



REGULAMIN

Mistrzostw Warszawy

Street Fighter 6

2025

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry Street Fighter 6.
2. Data turnieju: 14.12.2025
3. Planowany start: 14:00.
4. Miejsce turnieju: Warszawskie Muzeum Komputerów i Gier; przejście podziemne, al. Niepodległości 208b/Pawilon 28, 00-609 Warszawa.
5. Organizatorami Turnieju są:
 - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333)
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
10. Udział w turnieju jest bezpłatny.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. Uczestnicy mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry.
13. Uczestnik powinien mieć ukończone 12 lat.
14. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.wawagf.pl lub wysłanie e-mail na adres turnieje@wawagf.pl w terminie do 13.12.2025 r. w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - miejscowość
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
4. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie zawodnika poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
5. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Turniej rozgrywany jest w systemie pucharowym, jednak organizator może wprowadzić system z podziałem na grupy a następnie pucharowy w zależności od ilości zgłoszeń.
2. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w grupach to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Zawodnik otrzymuje 1 pkt za zwycięstwo. Jeżeli ilość punktów będzie taka sama liczy się wynik meczu bezpośredniego.
3. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I miejsce, pokonani – mecz o III miejsce.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry Street Fighter 6 dodatek Fighting Ground na konsoli PS5 bez battle pass.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny walki, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub walka może być zakończona wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

- Dodatek Fighting Ground
- Mecz versus one on one
- Długość walki: 99
- ilość rund: 3 albo 5 w zależności od decyzji organizatora.
- commentary on/off
- Stage: random
- Character select: podstawowe do wyboru
- Advantage: none

UWAGA!

- **Rozgrywki rozgrywamy w Fighting Ground standardowymi postaciami dostępnymi w podstawowej wersji gry bez dodatków battle pass.**

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za nie sportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek)

może otrzymać ostrzeżenie, przegrać lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach nie zawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.