

Настройка программы DXSPIDER

=====

Настройка DXSpider <http://www.dxcluster.org/>

ЭТо отражает лишь мой личный опыт установки программы. Все ставилось на операционной системе FREE BSD

Хотя не думаю, что на остальных Unix подобных системах будут какая либо разница.

сначала некоторые полезные команды freeBsd которые могут пригодится при установки программы:

=====

ps x /// показывает список запущенных демонов

Дело в том, что DXSpider ставится "демоном" и часто при установки программы надо посмотреть запущена она или нет.

Иногда "демона" нужно "убить"

killall -2 имя демона /// убить демона

ps A | grep имя демона

killall -2 имя демона

Проще всего это сделать через PID:

kill -2 pid демона /// убить демона по PID

Пример:

kill -2 pid 5476

=====

Очень Важно: все установки программы (инсталляция, настройка) нужно делать под юзером под именем "sysop" (МАЛЕНЬКИЕ БУКВЫ !!!!) То есть сначала создайте этого юзера (через панель управления, вручную) сделайте ему пароль и под этим юзером терминальным доступом (Putty) уже ставите программу. ПРОШУ ОБРАТИТЬ ВНИМАНИЕ: ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО ПРИ УСТАНОВКИ ПРОГРАММЫ.

Исталляцию DXspider лучше делать через репозиторий:

Наилучший это CVS

Mostly this is actually the best choice to download.!!

Так вот написано в официальной документации.

===== этапы инсталляции=====

login as the sysop user (see the Installation instructions).

cvs -d :pserver:anonymous@scm.dxcluster.org:/scm/spider.git login

password: just /////далее жмем enter!!!

cvs -d :pserver:anonymous@scm.dxcluster.org:/scm/spider.git co -d spider master

Список модулей перла которых к сожалению НАДО установить:
Тут список модулей, к сожалению некоторые версии устарели и их просто нет. Поэтому берите версии

более новые, все равно работать будет.

http://www.dxcluster.org/main/installation_en-1.html

Далее:

1) Прошу обратить внимание: директория /spider/src написана на C++ поэтому после установки его необходимо компиловать: cd spider/src далее "make"

2) Выполняем следующие команды:

```
$ cd /spider
```

```
$ mkdir local
```

```
$ mkdir local_cmd
```

```
$ cp perl/DXVars.pm.issue local/DXVars.pm
```

```
$ cd local
```

```
$ редактирования файла DXVars.pm
```

В этот файл необходимо отредактировать: Во первых ввести Ваш позывной и другой "административный" позывной

у меня это сделано вот так:

```
$mycall = "UA6ATG";
```

```
$myalias = "UA6ATG-1";
```

Остальные установки особой сложно не представляют кроме вот этой детали:

Там будет порт, типа такого: "27754"

Забудьте его как дурной сон, это "внутренний порт" для "Localhosta"

"Внешний" порт для подключения по телнету к Вашем DX кластеру надо конфигурировать по другому:

В директории /spider/perl/

есть файл Listeners.pm

Его надо скопировать в /spider/local

Отрываем его в редакторе и ищем:

```
@listen = (  
# ["0.0.0.0", 7300],  
);
```

убираем знак комментария #

Сохраняем файл. Все. Ваш кластер будет отзываться на порт 7300

Типа как у меня telnet://[77.73.53.122:7300](telnet://77.73.53.122:7300)

Можно кстати поставить и другой порт, какой нравится.

Все вышеизложенное кстати хорошо описано в WIKI документации:

http://wiki.dxcluster.org/index.php/Configuration#Setting_up_telnet_connects_.28from_1.47_onwards.29

Если все у Вас правильно установлено, то можно начинать.

идем:

```
cd spider/perl
```

Набираем:

```
./create_sysop.pl
```

Этим мы создаем sysop

Далее:
./cluster.pl

Если Вы все сделали нормально, то увидите примерно следующее:

```
DXSpider DX Cluster Version 1.50
Copyright (c) 1998 Dirk Koopman G1TLH
loading prefixes ...
loading band data ...
loading user file system ...
starting listener ...
reading existing message headers
reading cron jobs
orft we jolly well go ...
```

Тут есть один Важный момент: если скрипт начнет ругаться на отсутствие файлов в директории, Вам

придется открыть файл cluster.pl редактором и прописать путь абсолютные в переменной \$root

По умолчанию они /spider. Вполне вероятно, я плохо читал документацию и этого можно избежать изначально, но так или иначе, ЭТО работает. Подобное касается и файла create_sysop.pl.

Далее:
Идем
cd /spider/src

и набираем:
./client UA6ATG-1 //// или Ваш административный позывной

Вы должно увидеть следующее:
UA6ATG de UA6ATG-1 19-Nov-2009 2150Z >

Если так, то могу Вас поздравить, программу Вы установили правильно.

Полезно также набрать команду "shutdown"

Это остановка программы, если не работает, Вы не "sysop"

=====

Самое интересное, споты то надо откуда то брать. Конечно надо "слинковаться" с другим кластером. Находим дружественного Вам админа.

Создаем в папке spider/connect/ файл "rk6ewx"
(Расскажем на примере этой станции)
В нем пишем:

```
timeout 30
#abort (Busy|Sorry|Fail)
connect telnet rk6ewx.cherkessk.net 7300
'ogin:' 'ua6atg'
```

Сохраняем.
Идем
cd /spider/src
./client UA6ATG-1 //// или Ваш административный позывной
вводим:
set/spider rk6ewx
Ответ: RK6EWX created as DXSpider style Node
Вводим:
connect rk6ewx

Ответ:

connection to RK6EWX started

Если админ Вас прописал на своем кластере, то Вы по идее должны получать споты. Все это конечно хорошо, но Ваши коннекты могу не с того сего "отвалиться" Или же Вы перезапускаете программу и Вам придется опять "ручками" коннектиться. Зело лень.

На помощь придет созданный файл в директории /spider/local_cmd

Называется он "crontab" (писать маленькими буквами)

Вот содержание этого скрипта:

```
# crontab in normal crontab format
#
# DO NOT EDIT THIS FILE
#
# create and edit the one in /spider/local_cmd/crontab
# for doing connections and things
#
1 0 * * 3 DXUser::export("$main::data/user_asc")
0,1,5,10,15,20,25,30,35,40,45,50,55 * * * * start_connect('rk6ewx') unless connected('rk6ewx')
# 0,1,5,10,15,20,25,30,35,40,45,50,55 * * * * start_connect('uu1dx-1') unless connected('uu1dx-1')
# 0,1,5,10,15,20,25,30,35,40,45,50,55 * * * * start_connect('ik5zuk-6') unless connected('ik5zuk-6')
# 0,1,5,10,15,20,25,30,35,40,45,50,55 * * * * start_connect('yv5kxe') unless connected('yv5kxe')
5 0 * * * DXDebug::dbgclean()
0 3 * * * Spot::daily()
```

Тоест в принципе все понятно я так думаю...

Далее. Это часть "мануала" возникла после общение с админами известного кластера RN6BN.

Дело в том,

что если не ограничивать количество "нодов" то на Вас посыпится огромного количество спотов, announce и так далее

с "нодов" практически всего мира. Это не столь актуально для юзеров сайта, так как он может настроить

любой фильтр под себя, а актуально для администратора кластера, так как это лишний траффик, который ему надо оплачивать... Да и вообще, лишняя нагрузка на сервер с юзерами из за океана.

Проблема решается так. В директории spider/data/ должен быть файл "hop_table.pl" Прошу

обратить внимание,

изначательно его там нет. Это файл лежит в директории exsapple. Вот как он выглядит (у меня):

```
#
```

```
# hop table construction
```

```
#
```

```
package DXProt;
```

```
# default hopcount to use
```

```
$def_hopcount = 15;
```

```
# some variable hop counts based on message type
```

```
%hopcount =
```

```
(
```

```
11 => 10,
```

```
16 => 10,
```

```
17 => 10,
```

```
19 => 10,
```

```

21 => 10,
);

#
# the per node hop control thingy
#

%nodehops =
(
RN6BN => {      11 => 8,
                12 => 0,
                16 => 0,
                17 => 0,
                19 => 0,
                21 => 0,
                },

GB7DJK => {
                16 => 23,
                17 => 23,
                },

GB7TLH => {
                19 => 99,
                21 => 99,
                16 => 99,
                17 => 99,
                }
);

```

Вот это файл надо скопировать в директорию /data и отредактировать.

Что мы видим:

```

(
RN6BN => {      11 => 8,
                12 => 0,
                16 => 0,
                17 => 0,
                19 => 0,
                21 => 0,
                },

```

Это значит споты (цифра 11) будет идти с 8 нодов
все остальное (announce, прогноз прохождения) НЕТ.

Сейчас стоять 11 => 1 12 => 1 (12 это announce)

Это значить будет только одна нода, то есть сама RN6BN и Вы будете видеть юзеров только с этой ноды.!

Есть правда еще проще способ изолировать ноду. Это дать к примеру команду:

set/isolate RN6BN Если Вам лень создавать, править файл, можно этим воспользоваться.

=====

Некоторые полезные команды фильтра для DXspider

```
acc/spot 1 on 14000/14100 //// только споты с 14000/14100
clear/spots 1 //// убить это правило
clear/spots all //// убить все!!!
```

Иногда надо выдать при старте некую общую ознакомительную информацию:

идем в /spider/data/

Создаем файл motd

Пишем туда все что угодно

Получаем так:

```
ua6atg-1Hello Sergej, this is UA6ATG in tuapse
```

```
running DXSpider V1.55 build 0.36
```

```
Please my site http://www.qsl.net/ua6atg
```

```
Cluster: 457 nodes, 1 local / 2186 total users Max users 4164 Uptime 3 15:53
```

```
UA6ATG-1 de UA6ATG 23-Feb-2009 0826Z dxspider >
```

То есть мы добавили "Please my site <http://www.qsl.net/ua6atg>"
