# Φύλλο εργασίας

## Δομή επανάληψης στο scratch

**Τμήμα:……**

**Ομάδα:……**

- Να κυκλώσετε σε ποιες περιπτώσεις υπάρχει επανάληψη στις παρακάτω εικόνες.



- Στα παρακάτω προγράμματα σημειώστε ποιες εντολές επαναλαμβάνονται και πόσες φορές.

| Πρόγραμμα | Εντολή που επαναλαμβάνεται | Πόσες φορές επαναλαμβάνεται η εντολή |
|---|---|---|
|  | | |
|  | | |

- Στα παρακάτω προγράμματα να επιλέξετε με √ ποια δομή επανάληψης είναι η κατάλληλη

| | |
|---|---|
|  |  ☐<br> ☐ |

| | |
|---|---|
|  |  ☐<br> ☐ |

- Να ανοίξετε το scratch 3 και να γράψετε το παρακάτω πρόγραμμα




Τρέξτε το πρόγραμμα και παρατηρείστε:

Πόσες φορές επαναλαμβάνει τις εντολές;.....

Ποιο σχήμα διαγράφει η γάτα;.....

- Ανοίξτε το scratch 3 και δημιουργήστε 2 αντικείμενα δική σας επιλογή στο σκηνικό. Το ένα να κινείται **πάνω- κάτω** συνέχεια. Το άλλο να κινηθεί **αριστερά- δεξιά** 5 φορές.