

ใบความรู้ที่5 ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

ต้นแบบ (Prototype) คือ ระบบการทำงานที่ไม่ใช่เพียงแค่ความคิดที่อยู่บนกระดาษ แต่เป็นความคิดที่ถูกพัฒนาภายในสมมุติฐานของระบบใหม่

หลักสำคัญในการสร้างต้นแบบ มี 3 ข้อคือ

1. ความง่าย
2. ความเร็ว
3. ความเหมาะสม

รูปแบบการสร้างต้นแบบอย่างง่ายที่ใช้ในการทดสอบสมมุติฐาน

1. การสร้างต้นแบบในรูปแบบผังงาน
2. การสร้างต้นแบบด้วยกระดาษ
3. การสร้างต้นแบบด้วยสไลด์โอ
4. การสร้างต้นแบบด้วยสถานการณ์จำลอง

ขั้นตอนของการสร้างต้นแบบ

1. กำหนดความต้องการ
2. ออกแบบต้นแบบ

3. นำต้นแบบไปใช้

4. ปรับแต่งต้นแบบ