Voľné hranie RPG stolových hier										

ANOTÁCIE K ONE SHOTOM

Alien RPG - Hope's Last Day(Mick) :

You were on a routine survey mission when your vehicle broke down, you were told to wait. A day has now passed, and you've still heard nothing. All further attempts to contact Hadley's Hope have been fruitless. No one is coming to help. The only communications you pick up on are garbled. Your food and water are running out. There's no option but to walk back, and see what the hell is going on...

jazyk hry: Angličtina / English only

Hra vhodná aj pre začiatočníkov / Beginner friendly

Počet hráčov: 4-5 / Number of players: 4-5

Warning: Character death likely

Call of Cthulhu - Pátranie po tajomnom arabskom amulete (Mirka Dirgová) :

Z obchodu s kuriozitami zmizol drobný, bezvýznamný amulet nájdený kdesi v arabskej púšti. No na to, aký je vraj obyčajný, sa po ňom zháňa prekvapivo veľa ľudí: neznámy džentlmen a jeho sluha, skupinka záhadných cudzincov aj gauneri z miestneho gangu...

Pomôžte obchodníčke s kuriozitami a odhaľte, kde je zakopaná pravda.

počet hráčov: 4 - 6

predpripravené postavy na mieste + možnosť doniesť vlastnú

materiály v angličtine

Call of Cthulhu 7E - The Lightless Beacon (Oliver Leontiev) :

12.4.1926, 20:15. Maják na ostrove Beacon Island pri pobreží štátu Massachusetts prestal pred približne pätnástimi minútami vrhať svoje svetlo na nebezpečné skalnaté vody v okolí.

Výsledkom je, že loď SS Essex County, na ktorej sa všetci nachádzate, narazila na útesy a utrpela značné poškodenie trupu. Loď sa potápa a posádka vás urýchlene posieľa do jedného z niekoľkých malých záchranných člnov. Počas nastupovania vám hovoria, že vaša najlepšia šanca je namieriť si to na ostrov Beacon Island – blíži sa, totiž, búrka. Mali by ste mať práve dosť času, aby ste ostrov dosiahli, kým udrie. Potom vás, bez ďalšieho slova, odstrčia do temných, rozbúrených vôd. Jediné, čo vám zostáva, je nasledovať slabé svetlo, ktoré svieti pri základni siluety mohutného majáka.

počet hráčov: 4 - 6

materiály v angličtine

predpripravené postavy na mieste

Call of Cthulhu 7E - Tiché hodiny v Ashforde (*Michal Laurinec*) :

V odlahlom mestečku Ashford sa šíri nevysvetliteľný fenomén: obyvatelia sa boja zaspávať, v snoch vidia takmer všetci rovnaký obraz... „desivý chrám na dne priepasti a zvuk podobný tichému odbíjaniu hodín“. Tí, čo napokon podľahnú spánku, sa už nikdy nezobudia. Ich telá sú fyzicky živé, ale duša a vôľa akoby je preč. Vyšetrovatelia sú pozvaní miestnym knihovníkom Robertom Kennedym, ktorý so strachom v hlave do slúchadla telefónu zahlásil ... „ počujem tikať hodiny...”

City of Mist - Shark Tank (*Detrax*) :

City of Mist je naratívne zameraný system, ktorý kombinuje detektívny noir a mytológiu.

Shark Tank - Vaše mesto dusí tieň talianskej mafie – vydieranie, násilie a strach sa stali každodennou realitou. Polícia zatvára oči, či už zo strachu alebo spoluviny. A tak ostáva len na vás odhaliť, odkiaľ toto zlo prichádza... a prečo mu vôbec bolo dovolené zakoreniť sa.

jazyk hry: slovenčina, alebo angličtina

počet hráčov: 4–5

pripravené postavy: budú k dispozícii (ak si niekto donesie vlastnú, je to v poriadku – ideálne však skontrolovať pred hrou, aby sme stíhali)

materiály: v angličtine (karty, listy, referencie)

Cyberpunk RED - Krehký balík (*Michal Čermák*) :

Choomba, je rok 2045 a megakorporácie si vystavali svoju vysnívanú dystopiu. Bola by škoda keby im niekto zbúral tento domček z karát.

Vo svete krutých posilňovačov, zúrivých kyborgov, korporátnych vrahov a nihilistických kultov súdneho dňa, smart gunov, lebiek plných čipov a tiel plných chrómu existuje len jedno pravidlo: Vždy choď za hranicu!

Dnes budete pracovať pre fixera, ktorý vám ponúkol lukratívnych 2000 Eurodolárov za "vyzdvihnutie" pár balíkov. O ich obsahu vám povie iba to, že s nimi máte zaobchádzať opatrne. Ste pripravení zobrať tento risk?

Mesto Night City ťa čaká.

počet hráčov: 3-5

predpripravené postavy sú k dispozícii

materiály v angličtine

Daggerheart - Dark nikdy nespí (*Michal Molčan*) :

Navštívte slávny a obľúbený festival pod dračou horou v meste Heartheaven!

Môžete sa tešiť na jarmok, dobré jedlo a našich hudobných hostí. Veríme, že si náš festival naplno užijete a odnesiete si len veselé dobrodružstvá!

Vystúpia:

Ha'lo Pahreba - Ema Veľká - Kat a strofy! - ďalší

Poznámka pre návštevníkov:

Drak žijúci v meste je chránený druh a jeho prítomnosť je vítaná. Prosím preto všetkých hostí a návštevníkov festivalu, aby draka nevyrušovali a neobťažovali, pokiaľ ich k tomu sám nevyzve!

Hra je vhodná pre začiatočníkov aj skúsených hráčov TTRPG s vyváženým priestorom pre súboje, roleplay a objavovanie

Daggerheart - The Marauders of Windfall (*Maťo Staroň*) :

Rezervovali ste si let na *K.N.K. (Kráľovský nebeský koráb) Windfall*, novej nebolodi námorníctva, ktorú jej veliteľ hrdo nazýva „najrýchlejším plavidlom na oblohe“. Cesta, ktorá by na koni trvala týždeň, zaberie na tejto lodi len dva dni! Takéto plavidlo však púta veľkú pozornosť a prístavom sa šíria chýry o pirátoch v oblasti, ktorú pretína vaša plánovaná trasa. Bude váš koráb dostatočne obratný, aby sa vyhol nebezpečenstvu, alebo budete musieť využiť svoje unikátne schopnosti na jeho obranu?

počet hráčov: 4–5

materiály: v angličtine

Daggerheart - Sight of Grace (*Hagrid*) :

Grace of Gold - loď venujúca sa prevozu väzňov, otrokov a občasných kupcov, ktorí narýchlo nezohnali bezpečnejší spôsob prepravy - sa počas búrky stratila na otvorenom mori. Roztrieštená o útesy, stratila väčšinu posádky a tovaru v hĺbinách neznámych vôd. Všetky životy, ktoré sa na palube nachádzali, však nevyhasli.

Vyplavilo ťa na pláži pokrytej bezfarebným, chladným pieskom. Pokiaľ dovidíš je obkolesená kamenným bralom, ktorého obrysy sa črtajú v čiernej hmle. Obďaleč si všimneš iba malú skupinku ďalších preživších, ktorým sa už podarilo rozložiť oheň. V jeho svetle sa občas zaleskne vidina zlatej nite nesúcej sa vzduchom, smerujúcej do útrob blízkej jaskyne...

DC20 beta - Hunted (Detrax) :

DC20 je moderný RPG systém, ktorý mnohí označujú ako „D&D, len lepšie“. Ponúka 4-akciový systém (reakcia je tiež akcia), hlboké a flexibilné možnosti tvorby postavy, a pracuje len so 4 atribútmi, ktoré majú širšie použitie a nie sú pevne viazané na žiadnu Classu.

Hunted - Mesto Wildfang sa nachádza v srdci ríše a obývajú ho bojovníci, lovci a mudrci známi ako The Bloodsworn. Títo odvážni ochrancovia lovia nebezpečné beštie ohrozujúce okolité kráľovstvá. The Bloodsworn tvoria cech lovcov netvorov, ktorí pracujú na objednávku miestnych vládcov. Tí najlepší z nich získajú titul *Reaper*. Vy ste zatiaľ len družina štandardných dobrodruhov. Ak sa chcete pripojiť k týmto majstrom lovu, musíte sa vypracovať – kontrakt za kontraktom.

jazyk hry: slovenčina, alebo angličtina

počet hráčov: 4–5

pripravené postavy: budú k dispozícii (ak si niekto donesie vlastnú, je to v poriadku – ideálne však skontrolovať pred hrou, aby sme stíhali)

materiály: v angličtine (karty, listy, referencie)

Dračí hlídka - Zlaté čučoriedky (Finrandir) :

Dorazíte počas svojho putovania krajinou do malej dedinky na úpäť hôr. Tam práve prebiehajú oslavy letného slnovratu. Môžete si tu oddýchnuť a zúčastniť sa osláv.

Počas nich sa vám do uší dostane legenda o poklade. Ten vraj kedysi v horách ukryl lúpežný obor pred svojimi kumpánmi. Obor sa však nejakým nedopatrením zmenšil na veľkosť škriatka. Dodnes tam poklad stráži. Hovorí sa tiež, že má záhradku, na ktorej pestuje rôzne vzácne bylinky. Čo je však na tom pravdy? Prejdite divokým lesom a odolajte pokušeniu tancujúcich lesných víl a možno budete musieť čeliť aj divokej lesnej zveri.

Nájdite škriatka a pokúste sa z neho vylákať jeho tajomstvo. Takmer určite to bude znamenať poskytnutie pomoci s pestovaním magických čučoriedok, polievaním, alebo hľadaním špeciálneho kompostu. Boj so škriatkom aj s vlastným strachom môže začať.

Jazyk hry: slovenčina

Počet hráčov: 4 – 6

hra vhodná aj pre začiatočníkov

Predpripravené postavy budú k dispozícii

D&D 5E - Hrdinom na 20 minút (Jozef Antonič) :

Chcete zistiť, čo tie RPG vlastne sú, ale nechcete stráviť 3h pri jednom stole?

Staňte sa hrdinom na 20 minút, pravidlá sa dá naučiť za pochodu.

Opakovaná hra: Neušlo sa vám miesto, alebo ste nestihli začiatok, nevadí. Keď sa hra skončí, začne sa znovu.

Jazyk hry: slovenčina

Hra vhodná len pre začiatočníkov

Predpripravené postavy budú k dispozícii

D&D 5E - Život v meste Sildar sa nikdy nezastaví (Cerebro) :

Vitajte v meste Sildar, pripravenom na záchranu ochotnými dobrodruhmi! Či už ide o zákerných goblinov, ktorí prepádajú karavany, princa, čo hľadá sprievod na bál, alebo stratené jednorožce, šikovní partia sa tu určite nestratí.

Postavy na 5. leveli sú pripravené len pre vás, stačí si vybrať či chceš byť šikovní zlodejka, silná barbarka alebo múdra čarodejnica a budeš pripravená na akciu.

D&D 5E - Trable trochu trápia Triel (Dacoran) :

Triel je malé mestečko v elturgardskej provincii, ktoré si už prešlo všakovakými pohromami. Naposledy, keď sa hlavné mesto v oblasti - Elturel - doslova prepadlo do pekla nastali krušné časy pre celé okolie. Možno nie je náhoda, že sa planinám na juhu odjakživa hovorí Polia mŕtvych. Tak či onak, Triel momentálne čelí novým trampotám a vo víre miestnych udalostí sa ocitá aj skupina mladých dobrodruhov. Vnesú do situácie svetlo, alebo sa len stanú svedkami zatiaľ poslednej trielskej krízy?

počet hráčov: 3-7 hráčov

hra vhodná aj pre začiatočníkov

postavy sú predpripravené (úrovne 1-2)

D&D 5E - Predsvadobné obavy (Džano) :

Družina má naponáhlo. Jeden z členov sa ponáhľá na svadbu svojej sestry, ktorá bude o tri dni.

Aby to stihli, musia ísť horským priesmykom Malaippátai, kde sa ale usídlil agresívny drak, ktorý útočí na všetko živé...

Ako to hrdinovia vyriešia? Porátajú sa s drakom? Nechajú sa previesť skupinou žoldnierov, ktorí si ale za svoje služby pýtajú nehoráznú sumu? Alebo prídu na niečo kreatívnejšie?

počet hráčov: 3-7 hráčov

hra vhodná aj pre začiatočníkov

postavy sú predpripravené.

D&D 5E - Stála expozícia (Point) :

Prebudíte sa na studenom stole v opustenom múzeu, našťastie vám chýba len vybavenie a nie orgány. Váš únosca práve vchádza do miestnosti. Čo urobíte?

Hra je vhodná pre mierne skúsených, ktorí majú za sebou aspoň jeden one-shot

D&D 5Ehb - Úžasný Lunapark Šarkyho Bazíka 5e Homebrew (Mordy) :

V údolí pod špirálovou horou sídli zábavný park. Ten najväčší široko ďaleko. Kto vie ako sa tu jeho návštevníci dostali, kedy odišli a či tu už boli. Strašidelná kombinácia divokého hyperkapitalizmu a blikajúcich svetiel donúti, aj toho najväčšieho lakomca, prepáliť svoje úspory do cukrovej vaty, zmanipulovaných hier a strmých kolotočov. Perfektné miesto pre oddych, adrenalín, alebo rýchly zárobok.

Niečo tu, ale nehrá. Cirkusanti sa sťažujú na kruté zaobchádzanie. Do reštaurácií prichádza mäso, ktoré sa ešte stále hýbe. A z kolotočových dráh každým dňom vypadáva viac a viac šróbov. Ale aj napriek tomu návštevnosť neklesá.

Počet hráčov: 3-5

Hra vhodná pre začiatočníkov

D&D 5Ehb - Útek z väznice 5e Homebrew (Mirnyx) :

S.T.U.N world je homebrew systém postavený na 5e Dungeon & Dragons (D20 systém). Sú v ňom unikátne hrateľné rasy a povolania ako:

> *Human, Zombie, Skeleton, Beast, Vampire, Werewolf, Ghost, Deamon*

> *Fighter, Ranger, Rogue, Guardian, Medic, Mage, Cultist, Walker*

Príbeh sa odohráva potom, ako sa padlí anjeli, reprezentujúci 7 smrteľných hriechov vyslobodili a manifestovali vo svete ľudí. Nastala apokalypsa, spojená s hordami zombíkov, deamonmi kráčajúcich v légiách z pekelných brán, mutujúcimi zvieratami a ďalšími hrozbami pre ľudstvo. To momentálne bojuje o svoje prežitie. V jednom z posledných útočísk sa nachádza naša skupina stratených duší...

Hráči dostanú postavy zo skupiny zvanej "Prekliatí Neprispôsobiví", ktorí sa snažia riešiť problémy ľudí, ktoré sú príliš nebezpečné, alebo banálne, pre ľudí aby ich zvládli...

Príbeh sa môže dostať do temných zákutí, ale nepríjemné zahalí humor a náhodné udalosti.

Útek z väznice...

Skupina sa zobudí v cele dočasného zadržania, v okolí je cítiť smrť a nepríjemné ticho. Z malého okienka s mrežami vzlietne malý papierik so správou: "*Dostante sa von a budeme si zatiaľ kvit.*". Na to narazí na studenú dlážku kus železa...

počet hráčov: 4 - 6

D&D 5E - Vecna - Nest of the Eldritch Eye (Jakub Mikuška) :

Dobrodružstvo začína najatím hrdinov na hliadkovanie v problémových uliciach významného mesta Neverwinter na Pobreží mečov v Zabudnutých ríšach. Počas hliadky objavia na mieste vraždy záhadné vysušené oko. Tento objav spustí sériu udalostí, ktoré hráčov prevedú kanálmi a katakombami pod mestom, kde sa postaví kultu Vecny.

Prineste si chuť na tajomstvá, odvahu vstúpiť do tmy a možno trochu pevných nervov proti ducharinám.

počet hráčov: 4-5 hráčov

hra vhodná aj pre začiatočníkov

postavy 3.úrovne sú predpripravené

D&D 5E - "Wild sheep čase" (Baloo) :

Družina sa zastavila medzi zákazkami v malom ospalom mestečku a užíva si voľný čas. Keď tu zrazu ich z krásneho ničnerobenia vyruší bláchanie malej ovečky, ktorá sa vehementne dožaduje ich pomoci. Budú schopní a ochotní zvládnuť šialeného mága? Alebo je to vlastne všetko inak a šialení sú oni - predsa sa bavia s ovcou...

počet hráčov: 5-6 hráčov

hra vhodná aj pre začiatočníkov

postavy 4.úrovne

Fateless - Zmiznutia v meste Duskwatch vlastné RPG (Michal Čermák) :

Fantasy systém inšpirovaný D&D, DC20, Cyberpunkom, Avatar: The Last Airbender a inými, kde fyzické aj mentálne staty hrajú v súbojoch svoju rolu.

Ocitáte sa vo svete plnom fantastiky a mágie a prichádzate do mestečka Duskwatch, kde ste na misii zistiť prečo tu miznú ľudia. Odhaľte záhadu skrytú v histórii mesta a rozhodnite sa čo spravíte s vašimi zisteniami. Ako noví členovia dobrodružnej guildy ste sem boli vyslaní na skúšku, no je vám celkom jasné, že nikomu sa nechcelo ísť do tak odláhlého mesta. Čas ukázať, že ďalšie úlohy si zaslúžite vybrať sami.

Zahrajte si netradičné postavy ako ohnivú mníšku, čo sa nebojí použiť päste, vojnového veterána ktorý už ledva drží meč no jeho poznatky sú k nezaplateniu, chlapca ktorého hlas sa nesie na kilometre, no aj tak ho nezobrali do miestneho rozhlasu, a ďalších...

počet hráčov: 3-5

predpripravené postavy sú k dispozícii

materiály v angličtine

Hybrid - Posledné dni pevnosti Poludniky vlastné RPG (Varyx) :

Hybrid je RPG zasadené do post apo sveta po roku 2050, v ktorom sa ľudstvo stalo korisťou Somôr - obrovského ľudožravého hmyzu neznámeho pôvodu. Spolu s hmyzom sa začali objavovať Hybridi - ľudia s mutáciami Somorích génov. Základom systému sú 4 karty, ktoré ovplyvňujú mieru hroziacich následkov a šancu na úspech. Výberom karty hráč balansuje medzi týmito hodnotami pri každej akcii.

Posledné dni pevnosti Poludniky: Starosta Poludnikov bol presvedčený, že vďaka výhodnej polohe na jeho pevnosť Somory nikdy nezaútočia. Odmietal pomôcť ostatným pevnostiam, ktoré po jednej podliehali neprestajným útokom gigantického krvilačného hmyzu. Ved' načo riskovať životy vlastných občanov? Ako veľmi rád hovoril: "Hrdinu od šialenca odlišuje to, ktorý z nich mal šťastie." Utečenci z dobytých pevností hľadali útočisko práve v "nedobytných Poludnikoch". Keď však padla posledná pevnosť v okolí, vyhladované Somory nasledovali utečencov. Poludniky začali čeliť nevídanému náporu Somôr - koniec "nedobytnej" pevnosti je nevyhnutný. Zúfalý starosta sa obrátil na vás - skupinu hybridov, aby ste mu pomohli Poludniky evakuovať a zachrániť čo najviac ľudí.

Jeskyně a draci - Anabázia púštného anjela(Macan) :

Kúzelná lietajúca loď Púštny anjel sa dnes pokúsi prekonať nezmapované Veľké piesočné more. Vahidova obchodná spoločnosť presvedčila dostatok kupcov, aby loď naplnili korením, hodvábom a trochou toho cudzokrajného tovaru...

Paranoia Red Clearance (Oliver Leontiev) :

Ahoj, riešiteľ! Ja som Kamarát Počítač - tvoj obľúbený, všadeprítomný, inteligentný spoločník. Spolu budeme zlepšovať život v Alfa Komplexe (čo samozrejme nie je treba, keďže je perfektný)! Ty ako "Riešiteľ problémov" budeš riešiť problémy..., ktoré neexistujú! Lebo Alfa Komplex je náš úžasný a sterilný domov, kde sú všetci šťastní a všetko je bezchybné. To samozrejme za predpokladu, že nie si mutant, zradca alebo [ODSTRÁNENÉ]. Nie si ani jedno, však? Počkať... Prečo to tu voní ako jahody?

materiály v angličtine

počet hráčov: 4 - 6

tvorba postáv na mieste

Pathfinder 2E - Burden in Bloodcove (Marek Mura) :

Pathfinder 2E je fantazijný-dobrodružný RPG systém, ktorý zdieľa svoje korene s Dungeons & Dragons. Je významný svojím 3-akciovým systémom, mimoriadne hlbokou, modulárnou tvorbou hráčskych postáv a vyváženými taktickými výzvami, ktoré odmeňujú tímovú spoluprácu. Pravidlá sú dostupné zdarma a môžete ich nájsť na stránke Archives of Nethys.

Burden in Bloodcove - Obchodná organizácia s nekalou reputáciou menom Aspis Consortium má svoje korene v pirátskom prístavnom meste Bloodcove, odkiaľ dohliada na mnohé operácie na celom území džungle Mwangi. Jej agenti oslovujú dobrodruhov, ktorí by mali záujem vykonať inšpekciu prichádzajúceho nákladu a zabezpečiť, že neobsahuje žiadne pasce, nebezpečnú mágiu či iné hrozby. Vaša skupina dobrodruhov reaguje na túto ponuku v nádeji na rýchly zárobok. Takéto inšpekcie sú predsa bežná prax a skutočné nebezpečenstvo nie je pravidlom. Avšak organizácia akou je konzorcium nikdy nemá núdzu o pomstychtivých nepriateľov plánujúcich sabotáž...

jazyk hry: slovenčina alebo angličtina

počet hráčov: 3-5

pripravené postavy: budú k dispozícii (ak si niekto donesie vlastnú, je to v poriadku – ideálne však skontrolovať pred hrou, aby sme stíhali)

materiály: v angličtine (karty, listy, referencie)

Pirate Borg - Buried in Bahamas (Mick) :

Inspired by history, fantasy, horror and rum. Your cutlass & flintlock won't save you from the hordes of skeletons, the Kraken, or even your own crew.

We'll create characters with Pirate Borg's fun character creation and try to find the island your captain, Captain Bloodwhip, has been searching for.

jazyk hry: Angličtina / English only

Hra vhodná aj pre začiatočníkov / Beginner friendly

Počet hráčov: 4-5 / Number of players: 4-5

Metro:Otherscape (Shade):

~~Vitajte v TOSUM (oficiálne Tschechien Österreich Slowakei Ungarn Megastadt), metropole, ktorá sa rozprestiera na časti územia, ktoré bolo kedysi Rakúskom, Maďarskom, Slovenskom a Českom. Kto sa nenarodil bohatý sa pretĺka životom v "Mínuskkách", poschodiach mesta, kde sa ľudia topia v problémoch, chudobe, hlade a odpade bohatých. Niektorí Mínuskári si zarábajú čiastočne nelegálnou a úplne nebezpečnou prácou pre každého, kto je ochotný si ich najat'. Vaša skupina nie je iná. Anonymný kontakt si vás najal na vyšetrovanie vraždy na hernom evente v Old Pressburg Districte a briefing je už čoskoro. Čas pohnúť kostrou a zarobiť kredity!~~

~~Žáner: Mýtický cyberpunk.~~

~~Vek 18+: smrť, násilie, závislosť, sex~~

~~Postavy sú predpripravené.~~

~~Hra vhodná aj pre začiatočníkov. Herný systém netreba poznať, skúsenosti s hraním TTRPG sú vítané.~~

Star Trek Adventures 2E - Celestial Algorithm (Prochi) :

Radi sa pasujete s etickými dilemami ako s prasaťom v bahne?

Presvedčíte aj mŕtveho, že nie je správne zanechať za sebou ženu a deti a že zobudiť sa z večného spánku je tá jediná a správna voľba?

Nažhavíte závitý a dostanete sa z escape roomy zvanej "problémy nie až tak bežného života"?

Skúmajte neprebádané.

Hlavné je nestratiť hlavu pri transportérovom nešťastí.

Prídte naplno využiť svoje IQ, EQ, len nie Q, toho radšej nestretnúť a zistite, čo znamená nosiť uniformu hviezdnej flotily.

Alebo buďte len človek s chybami ako každý.

Posádka čaká práve na vás.

Hra vhodná aj pre začiatočníkov

Počet hráčov: 3-7

Vampire the Masquerade V5 - Ticho pod železom (Michal Laurinec) :

Počas výstavby električkovej trate v Petržalke robotníci odkryjú nečakanú vec, kovový sarkofág. Ten, ale nepatrí do žiadneho známeho historického obdobia... Po jeho otvorení sa jeden z robotníkov prepadne do katatonického stavu, ďalší sa zbláznia, alebo spáchajú samovraždu. V okolí sa začínajú šíriť nočné mory, samovraždy a nevysvetliteľné zmiznutia. Kľúčové slovo, ktoré sa vynára v snoch a zápiskoch postihnutých je: „Zvony pod železom bijú pre nás všetkých.“

ANOTÁCIE K PREDNÁŠKAM

Ako písať postavy, ktoré sa dajú hrať aj čítať (*Janko Bodzan*) :

Zameriame sa na tvorbu postáv, ktoré nie sú len zhlukom štatistík, ale majú svoje slabosti, túžby, vzťahy a miesto vo svete. Nezanedbáme ani presahy do literatúry a teda – ako z postavy urobiť nositeľa vývoja, konfliktu a rozhodnutí, ktoré môžu prerásť až do morálnych dilem s filozofickým presahom.

Ako vytvoriť hrôzu a strach v TTRPG (*Michal Molčan*) :

Strach a napätie sú všestranné prvky rozprávania bez ohľadu na herný systém, alebo prostredie príbehu. Vytvoriť napätú atmosféru počas hrania, bez obmedzovania hráčov, alebo používania lacných trikov je však v TTRPG naozaj problém. Rád by som sa s vami podelil o návod ako využiť prvky rozprávania vytvárajúce napätie a zároveň dávajú hráčom priestor reagovať na blížiacu sa nebezpečie.

Prednáška je určená pre Game Masterov akýchkoľvek herných systémov.

Character driven story - príbeh založený na postavách (*Dacoran*) :

Príbeh je neoddeliteľnou súčasťou RPG hier - je to jeden z elementov, ktorý nás na hre baví, skrz postavy ho hráči postupne odhaľujú a do veľkej miery aj tvoria príbeh svojimi rozhodnutiami. A nakoniec je príbeh to, čo utkvie v pamäti, keď už sa dohralo. O to viac, ak je to priamo príbeh vašej postavy - pozrime sa teda, ako dostať postavy skutočne do centra diania.

Komplexné postavy (v RPG) (*Dacoran*) :

Už ste si niekedy k postave písali siahodlú históriu, ktorá sa potom pri hre skoro neprejavila? Zanechali neúspechy na kockách čiernu škvrnu v životopise vášho neporaziteľného šermiara a teraz to celé nedáva zmysel? Alebo vždy hrajete tak nejak tú istú postavu? Dalo by sa to spraviť inak?

Tipy a triky k tvoreniu postáv v rpg hrách bez ohľadu na systém.

Mausritter - najlepší priateľ začínajúceho Game Mastera (*Janko Bodzan*) :

Aj vy si chcete vyskúšať aké je to tvoriť príbeh ako rozprávač, ale máte obavy, že je to príliš ťažké? Nechce sa vám čítať obsiahle pravidlá o 300 strán? Alebo hľadáte RPG pre malých aj veľkých? Tak to ste na správnom mieste. Mausritter je jednoduché RPG s pravidlami na pár strán, kde sa hráči vžijú do rolí antropomorfizovaných zvieratiek (myši).

Sprievodca doplnkami (*Prochi*) :

Tak veľa knížiek a tak málo času. Pozrieme sa, čo môže chýbať rozprávačom, či hráčom a do akých múdrych zvitkov nazrieť. Nemajú vaše postavy backstory, vaše krčmy pútavé názvy a všetky vaše na kolene vytvorené NPC sa volajú John Doe?

Stretli hrdinovia 3x po sebe vlkov? Našli hrdinovia v poklade zase len +1 generické dačo na ktoré okamžite zabudnú? Nikdy viac.

Univerzálny herný systém Savage Worlds (Shade):

~~O čom je ten Savage World? Je to naozaj univerzálny herný systém? Je ich slogan Fast! Furious! Fun! iba sales pitch? A je pravda, že pravidlá sú modulárne a dajú sa prispôbiť od hodu dvoma kockami, až po meranie vzdialenosti na bojovom teréne? Toto všetko a viac si pridíte vypočítať na prednášku.~~