



Практична робота 12

Алгоритми опрацювання масивів: пошук елемента з найбільшим/найменшим значенням

Увага!

Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки.

Вправа 1. Спортивні результати.

Завдання. У середовищі програмування створіть проєкт **Спортивні результати**, у якому за поданим переліком результатів випробувань на тренуванні зі стрибків у довжину знаходять номер першої спроби, яка повторює контрольний результат.

Вправа 2. Спортивні результати.

Завдання. У вибраному середовищі програмування створіть проєкт **Прогноз погоди**, у якому за поданою таблицею температури протягом тижня знаходять найбільший і найменший показники температури.

Вправа 3. Швидкий пошук.

Завдання. У середовищі програмування створіть проєкт **Швидкий пошук** для знаходження у списку з 10 дійсних чисел елемента, що відповідає заданій умові.

Вправа 4. Фігурне катання.

Завдання. У фігурному катанні загальна оцінка якості виконання програми виступу обчислюється за такими правилами: відкидаються найвища й найнижча оцінки, а з решти обчислюється середнє арифметичне.

Складіть програму для визначення оцінки за цими правилами.

Закрийте всі відкриті вікна.

Повідомте вчителя про завершення роботи.