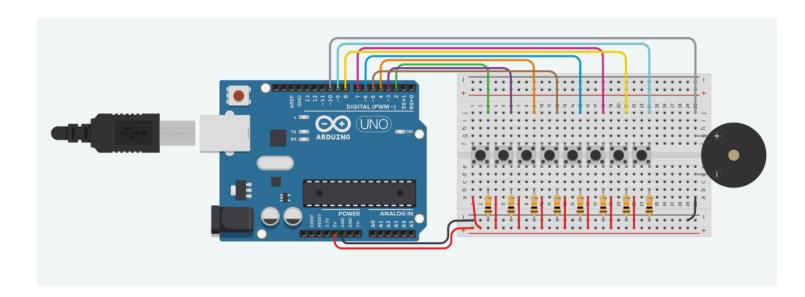
PIANO ELECTRÓNICO

Objetivo: Se requiere implementar un piano con una octava (DO,RE,MI,FA,SOL,LA,SI,DO) comenzando por la nota Do en tonalidad baja y llegando hasta la nota Do en tonalidad alta.

A continuación, se muestra el esquema eléctrico y las conexiones simuladas en el programa tinkercad.

Materiales:

- 1. Arduino uno
- 2. 8 pulsadores
- 3. 8 resistencias
- 4. 1 parlante
- 5. Cables



Realice la simulación, escriba el código como se muestra en la figura y compruebe su funcionamiento. Recuerde utilizar los símbolos ";", "{}", "()" correctamente para evitar errores.

```
int nota1 = 2;
int nota2 = 3;
int nota3 = 4;
int nota4 = 5;
int nota5 = 6;
int nota6 = 7;
int nota7 = 8;
int nota8 = 9;
int buzzer = 10;
void setup()
pinMode(nota1, INPUT);
pinMode(nota2, INPUT);
pinMode(nota3, INPUT);
pinMode(nota4, INPUT);
pinMode(nota5, INPUT);
pinMode(nota6, INPUT);
pinMode(nota7, INPUT);
pinMode(nota8, INPUT);
pinMode(buzzer, OUTPUT);
void loop()
int v1 = digitalRead(nota1);
int v2 = digitalRead(nota2);
int v3 = digitalRead(nota3);
int v4 = digitalRead(nota4);
int v5 = digitalRead(nota5);
int v6 = digitalRead(nota6);
int v7 = digitalRead(nota7);
int v8 = digitalRead(nota8);
 if(v1 == 1){
  tone(buzzer, 261, 100); }
 if(v2 == 1){
  tone(buzzer, 293, 100); }
 <u>if(</u>v3 == 1){
  tone(buzzer, 329, 100);}
 <u>if(</u>v4 == 1){
  tone(buzzer, 349, 100); }
 if(v5 == 1){
  tone(buzzer, 392, 100); }
 <u>if(</u>v6 == 1){
  tone(buzzer, 440, 100);}
 <u>if(</u>v7 == 1){
  tone(buzzer, 495, 100); }
 if(v8 == 1){
  tone(buzzer, 528, 100); }
 delay(10);
```