

文: 宇宙第一聖園彌香 (最後更新: 2023/09/14)

(NGA三次攻略人氣第一; 2023夏活E7甲全球首殺; 已從前線退休)

前言

就一些我經常遺忘, 又懶得查維基的資訊, 想到就加。

出擊篇

1. 熟練度>>不代表滿了(100-120/120都是>>, 只要是>>就有暴擊補正, 但120熟練度制空會高一點), >>了還要多刷2-3場才滿。
2. 重巡洞裡面塞水雷見張不會加CI率; 一般的見張員則可以正常+4% CI率。
3. 有扳手的超長射程CV放3>6號位最不容易搶特殊攻擊先手。
4. 聯合艦隊第一陣型的對空能力比第二陣型高, 最高還是第三。

特殊攻擊篇

1. 一隊必須有6艘船才會發動, 退避了發動不了。
2. **Nelson touch**發動率 = $1.1 * [(\sqrt{\text{Nelson等級}}) + (\sqrt{\text{三號艦等級}}) + (\sqrt{\text{五號艦等級}}) + 2 * (\sqrt{\text{Nelson運}}) + 15] / 100$, 全部99等沒餵運的話, 發動率為61.0%。
3. NT倍率為全部2.0倍, T不利2.5倍, 僚艦有其他Nelson級(就是Rodney)的話該艦額外1.2倍。
4. **胸熱發動率** = $(\sqrt{\text{一番艦Lv}} + \sqrt{\text{二番艦Lv}}) + 1.2 * (\sqrt{\text{一番艦運}} + \sqrt{\text{二番艦運}}) + 30$, 全部99等沒餵運的話, 發動率為62.3%。
5. 胸熱難關不用提速, 配裝標配為長門帶炮探徹、陸奧帶炮偵徹(除非沒空優); 需要提速則長門帶炮探徹、陸奧帶炮偵徹。
6. **大和熱發動率** = $35 + \sqrt{(\text{一號艦Lv})} + \sqrt{(\text{二號艦Lv})} + \sqrt{(\text{一號艦運})} + \sqrt{(\text{二號艦運})} + 10 * \text{命中} \geq 8 \text{的數量} + [\text{大和武藏補正}(5)] + [\text{大和旗艦補正}(2)]$, 全部99等沒餵運的話, 都帶電探的**大武發動率**為89.3%(大和旗艦)/87.3%(武藏旗艦), 都帶電探的**大和Iowa**發動率為87.5%。
7. 大和熱的二號艦選擇: 武藏改二、Iowa、Bismarck、Richelieu。
8. 武藏旗艦+大和改二重, 二號位的第三發攻擊有額外加成。

陸航篇

1. [陸攻輸出表](#)
2. 陸航刷滿熟練度有暴擊會有1.2倍增傷。

對陸篇

1. 特大発動艇+III号戦車J型 = 11連隊 + 89戦車 + M4A1 + 特大發。
2. 北非戦車III = 11連隊 + 89戦車 + 特大發。
3. 特大発動艇+チハ改 = M4A1 + 額外一個補正(1.1~1.6倍不等)。
4. 對砲台小鬼倍率: 一式炮戦車 > M4A1 > 11連隊+2 > 89戦車max > 内火艇max
5. 對離島棲姫倍率: 一式炮戦車 > M4A1 > 11連隊+2 > 内火艇max > 89戦車max
6. 對港灣夏姫倍率: 一式炮戦車 > M4A1 > 内火艇max > 11連隊+2 > 89戦車max
7. 特大発動艇+III号戦車J型以及北非戦車III均有M4A1特性, 因此對以上陸基的倍率剛剛好在一式炮戦車後面。
8. 對DJ(普通)倍率: 89戦車max > 内火艇max, 這兩件必帶, 切忌帶無改修戦車拖低改修平均。
9. 對DJ第三件裝備的倍率: J戦車+2 > チハ改 +1 > 北非戦車III > 89戦車max > 武装大發/AB艇max > 一式炮戦車 > 北非戦車II
10. 對DJ III バカンスmode (同樣注意切忌帶無改修戦車拖低改修平均):
 - a. [三格/有其他對陸單位] 雙炮 + 89戦車max + 内火max (89戦車max > 内火max)
 - b. [三格/斬殺手] 雙雷 + 89戦車max + 内火max (89戦車max > 内火max)
 - c. [四格] 雙炮 + 89戦車max + 内火max
 - d. [最上改二特] 主炮 + 打洞副砲 + 89戦車max + 内火max + 以上的第三件裝備
11. 對陸艦爆: 彗星一二型(六三四空/三号爆彈搭載機)、彗星一二型(三一号光電管爆彈搭載機)、九九式艦爆二二型、九九式艦爆二二型(熟練)、試製南山、F4U-1D、F4U-4、FM-2、SB2C-3、SB2C-5、Ju87C改、Ju87C改二(KMX搭載機)、Ju87C改二(KMX搭載機/熟練), 優先度最高是三號爆彈、光電管(正常人沒有)、F4U-4、KMX熟練、試製南山。

對PT篇

1. 對PT輸出加成: 武装大發/AB艇max > 小口徑主炮 > 副砲 > 機槍 >= 水戰/水爆 > 見張員
2. 對PT命中加成: 見張員 > 副砲 > 水爆/水戰 > 機槍 >= 武装大發/AB艇 > 小口徑主炮
3. 驅逐兩件套就夠; 其他三件套最好。
4. 驅逐:
 - a. [輸送]武装大發/AB艇x2+見張+機槍;
 - b. [一拳]武装大發/AB艇+内火+武装大發/AB艇/89戦車+見張;
 - c. [對空CI]秋月炮x2+電探+見張
5. 輕巡: 副砲x2+見張
6. 水母: 小口徑主炮x2 + 水偵 + 見張 +/- 水爆/水戰/機槍, 打出二連兼四件套的傷害跟命中。

戰果篇

1. 戰果計算截止時間(GMT +8):
 - a. 戰果炮[該月最後一天12:59前]
 - b. EO[該月最後一天20:59前]
 - c. 手刷戰果[該月最後一天20:59前]超過以上時間會算入下一個月的戰果(EO除外)。
2. 季任戰果炮在該季度最後一天的13:00~翌日03:59期間會發射進黑洞;年任在更新月份前最後一天的13:00~翌日03:59期間發射則會算入下一月份。
3. EO戰果合共1200(7-5有170戰果, Poi還沒更新7-5)、季任戰果炮合共2050、年任則是480+600, 六月更新。