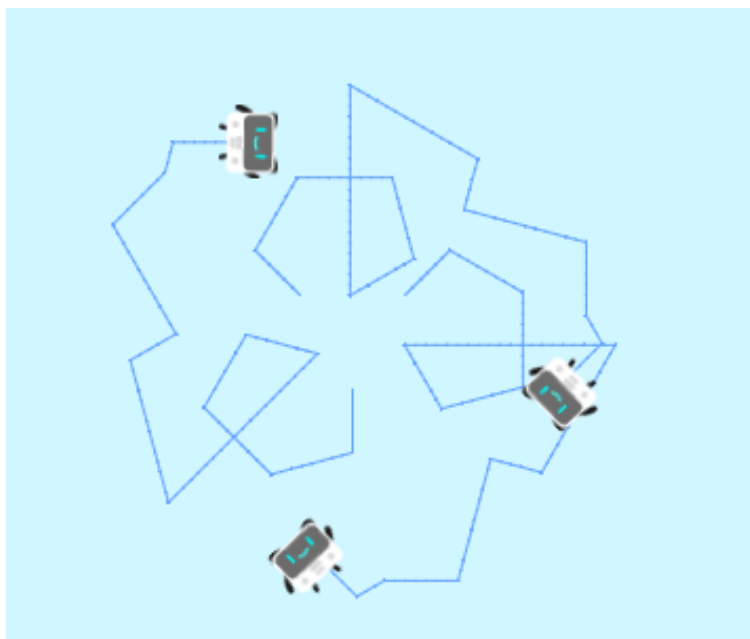


OTVORENI DAN MATEMATIKE 2023

Potreban materijal: mBlock V.5.4.0, Proširenje: olovka

Zadatak:



Tri robota su odlučila postati svjetski slavni umjetnici. Učiteljica iz matematike im je rekla da je većina slavnih umjetnika dobro poznavala geometriju i žele li napraviti umjetničko djelo moraju naučiti geometriju. Napravi program kojim će roboti moći isprobavati geometrijske uzorke, tako da kreću od iste pozicije, okrenuti “leđima jedan prema drugome” u krug.



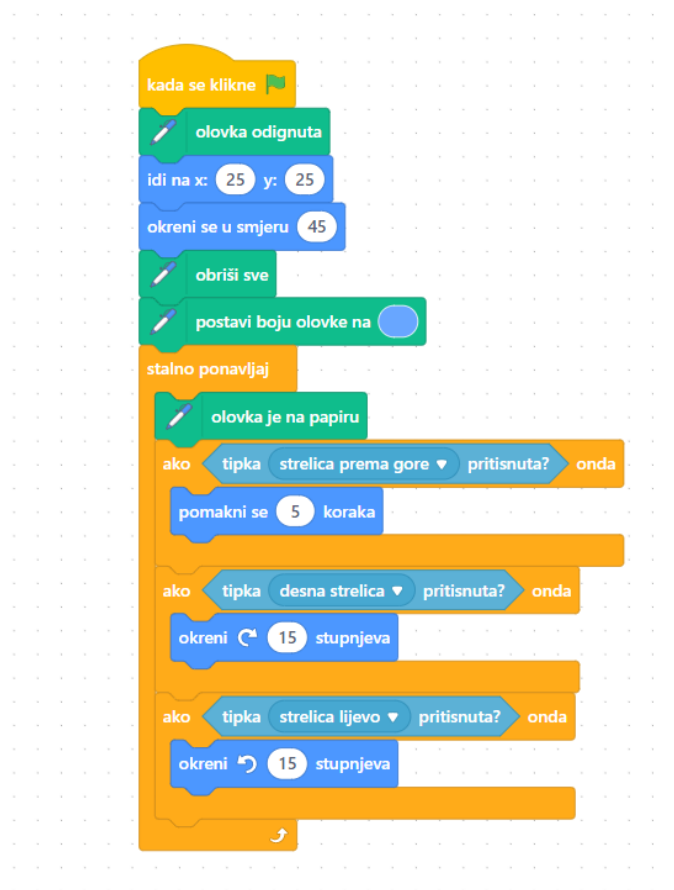
Roboti trebaju primati naredbe za koliko se trebaju pomaknuti i zakrenuti, te svakim pomicanjem se sva tri miču na isti način, u odnosu na početnu poziciju. Svakim pomicanjem trebaju ostavljati trag.

Upute:

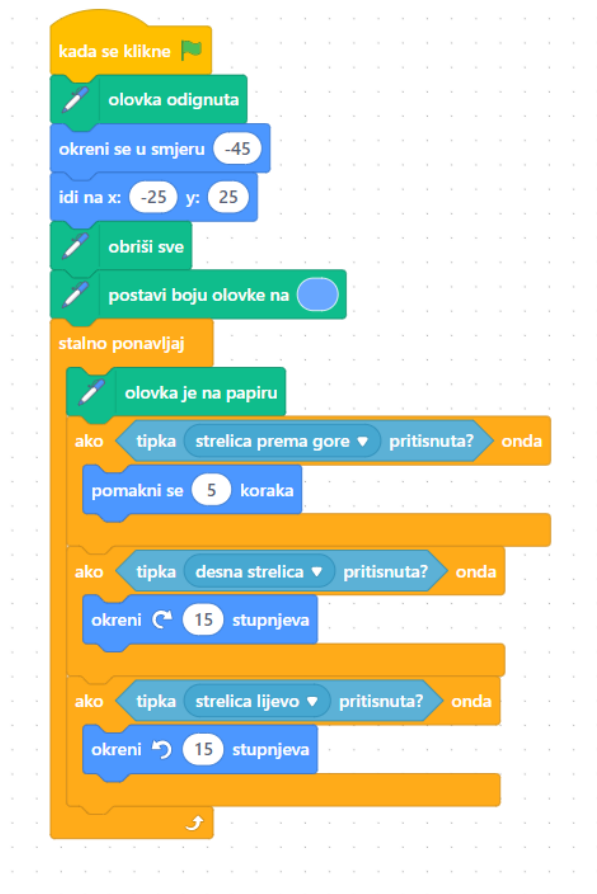
1. Pokreni mBlock.
2. Dodaj pozadinu, najbolje jednoboju kako bi se crteži mogli vidjeti.
3. Unutar prozora "Likovi" odaberi robota i dodaj tri robota codey-rocky. Nazovi ih nekim imenima.
4. Pogledaj gornju sliku i razmisli kako bi trebala izgledati početna pozicija robota.
5. Koristi naredbe unutar izbornika "Kretanje", "Izgled", "Događaji", "Upravljanje", "Senzori", "Operatori" i "Varijable". Ispod izbornika, klikni na plus "Proširenje", u tražilicu upiši "Olovka" i odaberi.

Isprobajte!

Robot 1 - gornji lijevi:



Robot 2 - gornji desni



Robot 3 - donji

