

# Φύλλο εργασίας

## Δομή επανάληψης στο scratch

Τμήμα:.....

Ομάδα:.....

- Να κυκλώσετε σε ποιες περιπτώσεις υπάρχει επανάληψη στις παρακάτω εικόνες.

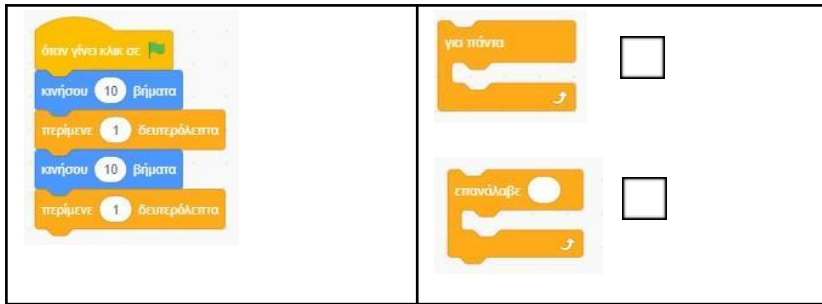


- Στα παρακάτω προγράμματα σημειώστε ποιες εντολές επαναλαμβάνονται και πόσες φορές.

Πρόγραμμα	Εντολή που επαναλαμβάνεται	Πόσες φορές επαναλαμβάνεται η εντολή

- Στα παρακάτω προγράμματα να επιλέξετε με  $\surd$  ποια δομή επανάληψης είναι η κατάλληλη

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>



- Να ανοίξετε το scratch 3 και να γράψετε το παρακάτω πρόγραμμα



Τρέξτε το πρόγραμμα και παρατηρήστε:

Πόσες φορές επαναλαμβάνει τις εντολές;.....

Ποιο σχήμα διαγράφει η γάτα;.....

- Ανοίξτε το scratch 3 και δημιουργήστε 2 αντικείμενα δική σας επιλογή στο σκηνικό. Το ένα να κινείται **πάνω- κάτω** συνέχεια. Το άλλο να κινηθεί **αριστερά- δεξιά** 5 φορές.