



## **Preguntas frecuentes**

### **1. SOBRE LA INSCRIPCIÓN**

#### **¿A quiénes está dirigida la convocatoria?**

El Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos FAD/UNCUIYO-MCN está destinado a aquellas personas, a partir de los 16 años de edad, interesadas en profesionalizarse en el desarrollo y la producción artística de videojuegos, en las orientaciones de Arte Aplicado (Imagen) y Arte Dinámico (Sonido). Se trata de una oferta de alcance federal, dirigida a postulantes de las 6 regiones del país (Cuyo, Centro, NEA, NOA, Patagonia y BA).

#### **¿Cuáles son los requisitos para la inscripción?**

Los requisitos para inscribirte en el Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos son los siguientes:

- Ser mayor de 16 años de edad.
- Residir dentro del territorio nacional.
- Poseer una alfabetización digital mínima, acceso a una computadora y/o dispositivo que soporte los requisitos técnicos estipulados en cada módulo y acceso a internet.
- Completar el formulario de inscripción dentro del plazo que propone la convocatoria.
- No es requisito contar con título secundario.

#### **¿Cuál es el período de inscripción?**

La inscripción se realizará del 9 al 20 de mayo inclusive.

#### **¿Cómo se realiza la inscripción?**

La inscripción se realiza de forma virtual, mediante formulario de postulación.

## **¿Cuál es el arancel?**

El Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos es gratuito.

## **¿Las vacantes son limitadas?**

El cupo máximo para la edición 2022 del Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos es de 500 participantes: 250 vacantes para la orientación en Arte Aplicado y 250 vacantes para la orientación en Audio Dinámico.

## **¿Cuáles son los criterios de selección?**

Para la adjudicación de vacantes se tendrán en cuenta los siguientes criterios de selección:

- Antecedentes y vinculación previa con el sector Videojuegos.
- Diversidad y paridad de género, y de identidad cultural.
- Equidad en la representación territorial a nivel federal y regional.
- Inclusión de postulantes sin formación universitaria previa.
- Potencial de replicación y circulación de los conocimientos.

## **¿Cuándo se conocerán los resultados de la selección?**

Serán anunciados a partir del 30 de mayo.

## **2. SOBRE EL PROGRAMA**

### **¿Cuánto tiempo dura el Diplomado?**

El Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos, tiene una duración de 3 bimestres: comienza a inicios de junio y termina a inicios de diciembre de 2022.

### **¿Qué carga horaria tiene?**

La carga horaria total es de 170 horas.

### **¿Cómo está estructurado el programa?**

El ciclo completo del Diplomado consta de 6 módulos, 1 espacio de Jams y un bloque de actividades especiales. El programa se organiza en un tramo común (3 módulos generales) y un tramo de la orientación elegida (3 módulos específicos).

### **¿Cómo se organiza la modalidad de cursada?**

La cursada se organiza en 3 bimestres, y se cursan 2 módulos por bimestre.

Cada módulo está organizado en 6 unidades temáticas, que se desarrollan a lo largo de 6 semanas. Cada semana está organizada de acuerdo al siguiente diseño didáctico:

- Clase asincrónica en Moodle: material complementario y ampliatorio al Webinar;
- Actividades de aprendizaje (aplicación, desarrollo, creación).
- Webinars: exposición magistral del/la docente y tiempo para preguntas, en encuentros semanales sincrónicos (viernes por la tarde, de 2,30 hr de duración (dos clases de 1 hr. –una por cada módulo que se encuentren cursando– y un recreo entremedio).

### **¿Dado que se trata de una propuesta de formación virtual, es posible cursarla libremente?**

No, es requisito participar de los encuentros sincrónicos (los viernes por la tarde) y realizar las actividades de los espacios de JAM, instancias de creación y desarrollo de proyectos de videojuegos, en las que se pondrán en juego los saberes desarrollados.

### **¿Se pueden cursar algunos módulos en forma independiente?**

No, el Diplomado no tiene esta opción de cursado: deben cursar y acreditar cada módulo y los espacios de JAMs, para obtener la certificación por el trayecto completo.

Al momento de la inscripción deberá optarse por alguna de las 2 orientaciones posibles.

No obstante, en el marco del Diplomado, podrán realizarse Actividades Complementarias, abiertas a la comunidad y también de carácter federal y gratuitas que se certificarán mediante Ordenanza 11/13 CD-FAD para la realización de Actividades de Extensión.

### **¿Cómo están organizados los contenidos?**

El programa se organiza en un tramo común y un tramo de la orientación elegida. Los 3 módulos del tramo común y obligatorio son: Game Design; Narrativa y Guión; y Producción y Gestión. Los 3 módulos de la Orientación en “Arte Aplicado” son: Arte Digital Aplicado; Animación 2D y Modelado 3D. Los 3 módulos de la Orientación en “Audio Dinámico” son:

Diseño sonoro; Sistemas y música interactiva; y Producción e implementación. Al momento de la inscripción, deberá optarse por una de las dos orientaciones posibles.

Por su parte, el espacio de Jams tendrá lugar al cierre del Bimestre 1 y al cierre del Bimestre 3; y las actividades especiales se realizarán al comienzo y al cierre de la cursada.

Para mayor información consultar al programa completo en el siguiente link [Programa Diplomado Videojuegos UNCUIYO-MCN.docx \(1\).pdf](#)

### **3. SOBRE LA CERTIFICACIÓN**

#### **¿Cuáles son los requisitos de aprobación?**

Para aprobar el Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos, las y los estudiantes deberán haber asistido como mínimo al 75% de las clases dictadas y cumplimentar los requisitos de aprobación que los docentes establezcan para cada módulo.

#### **¿Qué tipo de certificado se otorga?**

Los y las participantes que cumplan con los requisitos de cursada y evaluación obtendrán la certificación como "Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos (con Orientación en "Arte Aplicado" o en "Audio Dinámico"), extendida por la Secretaría de Extensión y Vinculación Social y la Secretaría Académica de la Facultad de Artes y Diseño de la Universidad Nacional de Cuyo.