

THUNKABLEでクイズアプリを完成させよう

所要時間45分

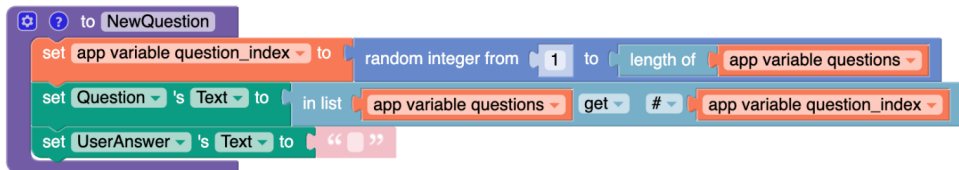
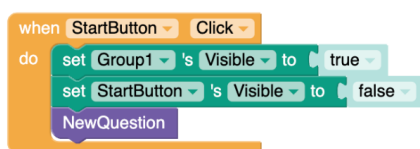
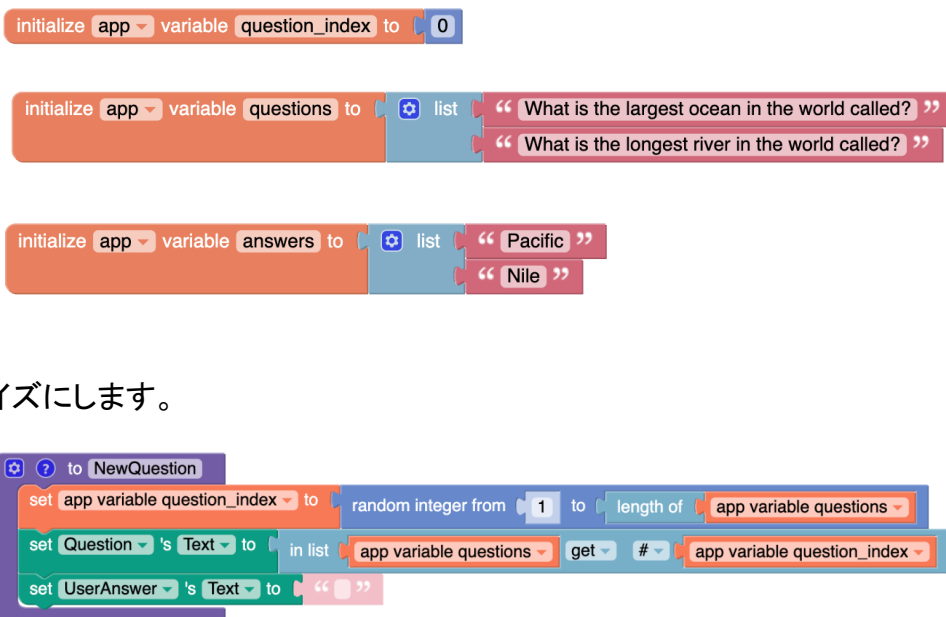
必要なもの

- コードを書くためのコンピューター(無線LAN付き)
- テスト用の携帯電話またはタブレット(またはウェブプレビューを使用することもできます)

Thunkableで[スタータープロジェクト](#)を開き、"Copy Project"ボタンを押して自分のコピーを作ります。

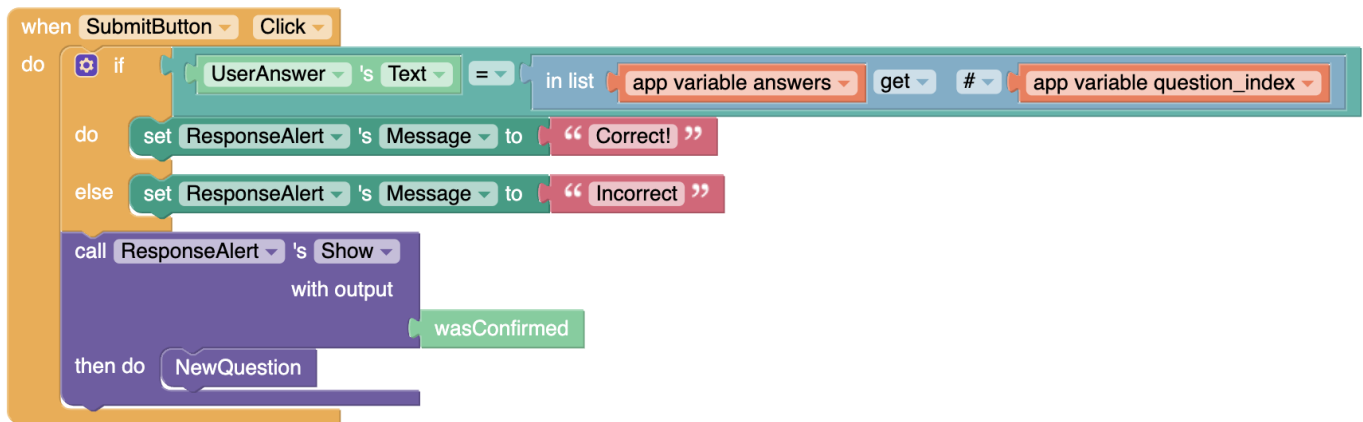
これが既存のコードである:

変数には**question_index**があり、現在の質問と回答の質問リストと回答リストのインデックスを管理します。質問のリストと答えのリストがある。今現在は2人ずつしかいない。このリストでテストできますが、最終的にはさらに8問追加して10問のクイズにします。



ユーザがスタートボタンをクリックすると、グループ1が表示され、クイズを開始することができます。NewQuestion関数が呼ばれる。NewQuestion関数は、1からリストの長さ(2)までの乱数を選ぶ。そして、その数字は、質問リストからランダムに質問を選ぶためのインデックスとなる。

ユーザーは答えを入力し、SubmitButtonを押します。ifブロックを使用して、ユーザーの答えが答えリストのマッチする答えと等しいかどうかチェックされます。その後、アラートを使って正解か不正解かをユーザーに伝え、新しい問題が表示されます。



インストラクション

これは良いスタートですが、良いクイズアプリにするためにはもっとやるべきことがあります！

1. 一度聞かれた質問を繰り返してはいけません。ユーザーが答えを提出し、それが正しいかどうかチェックされた後、質問リストから質問を削除します。インデックスが一致するように、答えから該当する答えを削除することをお忘れなく！
2. 質問を削除したら、リストが空かどうかをチェックする必要があります。つまり、クイズの終わりということだ。質問リストが空かどうかを確認するために、NewQuestionに条件を追加します。もしそうなら、クイズが終わったというアラートメッセージを設定してください。
3. ユーザーは、何問正解したかを知りたいかもしれない。得点を記録する変数を追加する。ユーザーの答えが正しい場合、スコアに1を加える。クイズが終了した場合、アラートメッセージを設定し、クイズが終了したことと、あなたの得点をユーザーに知らせます。ヒント: TextドロワーからJoinブロックを使う。
4. 既存の2つの質問と回答で、これがすべて機能することをテストする。アプリが完璧に動作すると思ったら、質問リストにさらに8つの質問を追加し、答えリストに一致する答えを追加します。また、元の2つの質問と回答を自分のものに置き換えることもできます。
5. オプション: 正確な答えを入力しないと、アプリが不正解であることを教えてくれることに気づくかもしれません。例えば、ユーザーが "Pacific Ocean" または "pacific" と入力すると、それが間違っていると判断する。テキスト・ブロックのいくつかを使って、「正解」を導きやすくする。以下に、使用するブロックをいくつか紹介しよう:

does " abc " contain " b "

リンク表示

to lower case " Pacific "

