

Red Dog, Blue Dog



Innihald

4 leikborð, 24 myndaspjöld

Markmið spilsins

Að vera fyrsti leikmaðurinn til að fylla leikborðið sitt með réttum pörum af flísum.

Gangur spilsins

- Hver leikmaður velur sér leikborð
- Myndaspjöldunum er dreift á borðið með myndina niður.
- Yngsti leikmaðurinn byrjar með því að snúa einu myndaspjaldi við.
- Ef spjaldið passar við mynd á leikborði leikmannsins, þá setur hún spjaldið yfir myndina á borðinu sínu. Ef spjaldið passar ekki, þá er það sett aftur á borðið með myndina niður. Næsti leikmaður á að gera.

Sigurvegari

Sigurvegarinn er leikmaðurinn sem fyrst felur allar myndirnar á leikborðinu sínu með réttum myndaspjöldum.

Fyrir eldri börn

- Hver leikmaður velur sér leikborð
- Myndaspjöldin eru sett í bunka á mitt borðið með myndina niður.
- Yngsti leikmaðurinn byrjar með því að taka efsta myndaspjaldið í bunkanum. Svo sýnir hann öðrum leikmönnum spjaldið. Leikmenn skoða spjaldið. Ef leikmaður er með eins mynd á leikborðinu sínu, þá les hann textann á spjaldinu og setur spjaldið á leikborðið sitt.
- Spilið heldur áfram réttisælis þar til einn leikmaður felur allar myndirnar á leikborðinu sínu með réttum myndaspjöldum.

Sorteringarleikur

Dreifið spjöldunum á borðið með myndina upp. Þú getur svo beðið barnið að finna alla öll spjöld með sameiginlegum einkennum á: t.d. öll spjöldin með bláu á, eða öll spjöldin með böngsunum.

