

Несмотря на то, что темой конкурса было разработать RPG за двое суток, причем размер игры в часах/квестах и прочем должен был превышать Ведьмак 3 четыре раза... В общем, несмотря на все это змейка вышла замечательная. Не подходит ни под одно из правил. Но ставлю на первое место, потому что "автор так видит".

Японская озвучка в побочном квесте за гильдию Омега-самцов в восьмой главе хромает - слышны шумы и абберрации. Естественно слышны только на качественной HiEnd-акустике с правильными кабелями. На обычной HiFi ничего такого нет. Собственно, озвучка на английском, французском, немецком, русском и суахили таким дефектом не обладает. Несмотря на такую халтуру, я не буду сильно занижать оценку.

Судя по скринам графика ничотак, намного лучше ужасного Unreal Engine 4. Не запустилась на моем Pentium 386, поэтому заценить не смог

Хм, в пятой главе в основном квесте говорится о том, что против игрока выставлено войско в 10 000. Я посчитал. Их было 10001. Это огромный минус. Нельзя вводить игрока в заблуждение, врать. Это позор!

Вполне приличная работа, однако ставлю жирный минус, потому что я не смог поиграть за трехногого рукожopa с планеты "Ырм-Ысь-Бдю" с нетрадиционной пространственной ориентацией. То есть нет отыгрыша роли. Что есть главное в RPG.

В общем, работа я считаю проделана большая, особенно в такой короткий срок. Хотя ожидал большего. В конце концов, 500 часов геймплея не так уж и много, да и 238 разных видов холодного оружия не впечатлили.

162

2

953

143

4

925

348

1

161

3

977

979

348