

Podstawowe pojęcia Roleplay (RP)

Podstawowe pojęcia Roleplay (RP)

Pojęcie	Opis
RP (Roleplay)	Odgrywanie ról. Gracze wcielają się w postacie i symulują ich zachowania, emocje, decyzje itd., zgodnie z ich charakterem, historią i światem przedstawionym.
IC (In Character)	Wszystko, co dzieje się „w roli”, jako Twoja postać. Dialogi, działania, myśli postaci.
OOO (Out of Character)	Wszystko, co dzieje się poza postacią – jako Ty, gracz. Komentarze, wyjaśnienia, dyskusje techniczne.
Meta-gaming	Wykorzystywanie wiedzy zdobytej OOC do podejmowania działań IC (np. postać wie coś, czego nie mogła się dowiedzieć w grze). Nieetyczne.
Powergaming	Wymuszanie działań innych postaci lub granie „niepokonaną” postacią (np. „Uderzam Cię tak, że umierasz” bez możliwości reakcji drugiego gracza).
Godmoding	Tworzenie postaci z nadludzkimi możliwościami, bez słabości, często ignorując świat przedstawiony i zasady.
Backstory	Historia postaci – skąd pochodzi, co przeżyła, co ją ukształtowało.
Canon	Oficjalna wersja świata/zdarzeń, np. w uniwersum gry, książki, filmu.
Headcanon	Osobiste, nieoficjalne założenia gracza na temat postaci/świata.
Lore	Fikcyjna historia świata, wydarzeń, istot – czyli "wiedza" świata przedstawionego.
Session / Sesja	Zorganizowane spotkanie RP (np. sesja RPG przy stole lub w grze online), gdzie prowadzi się narrację.
GM / Game Master (Mistrz Gry)	Osoba prowadząca sesję RP – kontroluje świat, NPC, wydarzenia.
NPC (Non-Player Character)	Postać niebędąca graczem, zwykle kontrolowana przez GM-a.
Emote / Emoting	Opisywanie emocji i czynności postaci (np. <i>uśmiecha się lekko, zerkając na rozmówcę</i>).
Dice roll / Rzut kością	Mechanika losowa używana do rozstrzygania działań postaci (np. trafienie, sukces).

Turn-based RP

Forma RP, gdzie każda osoba pisze po kolei (np. na forach lub Discordzie).

Typy RP

Typy RP

Typ	Opis
Text RP	RP oparte na tekście – na forach, Discordzie, czatach.
Voice RP	RP z użyciem głosu, np. w grach lub Kanały IC(0-9).
Live Action RP (LARP)	RP na żywo, często w kostiumach, z fizycznym odgrywaniem scen.

Postacie i interakcje

Postacie i interakcje

Pojęcie	Opis
OC (Original Character)	Autorska postać gracza, nieistniejąca w oryginalnym uniwersum.
Canon Character	Postać znana z danego świata (np. Harry Potter, Geralt).
Mary Sue / Gary Stu	Zbyt idealna postać – bez wad, wszyscy ją kochają, jest doskonała. Zwykle uznawana za niepożądaną.
Ship / Shipping	Tworzenie lub wspieranie romantycznych relacji między postaciami.
AU (Alternate Universe)	Alternatywna wersja świata (np. postacie z fantasy w świecie współczesnym).
Character sheet / karta postaci	Opis postaci zawierający cechy, statystyki, historię itd.
Character development	Rozwój postaci – zmiany charakteru, poglądów, doświadczeń.